

<<小学生最惊奇的200个探案游戏>>

图书基本信息

书名：<<小学生最惊奇的200个探案游戏>>

13位ISBN编号：9787807536710

10位ISBN编号：7807536713

出版时间：2009-6

出版时间：哈尔滨出版社

作者：学习型中国·读书工程教研中心 编

页数：205

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<小学生最惊奇的200个探案游戏>>

内容概要

探案，是一个让全世界所有侦探迷和推理爱好者疯狂的词。探案本身是一个惊险曲折、神秘莫测、扣人心弦的过程。有时候为了侦破一桩案件或者推测出一道探案题，有人往往绞尽脑汁、废寝忘食，但还乐此不疲。每一桩案件都暗藏玄机，每一个环节都紧密相扣：每一桩案件都让你大开眼界，每一次参与都惊险无比。

和其他探案书不同的是，《小学生最惊奇的200个探案游戏》不是单纯追求案件本身的离奇，而是通过对案件的详细分析，培养同学们成长所需要的各种能力。同学们可以从课本以外的地方开拓思维、提高自己，让你像柯南一样神勇，拥有福尔摩斯的机智！

<<小学生最惊奇的200个探案游戏>>

书籍目录

第1章 推理探案篇 古屋幽灵火车站谋杀案 骑自行车的凶手让窃贼自首 煤气恣凶纵火 幽灵银子属于谁 借刀破案 一次索赔案从“头”破案 窗户上的冰计斩恶霸 谁偷走了运动鞋 失手的魔术师相似的车牌号码 失窃的公文包 智擒杀人魔 没有作案时间吗 真假遗嘱 美金不翼而飞 智断白鹅案 收银员之死 跳车的姿势 当心蝮蛇 音乐会上的阴谋 油轮上的怪案 难解的遗嘱 报案者的证词“1257”之案 失而复得的骨灰盒

第2章 数学探案篇 清晰的指纹 三种血型 妙取指纹 火神的秘密 冒牌英雄 轻伤致死 公园“自杀”案 谁是偷吻者 凶器的证词 兄弟打官司 门镜的作用 自杀还是谋杀 数学家之死 杀人浴缸 毒蜂谋杀案 关在酒窖里 数字密码 咬过的苹果 罪犯是谁 作家之死 真假绅士 藏在叶子下的占币 一道数学题 埋在地下的金币 烟蒂的启示 守财奴的遗嘱 小偷的智慧 凶杀案中案

第3章 逻辑探案篇 救命的指南针 晚宴命案的真相 猫头鹰帮凶 证据的反面 隐形谋杀 鸵鸟血案 窒息死亡 留下一人 装哑巴 几颗樟脑丸 运动的墓碑 网球场上的脚印 抽烟判案 深夜劫案 树下的谋杀案 巧妙的伪装 及时出现的警察 奇怪的中毒事件 枪柄杀人案 公里差距 秘密开关 说谎者 一杯热牛奶 三只桶的毒品交易 天才警探 半个人 教父的谎言 百宝箱上的密码 智找木头

第4章 科学探案篇 古堡里的黑影 流氓的疏忽 血疑纵火者的谎言 巧开保险箱 冰雪疑凶 凶手的错误 沉重的木箱 难以发现的指纹 智断毒酒案 祝枝山捉贼 儿子属谁 老驴识家 嫁祸的录音带 画室命案 秒钟难题 寻找赃物 矛盾的证词 印花上的毒药 缺一种声音 敲门的窃贼 雪地上的脚印 案发时间 名画被盗 谁是真正的罪犯 乐队中的特务 愚蠢的贵妇人 军事密码 情报生物实验室的事故“6801”的含义

第5章 演绎探案篇 最后一个指纹 做伪证的牵牛花 救命的闹钟 劫匪的圈套 空中惊魂 电话作案 失窃的名画 神秘的触电死亡 愚蠢的盗贼 一张借条 伪装的自杀 细查杀妻案 银子还在 毙“猴” 赔戏 一坛红枣 走私者的秘密 亮光闪过之后 奇怪的梨 消失的凶器 梅丝的绝招 特别显眼的乔装 呼救信号 一模一样 凶器 青铜鼎 男爵之死 恶魔滑稽师 逃走的秘密 冒牌科学家 神秘的案件 高明的赌徒 女盗贼的把戏

第6章 观察探案篇 祖母绿 失窃案 黑猫帽子 水的语言 撕纸断案 死神的微笑 鸡蛋的奥秘 千钧一发 一次蹙脚的“英雄救美” 一根毒针 蚂蚁官司 愚蠢的诈骗犯 超完美自杀案 审狗判案 两个丈夫 借签断案 巧用木桶 计谁是偷画人 天书遗嘱 头发的证词 送货人 杀妻灭子的男人 两碗寿面

第7章 分析探案篇 唐代的瓷器 飞来的小偷 怎样清账 冰冷的椅子 烧不焦的罪证“神米” 破案 尼罗河上的凶杀 店员的智慧 睡衣的作用 兄弟被杀……答案篇

<<小学生最惊奇的200个探案游戏>>

章节摘录

版权页：插图：第1章 推理探案篇 古屋幽灵 20世纪中叶，在墨西哥东部有一幢古屋曾出现过“幽灵”

。当时，买下这幢古屋的人想将屋子重新装修一下，便雇来了工人。

工人们刚刚走进前厅，突然，一个全身冒着火焰、身高两米以上、手持首的“幽灵”出现了，工人们吓得拔腿就跑。

曾进入过这幢屋子的人说，这所屋子已建造几十年了，据说当时的主人在屋里藏了大量的珠宝。

后来主人死了，珠宝究竟藏在哪里，没有一个人知道，进去过的人只知道这幢屋子的墙上装着许多大镜子。

有个记者对此很感兴趣，曾打着手电筒进入古屋，但他没见到“幽灵”。

有一次，他什么也没带进入漆黑的古屋，不一会儿，就听见凄厉的叫声，接着身上冒着蓝白色火光的“幽灵”便出现了。

记者胆子特别大，竟向“幽灵”冲过去，但是“幽灵”却消失了。

黑暗中，记者的头被什么东西打了一下，又好像听见什么东西移动的声音。

记者感到很奇怪，觉得其中可能有诈，于是请来了善于破案的加尼亚侦探。

加尼亚侦探像记者一样在古屋的客厅里等待“幽灵”出现。

<<小学生最惊奇的200个探案游戏>>

编辑推荐

<<小学生最惊奇的200个探案游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>