

<<青少年趣味BASIC(PC机)>>

图书基本信息

书名：<<青少年趣味BASIC(PC机)>>

13位ISBN编号：9787810085632

10位ISBN编号：7810085638

出版时间：1994-12

出版时间：东北林业大学出版社

作者：于松岭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<青少年趣味BASIC(PC机)>>

### 书籍目录

#### 目 录

##### 初级篇

##### 第一课 进入奇妙的计算机（电脑）语言世界

###### 第一节 电脑自我介绍

###### 第二节 电脑的作用

###### 第三节 电脑语言

##### 第二课 BASIC向你伸出友谊的手

###### 第一节 欢迎你到BASIC园地来

###### 第二节 请进入BASIC的大门

###### 第三节 键盘中按键的功能

###### 第四节 让我们认识一下BASIC程序

##### 第三课 初探程序设计世界

###### 第一节 人与电脑交谈 赋值语句（LET）

###### 第二节 电脑回答问题 打印语句（PRINT/LPRINT）

###### 第三节 到此为止 结束、暂停与注释语句（END/STOP/REM）

###### 第四节 愉快的旅行 程序运行命令（RUN）

###### 第五节 让我们试一试 综合练习

##### 第四课 错误使电脑糊涂了

###### 第一节 简单的错误种类

###### 第二节 修改错误

###### 第三节 成果的珍藏与欣赏

##### 第五课 再探程序设计世界

###### 第一节 问答式交谈 键盘输入语句（INPUT）

###### 第二节 连续式交谈 读数与置数语句（READ/DATA）

###### 第三节 重新开始 恢复数据语句（RESTORE）

###### 第四节 3种交谈方式的比较

##### 第六课 改变程序运行方向

###### 第一节 立即转向 无条件转移语句（GOTO）

###### 第二节 判断转向 条件转移语句（IF THEN）

###### 第三节 多路转向 开关语句（ON GOTO）

##### 第七课 程序接力

###### 第一节 简单接力 循环语句（FOR NEXT）

###### 第二节 多层接力 多重循环（FOR FORNEXT NEXT）

##### 第八课 函数家族

###### 第一节 顽固做法 取整函数（INT（X））

###### 第二节 魔幻箱 随机函数（RND（X））

###### 第三节 丰富的格式 打印格式函数（TAB（X））

###### 第四节 综合练习

##### 第九课 美妙的旋律

###### 第一节 发声

###### 第二节 计算机奏乐

###### 第三节 高高兴兴一起唱

##### 第十课 绘图天地

###### 第一节 画图的方式设定

###### 第二节 画点语句（PSET/PRESET）

## <<青少年趣味BASIC(PC机)>>

第三节 画线语句 ( LINEDRAW )

第四节 画圆语句 ( CIRCLE )

第五节 图形涂色语句 ( PAINT )

第六节 动画制作语句 ( GET PUT )

第七节 综合举例

提高篇

第十一课 函数

第一节 算术函数

第二节 三角函数

第三节 自定义函数和自定义函数语句

第十二课 子程序

第一节 转子语句和返回语句

第二节 开关转子语句

第十三课 数组

第一节 一维数组和数组元素

第二节 二维数组和数组元素

第十四课 字符串

第一节 字符串变量和字符串赋值语句

第二节 在INPUT语句中使用字符串变量

第三节 在READ和DATA语句中使用字符串变量

第四节 字符串的比较

第五节 字符串数组

第六节 字符串函数

第十五课 文件

第一节 顺序文件

第二节 随机文件

附录一

附录二

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>