第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787810822886

10位ISBN编号：7810822888

出版时间：2004-4

出版时间：北京交通大学出版社

作者：宁正元 编

页数：327

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

VisualBasic是目前最流行的可视化开发工具之一。
内容分四个部分：第一部分是VisualBasic编程基础，初步介绍了面向对象的概念、使用VisualBasic集成开发环境编辑VisualBasic应用程序的方法，以及VisualBasic语言要点；第二部分以VisualBasic的可视化设计为主要内容，主要介绍了窗体和——些标准控件的属性、方法和事件，Visual Basic菜单技术和多文档界面；第三部分介绍文件管理与操作，以及用户自定义类；第四部分是VisualBasic高级应用，内容包括VisualBasic的多媒体设计、VisualBasic的数据库应用等，当前较为流行的实用技术，这部分内容是为了读者增加知识面、提高VisualBasic6.0应用能力而编写的。
　本书图文并茂、详略适当、循序渐进、由浅入深地介绍了VisualBasic的知识，是初学者入门的教材，也可作为参加全国计算机等级考试考生的考前培训和模拟练习使用，大量的实例对VisualBasic程序员也极具参考价值。
书后所附光盘是模拟练习及考试系统，对读者考前上机训练有良好的指导作用。

书籍目录

第1章 VIsualBaSic入门 1.1 程序和程序设计语言 1.2 类、对象、属性、方法与事件 1.3 VisualBaSiC简介 1.4 VisualBaSiC基础 1.5 VisualBasic应用程序开发过程 1.6 VisualBasic应用程序的结构 习题第2章 VisualBasic的代码编程基础 2.1 编码基础 2.2 数据类型及运算 2.3 顺序结构程序设计 2.4 选择结构程序设计 2.5 循环结构程序设计 2.6 数组 习题第3章 VisualBasic的过程、函数和方法 3.1 Sub过程 3.2 FunctiOn过程 3.3 参数传递 习题第4章 创建用户界面 4.1 VisualBaSiC的窗体 4.2 VisualBasiC的控件 4.3 常用标准控件 4.4 常用的绘图方法 4.5 键盘与鼠标事件过程 4.6 多重窗体程序设计 4.7 对话框 习题第5章 菜单设计与多文档界面 5.1 菜单的基本概念 5.2 菜单编辑器(MenuEditor)简介 5.3 设计菜单栏 5.4 设计弹出式菜单 5.5 多文档界面(MDl)应用程序 习题第6章 文件管理与操作 6.1 文件系统的基本概念 6.2 FSO对象模型 6.3 文件系统控件 6.4 用传统的文件I／O语句和函数处理文件 习题第7章 面向对象技术及其在VisualBasic中的实现 7.1 面向对象的程序设计 7.2 利用类模块自定义类 7.3 声明和使用对象 7.4 添加用户事件 习题第8章 VisualBasic多媒体程序设计 8.1 VisualBasic直接编写动画效果应用程序 8.2 VisualBaSiC的OLE 8.3 使用MCI控件编写多媒体应用程序 8.4 VisualBasic调用API函数的多媒体实现 习题.第9章 数据库编程 9.1 数据库基础 9.2 可视化数据管理器 9.3 ActiVCX数据对象与数据环境设计器 9.4 记录集对象 习题第10章 实验篇 10.1 VisualBasic环境和程序设计初步 10.2 顺序程序设计 10.3 选择结构程序设计 10.4 循环结构程序设计及数组的运用.. 10.5 过程 10.6 窗体和常用控件(一) 10.7 常用控件(二) 10.8 菜单设计和多文档界面 10.9 文件管理与操作 10.10 VIsualBasic中的面向对象技术 10.11 VIsualBasic多媒体程序设计 10.12 数据库编程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com