

图书基本信息

书名：<<CAXA实体设计三维动画与多媒体制作实例教程>>

13位ISBN编号：9787810778343

10位ISBN编号：781077834X

出版时间：2006-6

出版时间：北京航大

作者：鲁君尚 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

CAXA实体设计是一款优秀的创新三维设计软件。

本书是国家制造业信息化三维CAD认证规划教材，通过从近两年10多期CAXA三维CAD培训班课程实践中精选的50多个三维动画经典案例，详细介绍使用该设计软件进行自由轨迹动画、装配和爆炸动画、分层动画、光影和视向漫游动画、机构运动动画及高级动画属性等三维动画制作与多媒体制作的操作方法和操作要领。

本书附2张光盘，内容包括CAXA实体设计试用版软件，书中实例的三维动画制作过程的多媒体素材和电子教案，以及实例图形源文件等。

本书可用做各类大专院校机械与工业设计专业及相关课程的辅助教材，以及广大CAXA实体设计用户和设计人员的培训学习及指导用书。

书籍目录

第1章 CAXA实体设计操作准备	1.1 CAXA三维设计环境	1.2 设计元素库与智能元素	1.3 拖放式操作与智能捕捉	1.4 包围盒与操作手柄	1.5 三维操作工具——三维球	1.6 自由设计与精确设计	1.7 图素、零件、装配与属性	1.8 三种建模方式	1.9 基本设计流程	思考练习题	
第2章 CAXA三维动画基础	2.1 打开智能动画工具	2.2 动画基准——定位锚	2.3 拖放动画元素生成简单动画	2.4 智能动画向导	2.5 关键帧	2.6 定制轨迹动画	2.7 智能动画编辑器与时间控制	2.8 片段属性	2.9 轨迹属性	2.10 关键帧属性	思考练习题
第3章 让世界动起来	3.1 像风车一样地旋转	3.1.1 理发店的标志	3.1.2 魔方	3.1.3 翻书	3.1.4 地球仪	3.1.5 风车	3.1.6 翻倒的骨牌	3.1.7 三维钟表	3.1.8 秋千	3.1.9 恒力球	3.2 像落叶一样的自由轨迹
	3.2.1 逃走的小球	3.2.2 旋转的硬币	3.2.3 五彩的陀螺	3.2.4 漂亮的投篮	3.2.5 发射的炮弹1	3.2.6 发射的炮弹2	3.3 轻轻地我走了, 正如我轻轻地来	3.3.1 怀念英雄	3.3.2 倒计时	思考练习题	
第4章 装配/爆炸动画	4.1 装配设计知识准备	4.2 产品装配动画	4.2.1 装配方型插件	4.2.2 装配圆柱轴	4.2.3 装配长方键	4.2.4 装配双圆柱插件	4.2.5 装配反向——拆卸	4.3 减速器的拆解/爆炸动画	4.4 剖视动画	4.4.1 减速器装配的剖切动画	4.4.2 悠悠球
思考练习题	第5章 光影/漫游动画	5.1 光源的添加与设置	5.2 光源效果动画	5.2.1 产品展示	5.2.2 灯塔	5.2.3 日晷	5.3 视向的添加与切换	5.4 视向效果动画——漫游艺术画廊	5.5 透镜动画	思考练习题	
第6章 机构/约束动画	6.1 约束的添加	6.1.1 “约束装配”工具的使用	6.1.2 尺寸约束	6.2 连杆机构动画	6.2.1 平行四边形机构	6.2.2 曲柄摇杆机构	6.2.3 双曲柄机构	6.2.4 双摇杆机构	6.2.5 对心曲柄滑块机构	6.2.6 偏置曲柄滑块机构	6.2.7 摆动导杆机构
	6.2.8 定块机构	6.3 轮系机构动画	6.3.1 齿轮传动机构	6.3.2 非完整齿轮机构	6.3.3 偏心轮传动机构	6.3.4 外啮合槽轮机构	6.3.5 链条传动	6.4 实际应用	6.4.1 公共汽车门	6.4.2 活塞机构运动	6.4.3 翻台机构
	6.4.4 椭圆规	6.4.5 牛头刨床	思考练习题	第7章 机构模型、接触动画(凸轮机构)与有限元分析动画	7.1 机构模型	7.2 接触动画(凸轮机构)	7.3 有限元动画	思考练习题			
第8章 动画无止境	8.1 变形金刚	8.2 百变魔瓶	8.3 中国象棋	思考练习题	第9章 动画的后期处理	9.1 动画的输出	9.2 多媒体制作	9.2.1 PowerPoint的使用	9.2.2 多媒体制作三剑客	思考练习题	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>