

## <<C++程序设计语言教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计语言教程>>

13位ISBN编号：9787810125789

10位ISBN编号：7810125788

出版时间：1995-07

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：麦中凡

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计语言教程>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书介绍C++的语法和OOP的基本概念，并讨论了利用C++语言提供的机制编写面向对象程序的方法。

在书中，不仅比较了C与C++之间的细微差别，更着重介绍C++提供的面向对象机制：类、派生类、虚函数、运算符重载等等，尤其是C++高版本中新增的模板和异常。

书中用大量

例子来说明这些概念的使用，并在每章之后附有习题以备读者练习。

在学习本书之前，读者应至少

已掌握了一门程序设计语言。

本书既可以作为学习C++语言的教材，也可作为面向对象技术的入门资料。

## &lt;&lt;C++程序设计语言教程&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目录

## 第1章 绪论

## 1.1 C++程序设计语言概述

## 1.2 C++简短的历史

## 第2章 C++程序的结构

## 2.1 C++应用程序的结构

## 2.2 简单的C++程序

## 2.3 C++源程序的执行

## 第3章 数据和运算

## 3.1 标识符

## 3.2 基本对象和基本类型

## 3.2.1 基本运算对象

## 3.2.2 基本数据类型

## 3.2.3 变量声明与赋值

## 3.3 常量

## 3.3.1 整型常量

## 3.3.2 浮点常量

## 3.3.3 字符常量

## 3.3.4 串常量

## 3.4 导出类型

## 3.4.1 指针

## 3.4.2 引用

## 3.4.3 数组

## 3.4.4 函数

## 3.5 运算符

## 3.5.1 运算符列表

## 3.5.2 算术运算符与赋值运算符

## 3.5.3 关系运算符和逻辑运算符

## 3.5.4 增量和减量运算符

## 3.5.5 位逻辑运算符

## 3.5.6 条件运算符和逗号运算符

## 3.5.7 其他运算符

## 3.5.8 算术运算中的类型转换

## 3.5.9 表达式

## 第4章 流程控制、函数和文件

## 4.1 流程控制语句

## 4.1.1 流程控制语句列表

## 4.1.2 条件语句

## 4.1.3 循环语句

## 4.1.4 跳转语句

## 4.2 函数和文件

## 4.2.1 作用域

## 4.2.2 存储分类符

## 4.2.3 函数的参数传递

## 4.2.4 函数参数

## <<C++程序设计语言教程>>

### 4.3内联、重载和引用

#### 4.3.1宏和内联

#### 4.3.2重载函数

#### 4.3.3函数、引用和常量

### 第5章 指针和自定义数据类型

#### 5.1指针及其运算

##### 5.1.1指针

##### 5.1.2指针的算术运算

##### 5.1.3指针的关系运算

##### 5.1.4指针的赋值运算

#### 5.2指针和数组

##### 5.2.1指针与数组的关系

##### 5.2.2字符指针与字符数组

##### 5.2.3指针数组

##### 5.2.4指针的指针

#### 5.3指针和函数

##### 5.3.1指针函数

##### 5.3.2函数指针

#### 5.4指针、引用、常量和复杂类型

##### 5.4.1指针与常量

##### 5.4.2指针和引用

##### 5.4.3复杂类型的识别

#### 5.5结构、联合和用户自定义类型

##### 5.5.1结构的定义和声明

##### 5.5.2对结构的操作

##### 5.5.3结构、指针和数组

##### 5.5.4位段

##### 5.5.5联合

##### 5.5.6枚举

##### 5.5.7类型定义typedef

#### 5.6结构与函数

##### 5.6.1结构用作函数参数和返回值

##### 5.6.2成员函数

### 第6章 类

#### 6.1类的引入

#### 6.2类定义

#### 6.3构造函数和析构函数

#### 6.4类成员

##### 6.4.1this指针

##### 6.4.2成员对象和成员对象指针

##### 6.4.3静态类成员

##### 6.4.4常量类成员

#### 6.5友员、嵌套类和结构

##### 6.5.1友员

##### 6.5.2嵌套类

##### 6.5.3结构和联合

#### 6.6对象、指针和数组

## <<C++程序设计语言教程>>

- 6.6.1对象数组
