

<<视觉游戏（二）>>

图书基本信息

书名：<<视觉游戏（二）>>

13位ISBN编号：9787807000419

10位ISBN编号：7807000414

出版时间：2004-5-1

出版时间：海南出版社/三环出版社

作者：艾尔·塞克尔

页数：169

字数：30000

译者：洪芳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<视觉游戏（二）>>

内容概要

视觉游戏，一种不可思议的眼球游戏，既简单又神奇。

本书150幅作品冲击着我们的视觉、我们的神经、我们的大脑，甚至让我们对自己也产生了怀疑。

你看到的不一定是真实的，你想象到的东西又通过你的眼睛变成了实在的东西。

在本书的视幻觉作品中，你眼前的东西既像A，又像B，还像C，但突然之间，它们变了，变得既不像A，也不像B，更不像C，你的眼睛欺骗了你。

待到你再认真地看这些作品时，你会发现真实的东西就隐藏在你的眼皮底下，让你哭笑不得。

视觉游戏的奥妙在于，它让你想知道：如果不是真的，那它们究竟是什么东西？

是假象？

还是海市蜃楼幻觉？

<<视觉游戏（二）>>

作者简介

艾尔·塞克尔是世界上最权威的视觉专家之一，他在美国及其他许多国家都做过个课题的演讲，包括在一些世界是最享盛名的大学。

目前他正为麻省理工学院做幻觉方面的研究，同时也在为全球多家科学博物馆设计互动幻觉和互动感知艺术馆。

<<视觉游戏（二）>>

书籍目录

前言艺术馆I 这是什么？

双体女士 咖啡店幻觉 总统幻觉 倾斜的房屋 在幻觉与真实之间 飘浮的眼睛 反射错觉 莫里蒂的不可能的方块 同时对比幻觉 每个物体都有一个角度 填充幻觉 二重奏 旋转的圆圈 列奥纳多失真图像 镜子的自相矛盾 味觉错觉 克塔卡的螺旋 世界的世界 落下的书架 里外倒置的救护车 猫和老鼠玩捉迷藏 早餐前后 魔力中国水池 帕希农神庙的奇观 杰瑞·安德鲁斯的疯狂的板条箱 摩托车的影子 娜拉的神奇面具 神秘岛以及朱利斯·化纳的神奇肖像 亮度幻觉 相交模块幻觉 天使之荣耀之光艺术馆I 注释艺术馆II 艺术馆II注释 艺术馆III 艺术馆III注释 艺术馆IV 艺术馆IV注释

<<视觉游戏（二）>>

章节摘录

插图：

<<视觉游戏（二）>>

媒体关注与评论

书评世界上最权威、最畅销的视幻觉专家作品。

2001年美国图书馆协会最佳青年图书奖。

所有这些视觉艺术作品中都包含着科学道理。

这些荒诞不经的、离奇的图画竟与科学扯上了关系。

点、线、面、构图、色彩、透视、平面及立体造型，这些给画元素，结合数学、几何学、光学、生理学、心理学、物理学等科学门类的元素，一起构成了书中所有的艺术作品。

<<视觉游戏（二）>>

编辑推荐

视觉游戏，一种不可思议的眼球游戏，既简单又神奇。

《视觉游戏2》150幅作品冲击着我们的视觉、我们的神经、我们的大脑，甚至让我们对自己也产生了怀疑。

你看到的不一定是真实的，你想象到的东西又通过你的眼睛变成了实在的东西。

世界上最权威、最畅销的视幻觉专家作品。

2001年美国图书馆协会最佳青年图书奖。

所有这些视觉艺术作品中都包含着科学道理。

这些荒诞不经的、离奇的图画竟与科学扯上了关系。

点、线、面、构图、色彩、透视、平面及立体造型，这些给画元素，结合数学、几何学、光学、生理学、心理学、物理学等科学门类的元素，一起构成了书中所有的艺术作品。

<<视觉游戏（二）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>