

<<电脑艺术>>

图书基本信息

书名：<<电脑艺术>>

13位ISBN编号：9787806902394

10位ISBN编号：7806902392

出版时间：2004-1

出版时间：

作者：林路

页数：168

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<电脑艺术>>

内容概要

在这本与电脑艺术相关的视觉艺术的网址中，经过两个多月的精心筛选，向视觉艺术工作者，尤其是关注平面视觉艺术的人们，推荐国外数百个较有价值的实用性网站，细分为不同的类型，简译成中文，帮助大家在有限的时间内畅游数字化的艺术天地。书中主要分为五大类：包括三维立体设计、Flash动感设计、电脑几何碎片艺术、数码剪辑插图，以及数码拼贴艺术。

另外，本书还将一些综合性的电脑艺术网站分成两个大的部分，一部分是综合性的个人画廊，另一部分根据艺术家的创作题材进行分类，以便帮助大家更好地浏览和借鉴。

<<电脑艺术>>

书籍目录

第一章 三维立体设计 第二章 Flash动感设计 第三章 电脑构成设计 第四章 数码插图艺术 第五章 数码图形合成艺术 第六章 个人作品展示空间 1、电脑风影作品 2、电脑人物作品 3、电脑抽象作品 4、电脑科幻作品 5、电脑超现实主义作品 6、综合类个人电脑艺术画廊

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>