第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术应用>>

13位ISBN编号：9787810588126

10位ISBN编号：7810588125

出版时间：2005-4

出版时间：上海大学

作者：许华虎 编

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术应用>>

内容概要

多媒体技术及应用不单介绍多媒体基础理论，更主要详细介绍多媒体制作的全过程中所需的工具，如音频制作工具Cool Edit Pro、图形图像处理软件PhotoShop、动画制作工具Flash MX、视频制作软件Premiere及示例，其中综合实例是作者多年来数十个多媒体展示科研项目的总结，最后详细介绍了很受观众喜爱的虚拟人景合成和与虚拟节目主持人对话多媒体项目。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术应用>>

书籍目录

第一章 多媒体技术概论 1.1 概述 1.2 多媒体技术的发展历史 1.3 多媒体技术的基本概念 1.4 多媒体软件的种类 1.5 多媒体技术的应用领域 习题第二章 多媒体技术基础知识 2.1 数字音频技术基础 2.2 图像技术基础 2.3 动画基本技术基础 2.4 视频技术基础 2.5 多媒体数据格式介绍 2.6 常用简单多媒体工具介绍 习题第三章 音频处理软件Cool Edit Pro 3.1 Cool Edit Pro概述 3.2 声音的处理 3.2 改进声音效果 2.4 实例 习题第四章 图像处理软件Photoshop 4.1 Photoshop概述 4.2 图像处理基础 4.3 选区 4.4 通道和蒙板 4.5 图层 4.6 路径 4.7 滤镜 4.8 实例 习题第五章 动画制作与特效处理软件Flash 5.1 Flash概述 5.2 矢量绘图与文本处理 5.3 简单动画的制作 5.4 组件使用与媒体导入 5.5 脚本语言动画的制作与运用 习题第6章 影视制作软件Premiere 6.1 Adobe Premiere概述 6.2 Premiere6.5工作界面 6.3 素材的导入与剪辑 6.4 特技效果 6.5 滤镜效果 6.6 叠加画面 6.7 运动效果 6.8 字幕制作 6.9 音频处理 6.10 输出影片 6.11 实例 习题第七章 多媒体技术在展示领域中的应用 7.1 现代展示领域中多媒体的应用概述 7.2 多媒体展示综合实例应用介绍 7.3 案例——×××电信公司虚拟对话的实现 习题附录一 实验附录二 教学进度表

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com