

<<FLASH游戏设计与制作教程>>

图书基本信息

书名：<<FLASH游戏设计与制作教程>>

13位ISBN编号：9787810858519

10位ISBN编号：7810858513

出版时间：2007-1

出版时间：北京广播学院出版社

作者：石民勇、姜宁

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FLASH游戏设计与制作教程>>

内容概要

本书详细讲解了Flash游戏设计与制作基本概念、原理、技术和实现的方法。以一个具体的Flash游戏实例完整地讲解了制作的全部流程。讲解清晰、易懂、主次分明，并配有一定量的练习题。可作为高等院校游戏专业及相关专业Flash游戏制作课程的教材，亦适于Flash游戏设计与制作爱好者自学参考使用。

<<FLASH游戏设计与制作教程>>

书籍目录

第一章 Flash游戏设计第二章 使用Flash第三章 Action Script基本概念第四章 Action Script基本语法规则
第五章 函数和方法第六章 类第七章 游戏制作与应用附录

<<FLASH游戏设计与制作教程>>

编辑推荐

本书详细讲解了Flash游戏设计与制作基本概念、原理、技术和实现的方法。

以一个具体的Flash游戏实例完整地讲解了制作的全部流程。

讲解清晰、易懂、主次分明，并配有一定量的练习题。

可作为高等院校游戏专业及相关专业Flash游戏制作课程的教材，亦适于Flash游戏设计与制作爱好者自学参考使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>