

<<Visual Basic程序设计方法>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计方法>>

13位ISBN编号：9787810776172

10位ISBN编号：7810776177

出版时间：2005-1

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：邓文新/张桂香张桂香

页数：250

字数：422000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计方法>>

### 内容概要

本书以Visual Basic 6.0版为蓝本，并结合作者多年讲授程序设计理论课与实验课的经验，对Visual Basic的基础部分作了详细介绍，而对于诸如菜单设计及窗口界面、多媒体编程等则以实例的形式展示给读者，使读者能够在逐渐深入、循序渐进中接受Visual Basic，了解Visual Basic，并最终达到灵活运用Visual Basic的目的。

本书既可作为大学教材，也可作为计算机应用、开发技术人员的参考书。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计方法&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic简介及开发环境 1.1 Visual Basic的主要特性 1.2 Visual Basic安装、进入及退出 1.2.1 Visual Basic的系统要求及安装 1.2.2 进入Visual Basic 1.2.3 退出Visual Basic 1.3 Visual Basic的开发环境及其组成元素 1.3.1 主窗口 1.3.2 窗体设计器窗口及程序代码窗口 1.3.3 属性窗口 1.3.4 工具箱及工程资源管理器窗口 1.4 帮助文件的使用 1.4.1 使用MSDN Library获得帮助 1.4.2 上下文相关帮助 1.5 VB应用程序的开发步骤及实例分析 1.5.1 VB应用程序的开发步骤 1.5.2 实例分析 习题1

第2章 对象与常用控件 2.1 对象 2.1.1 Visual Basic的对象 2.1.2 对象的属性 2.1.3 对象的事件 2.1.4 对象的方法 2.2 窗体 2.2.1 窗体的结构 2.2.2 窗体的属性 2.2.3 窗体的事件 2.3 控件 2.3.1 认识内部控件 2.3.2 窗体和控件的基本属性 2.3.3 标签 2.3.4 文本框 2.3.5 命令按钮 2.4 常用事件及方法 2.4.1 与鼠标有关的事件 2.4.2 与键盘有关的事件 2.5 程序调试 2.5.1 错误类型 2.5.2 调试和纠错 习题2

第3章 Visual Basic语言基础 3.1 编码规则 3.1.1 语句书写自由 3.1.2 在VB代码中,字母不区分大小写 3.1.3 在VB中可以使用注释来增加程序的可维护性 3.1.4 保留行号与标号 3.1.5 VB中的标识符 3.2 变量和常量 3.2.1 变量 3.2.2 常量 3.3 运算符与表达式 3.3.1 运算符 3.3.2 表达式 3.4 常用内部函数 3.4.1 数学函数 3.4.2 转换函数 3.4.3 字符串函数 3.4.4 日期时间函数 3.4.5 Shell()函数 习题3

第4章 基本的流程控制 4.1 顺序结构 4.1.1 赋值语句 4.1.2 输入函数 4.1.3 MsgBox()函数和MsgBox过程 4.1.4 输出语句 4.2 选择结构 4.2.1 If...Then语句(单分支结构) 4.2.2 If...Then...Else语句(双分支结构) 4.2.3 If...Then...Elseif语句(多分支结构) 4.2.4 Select Case语句 4.2.5 条件函数 4.3 循环结构 4.3.1 For循环语句 4.3.2 Do...Loop循环语句 4.3.3 当循环结构 4.3.4 循环的嵌套 4.4 辅助的控制语句 4.4.1 GoTo语句 4.4.2 End语句 4.4.3 Stop语句 4.4.4 With语句 习题4

第5章 数组 第6章 过程 第7章 菜单设计及多窗体界面 第8章 文件及文件管理 第9章 图形与多媒体程序设计 第10章 数据库编程 习题10 附录一 参考答案 附录二 VB常用函数索引表 参考文献

<<Visual Basic程序设计方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>