- 6.6.2指向数据成员的指针
- 6.6.3指向成员函数的指针
- 6.6.4成员指针数组
- 6.7一个完整的类
- 第7章 派生类
  - 7.1派生类
  - 7.2访问基类中的成员
  - 7.3虚函数
    - 7.3.1基类指针和派生类指针
    - 7.3.2类型域
    - 7.3.3虚函数
    - 7.3.4使用虚函数
    - 7.3.5与虚函数有关的特征
  - 7.4多继承
  - 7.5重复继承和共享继承
    - 7.5.1重复继承
    - 7.5.2虚基类
    - 7.5.3部分共享继承
    - 7.5.4复杂继承中的构造函数和析构函数
- 第8章 运算符重载
  - 8.1运算符重载
  - 8.2算术运算符、赋值运算符和逻辑运算符的重载
    - 8.2.1重载算术运算符
    - 8.2.2重载赋值运算符
    - 8.2.3复制构造函数
    - 8.2.4重载逻辑运算符
  - 8.3用户定义转换
    - 8.3.1转换构造函数
    - 8.3.2转换运算符
    - 8.3.3二义性
  - 8.4复数类
  - 8.5重载增量和减量运算符
  - 8.6重载下标运算符
  - 8.7重载函数调用运算符
  - 8.8递引用运算符的重载
  - 8.9new和delete运算符的重载
- 第9章 模板
  - 9.1模板
  - 9.2使用类模板
  - 9.3函数模板
  - 9.4模板参数、特殊版本的模板、模板友员
    - 9.4.1模板参数
    - 9.4.2特殊版本的模板
    - 9.4.3模板中的友员和静态成员
  - 9.5使用函数模板
    - 9.5.1利用派生添加操作

## &lt;&lt;C++程序设计语言教程&gt;&gt;

- 9.5.2用函数参数来传递操作
- 9.5.3隐式地传递操作
- 9.5.4用类模板参数添加操作
- 9.6用模板实现关联数组
- 第10章 异常处理
  - 10.1用异常来处理错误
  - 10.2多个异常
    - 10.2.1处理多个异常
    - 10.2.2用枚举组织异常
    - 10.2.3用派生类组织异常
    - 10.2.4利用虚函数来组织异常
    - 10.2.5再次抛出异常
    - 10.2.6用多继承来组织异常
    - 10.2.7用模板组织异常
  - 10.3异常的接口说明
    - 10.3.1异常接口说明的形式
    - 10.3.2unexpected ( ) 函数
  - 10.4资源分配时的异常
  - 10.5异常与错误
- 第11章 流
  - 11.1输出流和输入流
    - 11.1.1输出流
    - 11.1.2输入流
    - 11.1.3类型安全的流
    - 11.1.4重载插入/析取运算符
  - 11.2格式化输入/输出
    - 11.2.1宽度控制
    - 11.2.2格式状态
  - 11.3控制符
    - 11.3.1预定义控制符
    - 11.3.2用户定义的非参控制符
    - 11.3.3用户定义的带参控制符
    - 11.3.4用模板来定义带参控制符
  - 11.4其它的输入输出函数
    - 11.4.1错误处理
    - 11.4.2几个控制输入输出的函数
    - 11.4.3二进制输入输出流
  - 11.5文件和流
    - 11.5.1打开文件
    - 11.5.2按正文方式读入文件
    - 11.5.3按二进制方式读/写文件
    - 11.5.4使用read ( ) 和Write ( ) 函数
    - 11.5.5使用文件指针
  - 11.6字符串流
    - 11.6.1ostream类流
    - 11.6.2istream流
  - 11.7streambuf流类

# <<C++程序设计语言教程>>

附录A 语法汇总

附录B 兼容性小结

附录C 常用库函数小结

附录D 流库

<<C++程序设计语言教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>