第一图书网, tushu007.com

<<晋级AUTOCAD2000与实例训>>

图书基本信息

书名：<<晋级AUTOCAD2000与实例训练>>

13位ISBN编号：9787810129053

10位ISBN编号：7810129058

出版时间：1999-07

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：张光斌（编著）

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<晋级AUTOCAD2000与实例训>>

内容概要

AutoCAD2000集成了410个新功能，缩短了设计周期，把设计师与设计数据紧密联系。
本书内容包括：晋级部分讲解AutoCAD2000的设计环境、数据访问能力和软件适应性、设计信息的沟通、打印输出、定制和开发及技术框架等新特性；入门辅导包括基本概念、操作和技巧；练习和答疑包括作者亲自制作的实例（二维绘图与编辑、三维造型及渲染、vBA应用）和AutoCAD2000软件及其开发等一系列问题的解答：附录对Design2000，Volo，3DStodioVIZR2及AutoCADLT98等作了简介。
语言简练，实例多，实用性强。
适于工程领域（包括机械、建筑、电气电子电路、液压与气动以及材料处理等）各专业的设计人员、科研人员使用。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第一部分 快速晋级
第1章 新的绘图环境
1.1界面的改变
1.1.1屏幕布局的变化
1.1.2快捷菜单
1.1.3支持Intellimouse
1.2文件的增强
1.2.1打开多个文件
1.2.2部分打开和部分装入
1.2.3图形属性
1.2.4AutoCAD设计中心
1.3多文档设计环境
1.4追踪和对象捕捉
第2章 用AutoCAD2000工作
2.1文字功能增强
2.1.1（文本）与（多行文本）命令的增强
2.1.2全局文本查找与替换
2.2尺寸标注与剖面线
2.2.1（快速标注）命令
2.2.2管理尺寸样式
2.2.3剖面线
2.3图层与线宽
2.3.1图层特性管理器
2.3.2线宽控制
2.4图面布局与出图
2.4.1多重图形布局
2.4.2视口功能增强与相关对话框
2.4.3出图功能增强和相关界面
第3章 新的3D特性
3.1UCS和视图观察
3.1.1视口中的独立用户坐标系
3.1.2全新的视图对话框
3.1.3三维动态可视化
3.1.4控制视点
3.2三维实体编辑功能的增强
第4章 高级话题
4.1因特网工具
4.1.1Internet访问
4.1.2超级链接
4.1.3ePlot电子格式DWF输出
4.2数据交换
4.2.1在位外部参照编辑
4.2.2DXF文件格式的增强
4.2.3OLE与剪贴板的使用
4.3其它高级特性

第一图书网, tushu007.com

4.3.1对象特性管理器
4.3.2（选项）对话框
4.3.3数据库连接特性增强
4.3.4支持真彩色和扩展的符号名称
4.3.5应用程序装入和启动控制对话框
4.3.6技术体系结构的改进
4.4开发问题精粹
4.4.1AutoCAD早期版本的开发环境
4.4.2内部集成VisualLISP
4.4.3ObjectARX编程接口功能扩充
4.4.4VBA的应用
4.4.5Java的支持
4.4.6定制AutoCAD2000
4.4.7命令组
第二部分 入门辅导
第5章 基本概念
5.1从Windows应用程序过渡到AutoCAD
5.2甩开图板从二维绘图入手
5.2.1将纸上的草图移至AutoCAD
5.2.2辅助设计基本原理
5.2.3辅助设计过程
第6章 基本操作
6.1命令的输入
6.1.1鼠标的使用
6.1.2使用工具栏按钮
6.1.3使用下拉菜单输入命令
6.1.4使用键盘
6.1.5对话框的使用
6.1.6（重复）命令
6.2坐标系统与数据的输入
6.2.1直角坐标系
6.2.2坐标值的输入
6.3操作失误处理与图形文件恢复
6.3.1操作失误处理
6.3.2恢复图形文件
第7章 基本技巧
7.1构造选择集
7.1.1相关命令
7.1.2选择编辑对象
7.1.3使用选择操作
7.1.4改变选择操作和控制点设置
7.2用控制点进行编辑
7.3关于命令的嵌套使用
7.4AutoCAD2000提速使用技巧
第三部分 练习及答疑
第8章 二维绘图与编辑 三维造型与渲染实例
8.13D作图基本概念与技巧

第一图书网, tushu007.com

8.1.1基本概念
8.1.2关于2D命令
8.1.3使用颜色
8.1.4基本命令
8.1.5几个约定
8.1.63D实体造型基本方法
8.1.7三维图形的尺寸标注方法
8.2圆桌——家具设计
8.3英文立体字——增强三维概念
8.4斜齿轮——机械设计例1
8.5零件的生成与剖视——机械设计例2
8.6托架——机械设计例3
8.7手柄——机械设计例4
8.8机箱——机械设计例5
8.9零件的生成与装配——机械设计例6
8.10虎钳——机械设计例7
8.11门——建筑设计例1
8.12罗马万神殿——建筑设计例2
8.13古城堡——建筑设计例3
第9章 VBA实例训练
9.1检索图形数据库中的第一个实体
9.2计算距离和面积
9.3新建绘图
9.4控制视口
9.5射线查询
9.6控制输入
9.7绘制剖面线
9.8图层操作
9.9创建文本和多行文本
9.10定义用户坐标系统
9.11创建三维网格
9.123D旋转
9.13编辑3D实体
9.14打印输出
9.15改变实体颜色
9.16文本、数据的输入与绘图
9.17文本查找与替换
第10章 有关使用AutoCAD2000的66个问题的解答
第四部分 附录
附录ADesign2000简介
附录8Volo简介
附录C3DStudioVIZR2与设计可视化简介
附录DAutoCADLT98特色简介
附录EAutoCAD2000线型 图案和字体
附录FAutoCAD2000形位公差符号库
附录GAUtoCAD2000文件类型列表
附录HAutoCAD2000命令别名列表

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com