

图书基本信息

书名：<<多媒体CAI课件基本原理与制作技术>>

13位ISBN编号：9787810776882

10位ISBN编号：7810776886

出版时间：2005-11

出版时间：北京航空航天大学

作者：张森编著

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《多媒体CAI课件基本原理与制作技术（第2版）》系统介绍了计算机辅助教学的基本概念、多媒体cai设计的基本理论和多媒体cai课件的设计与开发过程，结合实例较详细地讨论了使用powerpoint制作演播式课件的方法和技巧，对利用authorware进行cai课件开发进行了全面、细致的论述，并对frontpage，flash mx和几何画板等其他课件开发工具进行了介绍。

《多媒体CAI课件基本原理与制作技术（第2版）》内容翔实，结构严谨，理论叙述深入浅出，操作步骤简捷实用，适合各类高等院校及中小学教师、高等院校计算机专业和师范类专业的学生以及其他从事多媒体课件开发的人员使用。

书籍目录

第一章 多媒体cai课件的基本概念与原理1.1 计算机辅助教学概述1.1.1 计算机辅助教学的基本概念1.1.2 计算机辅助教学的产生与发展1.2 多媒体cai基础1.2.1 多媒体技术与其教学意义1.2.2 多媒体cai的基本模式与应用形态1.2.3 多媒体cai课件的使用原则1.3 多媒体cai的学习理论基础与教学设计原理1.3.1 cai的学习理论基础1.3.2 cai的教学设计原理第二章 多媒体cai课件的设计与制作2.1 多媒体cai课件的开发模型与系统分析2.1.1 多媒体cai课件的开发模型2.1.2 多媒体cai课件的系统分析2.2 多媒体cai课件的系统设计2.2.1 教学设计2.2.2 课件系统结构设计2.2.3 多媒体cai课件的页面设计2.2.4 多媒体cai课件的脚本系统2.3 多媒体cai课件的制作2.3.1 创作工具选用2.3.2 素材采集和制作2.3.3 系统编辑整合2.4 调试、评价与发行2.4.1 动态调试2.4.2 课件的评价与发行第三章 powerpoint演示型课件制作3.1 powerpoint基本使用技巧3.1.1 powerpoint 2003使用基础3.1.2 创建一个包含文本和图像的课件3.1.3 各种图形对象的使用3.2 动画效果的使用技巧3.2.1 幻灯片动画的应用3.2.2 幻灯片的切换方式3.3 课件导航与超链接使用技巧3.3.1 动作按钮与动作设置3.3.2 超链接3.4 其他技巧的使用3.4.1 演示文稿的外观设置技巧3.4.2 对象元素的使用技巧3.5 放映方式及放映技巧3.5.1 设置放映方式3.5.2 将演示文稿打包成cd第四章 authorware程序设计基础4.1 authorware概述4.1.1 authorware的特点4.1.2 authorware的集成开发环境4.1.3 简单的程序示例4.2 authorware基本设计图标4.2.1 显示图标4.2.2 擦除图标和等待图标4.2.3 移动图标与动画制作4.2.4 声音图标与数字化电影图标4.2.5 群组图标4.2.6 计算图标第五章 交互功能实现与课件结构设计5.1 交互功能与交互图标5.1.1 交互图标及其属性设置5.1.2 按钮响应类型5.1.3 热区域响应类型5.1.4 热对象响应类型5.1.5 目标区域响应类型5.1.6 下拉菜单响应类型5.1.7 条件响应类型5.1.8 文本输入响应类型5.1.9 按键响应类型5.1.10 尝试次数响应类型和时间限制响应类型5.1.11 事件响应类型5.2 课件结构与程序控制5.2.1 导航图标5.2.2 框架图标5.2.3 一种多媒体课件结构5.2.4 使用超文本样式5.2.5 判断图标第六章 高级编程与插件技术应用6.1 程序设计基础6.1.1 变量和变量面板窗口6.1.2 函数和函数面板窗口6.1.3 运算符与表达式6.2 authorware的程序设计6.2.1 authorware程序的结构6.2.2 程序设计举例6.3 库文件的使用6.3.1 库文件的创建与应用6.3.2 链接关系的处理6.4 知识对象的使用6.4.1 程序模块6.4.2 知识对象6.4.3 知识对象应用6.5 xtras插件技术及应用6.5.1 xtras与activex6.5.2 tts技术应用6.5.3 动画技术的应用6.5.4 流媒体技术的应用第七章 程序调试与软件发行7.1 程序的调试7.1.1 程序调试基础7.1.2 调试工具使用7.2 程序打包与发行7.2.1 authorware的发行功能7.2.2 发行设置第八章 其他课件开发软件介绍8.1 使用frontpage制作网页型课件8.1.1 frontpage 2003使用基础8.1.2 创建和美化课件网页8.1.3 创建课件的控制结构8.2 使用flash mx制作平面动画型课件8.2.1 flash mx 2004使用基础8.2.2 添加文字和图形8.2.3 元件创建与使用8.2.4 动画的制作8.2.5 “动作”面板与课件控制8.2.6 课件的测试与发布8.3 使用几何画板制作数学专业课件8.3.1 几何画板使用基础8.3.2 构造与变换功能的使用8.3.3 几何对象度量与函数图像8.3.4 动画功能与自定义工具参考文献...

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>