第一图书网, tushu007.com

<<Delphi 7.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Delphi 7.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787810826303

10位ISBN编号：7810826301

出版时间：2005-10

出版时间：清华大学出版社/北京交通大学出版社

作者：田原官东李素若李文波

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以Delphi 7.0为开发环境介绍了Delphi的编程环境、语法、应用程序设计等。
全书包括四个部分。
第一部分介绍了Delphi程序开发的基础知识，包括Delphi集成开发环境、Object Pascal语言基础和基本控件；第二部分介绍了各种编程技术，如设计应用程序的图形界面、异常处理；第三部分介绍了实际应用开发技术，包括文本编辑器的设计、图形应用程序设计、多媒体程序设计、数据库应用程序开发和Internet程序设计；第四部分是Delphi 7.0程序设计的提高部分，包括应用WebBroker设计服务器应用程序、自定义组件开发、DLL与Package的开发和多线程程序设计。
本书在介绍各个知识点时，知识介绍浅显易懂，并且辅以大量的实例，突出了实践性，加强了读者动手能力。
　本书结构清晰、内容丰富，可作为本科、大专层次院校的教材，也可作为工程师和程序设计爱好者的学习参考用书，并可作为各类培训班的培训用书。

<<Delphi 7.0程序设计>>

书籍目录

第1章 Delphi 7.0集成开发环境　1.1 概述　1.2 主窗体　1.3 窗体设计器与组件属性窗口　1.4 代码编辑器　1.5 第一个Delphi 7.0应用程序第2章 Object Pascal语言基础　2.1 Windows 程序设计　2.2 语法格式　2.3 数据类型与变量　2.4 运算符　2.5 控制语句　2.6 过程与函数　2.7 类及类引用　2.8 获取和使用命令行参数　2.9 使用动态多维数组　2.10 Delphi 7.0程序设计基础第3章 Delphi 7.0的基本控件　3.1 文本控件　3.2 命令按钮　3.3 单选按钮与复选框　3.4 列表框　3.5 容器控件　3.6 信息显示控件　3.7 文件系统控件第4章 设计应用程序的图形界图　4.1 菜单　4.2 工具栏和状态栏　4.3 停靠窗口　4.4 动作列表　4.5 应用程序事件对象第5章 文本编辑器的设计　5.1 多文档界面　5.2 多页面界面　5.3 文本编辑部件及应用　5.4 对话框的使用　5.5 文件读写操作第6章 图形应用程序的设计　6.1 图形对象概述　6.2 图形程序的开发　6.3 图像对象概述　6.4 图像对象的应用　6.5 图表控件第7章 多媒体程序设计　7.1 Delphi 7.0的多媒体控件　7.2 用MediaPlayer播放WAVE声音文件　7.3 用MediaPlayer播放MIDI声音文件　7.4 用MediaPlayer播放AVI声音文件第8章 异常处理　8.1 异常处理的基本概念　8.2 异常处理的类　8.3 异常处理实例第9章 Delphi数据库开发环境　9.1 数据库应用程序的层次结构　9.2 Delphi数据开发环境　9.3 数据库引擎管理器　9.4 数据库桌面　9.5 SQL浏览器第10章 用Table控件开发数据库应用程序　10.1 Table控件　10.2 一个最简单的数据库应用程序　10.3 用Table控件开发数据库应用程序　10.4 Database控件的使用　10.5 DBGrid控件的使用　10.6 DBNavigator控件的使用第11章 Query控件开发数据库应用程序　11.1 Query控件　11.2 用Query控件开发数据库应用程序第12章 Internet程序设计　12.1 Socket编程　12.2 设计网络浏览器　12.3 编写邮件特快专递程序　12.4 利用Indy的TldFtp控件实现FTP协议第13章 WebBroker　13.1 Web服务器应用程序开发概述　13.2 WebBroker概述　13.3 TWebModule组件　13.4 TWebActionItem（动作项）　13.5 页面生成器组件　13.6 应用WebBroker开发Web服务器应用程序实例第14章 自定义组件开发　14.1 编写组件的步骤　14.2 确定祖先类　14.3 创建一个组件单元　14.4 添加属性　14.5 添加成员方法　14.6 加人事件　14.7 构造器与析构器　14.8 注册组件　14.9 提供组件图标　14.10 自定义组件的实例第15章 DLL与Package的开发　15.1 DLL概述　15.2 高效DLL的开发　15.3 组件包　15.4 循环引用的避免第16章 多线程程序设计　16.1 线程的基本概念　16.2 定义线程对象　16.3 使用线程对象　16.4 利用多线程程序排序参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com