

<<多媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787810936057

10位ISBN编号：7810936050

出版时间：2007-8

出版时间：合肥工业大学

作者：龚毅

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用>>

内容概要

多媒体技术是20世纪80年代发展起来的一门综合技术，它改变了人们的生产和生活方式。当前，多媒体技术已成为计算机科学的一个重要研究方向。

本书重点讲解多媒体技术实践应用的操作，主要内容包括声音处理、图像处理、视频处理、动画制作、多媒体作品制作以及多媒体创作。

在传授知识的同时，强调实际技能和综合能力的培养，使读者能够综合运用所学的知识解决多媒体实际应用问题，在实践中理解和丰富理论知识。

本书由安徽财贸职业学院龚毅担任主编，负责本书编写大纲的整理和统稿工作。

参加编写的有蚌埠电子职业技术学院马瑞（第1章）、李姜昀（第8章），六安职业技术学院叶飞（第2章），安徽财贸职业学院吴元君（第3章、第4章）、徐新星（第6章、第7章），安徽工业经济职业技术学院杨富宝（第5章）。

本书由长期从事计算机多媒体教学的一线计算机专业教师编写，内容通俗易懂，以实际工作中的实例说明理论，重点突出，概念表达严谨，知识结构逻辑性强，既便于教学又便于自学。

<<多媒体技术与应用>>

书籍目录

第1章 多媒体基础知识 1.1 概述 1.1.1 多媒体技术的形成 1.1.2 多媒体技术的发展 1.1.3 多媒体技术概念 1.1.4 多媒体计算机的配置标准 1.1.5 多媒体创作常用硬件设备 1.1.6 多媒体产品及其制作过程 1.2 信息处理技术基础 1.2.1 声音媒体的数字化处理 1.2.2 视觉信息的数字化处理 1.3 多媒体制作常用处理工具 1.3.1 多媒体处理工具的分类 1.3.2 图像处理工具 1.3.3 矢量图处理工具 1.3.4 二维动画制作和处理工具 1.3.5 三维动画制作和处理工具 1.3.6 多媒体链接软件 1.3.7 自然媒体绘画工具 1.3.8 音频播放和处理工具 1.3.9 视频播放、转换及处理工具 1.3.10 产品发布工具 1.4 多媒体技术应用领域 1.4.1 语音识别 1.4.2 文语转换 1.4.3 多媒体数据库和基于内容检索的应用 1.4.4 多媒体著作工具的应用 1.4.5 多媒体通信及分布式多媒体技术的应用 1.4.6 CAI及远程教育系统 1.4.7 地理信息系统 (GIS) 1.4.8 多媒体监控技术 习题 第2章 多媒体计算机 2.1 多媒体计算机的基本概念 2.1.1 多媒体计算机的组成 2.1.2 多媒体计算机的主要特征 2.1.3 多媒体计算机对数据的处理 2.1.4 MPc多媒体计算机的标准 2.2 多媒体计算机基本硬件设备 2.2.1 CD-ROM / DVD - ROM 2.2.2 CD-R、CD—RW可写光盘 2.2.3 显卡和显示器 2.2.4 声卡和音箱 2.3 多媒体计算机常用扩展设备 2.3.1 触摸屏 2.3.2 视频卡 2.3.3 扫描仪 2.3.4 数码相机和数码摄像机 2.3.5 打印机和写真机 2.3.6 多媒体投影仪 习题 第3章 多媒体数据 3.1 多媒体数据类型 3.1.1 文字 3.1.2 音频 3.1.3 视觉媒体 3.1.4 动画 3.2 多媒体数据的描述 3.2.1 静态图像文件 3.2.2 动态图像文件 3.2.3 音频文件 习题 第4章 多媒体数据压缩技术 第5章 多媒体数据制作技术 第6章 多媒体中的视频技术 第7章 多媒体创作工具 第8章 多媒体作品存储和发布技术 参考文献

<<多媒体技术与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>