

<<网页制作与设计>>

图书基本信息

书名：<<网页制作与设计>>

13位ISBN编号：9787810939713

10位ISBN编号：7810939718

出版时间：2009-6

出版时间：合肥工业大学出版社

作者：方莉 主编

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页制作与设计>>

内容概要

本书采用案例方式，全面系统地介绍了网页制作与设计知识，具体内容包括：网页设计概述、网页赏析、网页的规划与布局、网页设计创意、网页编程语言、网页制作工具、动态网页介绍。符合高职教学需求，针对性和实用性较强，体现了鲜明的高职特色和时代特色。

书籍目录

第一章 网页设计概述 1.1 概述 1.2 网络的概念 1.2.1 计算机网络的定义和发展 1.2.2 计算机网络的分类及功能 1.3 网站与网页的概念 1.3.1 网站 1.3.2 网页 1.4 相关知识 1.4.1 HTML语言的概念 1.4.2 HTML文件的特点 1.4.3 HTML文件的结构 1.4.4 绝对地址和相对地址 1.4.5 脚本语言 1.5 网页设计师必备的专业素质 1.5.1 创造力+表现力=设计师 1.5.2 网页设计者是双向视觉语言制作者 1.5.3 设计知识+客观逻辑=设计表现者 1.5.4 网页设计师必备的专业修养 1.5.5 网页的组成 1.5.6 网站与网页的关系 1.5.7 如何设计简单的网页第二章 网页赏析 2.1 概述 2.2 网页赏析要求 2.2.1 视觉效果设计 2.2.2 图形设计 2.2.3 色彩 2.2.4 动态效果 2.2.5 隐喻设计 2.3 网页颜色原理和象征意义 2.4 网页颜色的使用风格 2.4.1 公司色 2.4.2 风格色 2.4.3 习惯色 2.5 设计用色十例 2.5.1 设计用色搭配 2.5.2 网页设计要合乎心理需要 2.6 网页设计与网站主题 2.6.1 网站的主题 2.6.2 网页突破性设计的要素 2.7 各类网站的设计总体框架 2.8 网页赏析第三章 网页的规划与布局 3.1 网页的组织结构 3.1.1 综述 3.1.2 首页的结构 3.1.3 一般页面的结构 3.1.4 网站页面的组织结构 3.2 网页内容的组织 3.2.1 综述 3.2.2 组织网页的方法 3.3 网页设计流程 3.3.1 综述 3.3.2 网页晒标和风格 3.3.3 内容组织 3.3.4 页面的组织原则 3.3.5 网页制作 3.3.6 测试 3.3.7 发布与推广 3.3.8 反馈与评测 3.3.9 网页设计中应注意的问题 3.4 网站的规划与建设 3.5 网站设计 3.5.1 站点规划 3.5.2 设计步骤 3.6 管理网站 3.7 网站的开发规范 3.7.1 网站规划书书写 3.7.2 商业网站标准结构第四章 网页设计创意 4.1 概述 4.1.1 色彩是什么 4.1.2 光 4.1.3 色 4.1.4 色彩视觉生理特征 4.1.5 网页配色 4.1.6 色彩的魅力 4.2 网页设计创意 4.2.1 创意设计是心灵的投射 4.2.2 创意类型 4.2.3 创意的功能 4.3 网页设计的创意方法 4.3.1 联想与想象 4.3.2 比喻与拟人 4.3.3 夸张与变形 4.3.4 借代 4.3.5 幽默 4.3.6 象征 4.3.7 对比 4.4 网页创意设计中的基本要素 4.4.1 网页中的文字 4.4.2 网页中的图像 4.4.3 网页设计中色彩的属性及其应用 4.5 网页创意设计的程序 4.5.1 前期策划 4.5.2 后期更新及维护第五章 网页编程语言 5.1 HTML 5.1.1 HTML的由来 5.1.2 HTML的基本结构 5.1.3 HTML语言的语法 5.1.4 HTML语言的常用标识 5.2 层叠样式表 5.2.1 层叠样式表简介 5.2.2 创建层叠样式表 5.2.3 层叠样式表的结构 5.2.4 层叠样式表应用 5.2.5 CSS定位与DIV布局 5.2.6 CSS+DIV布局实例 5.3 JavaScript语言基础 5.3.1 JavaScript简介 5.3.2 JavaScript基本语法 5.3.3 JavaScript常用内置对象 5.3.4 Javascript常用事件简介 5.3.5 JavaScript编程综合运用案例第六章 网页制作工具 6.1 Dreamweaver 8基础 6.1.1 Dreamweaver 8介绍 6.1.2 网页属性及排版设定 6.1.3 Dreamweaver 8表格基础 6.1.4 Dreamweaver 8的头元素设置 6.1.5 Dreamweaver 8的表单处理 6.1.6 插入图像和多媒体元素 6.1.7 Dreamweaver 8中的CSS 6.1.8 层 6.1.9 行为 6.1.10 模板与框架 6.2 Flash 8基础 6.2.1 Flash 8的工作窗口 6.2.2 Flash 8文档操作 6.2.3 Flash 8工具箱 6.2.4 逐帧与形变动画 6.2.5 运动动画 6.2.6 遮罩动画 6.2.7 声音与按钮 6.3 Fireworks 8基础 6.3.1 Fireworks 8简介 6.3.2 Fireworks 8操作基础 6.3.3 交互式图形 6.3.4 图形优化和导出 6.3.5 矢量图形和位图图像 6.3.6 创建新文档 6.3.7 打开和导入文件 6.3.8 保存Fireworks文件 6.3.9 设置Fireworks工作环境 6.3.10 更改画布 6.3.11 切片工具的使用 6.3.12 Fireworks应用实例：设置文档和导入图像第七章 动态网页介绍 7.1 概述 7.1.1 静态网页 7.1.2 动态网页 7.2 动态网页实现技术 7.2.1 CGI 7.2.2 ASP 7.2.3 JSP 7.2.4 PHP 7.3 Web数据库 7.3.1 数据库技术简介 7.3.2 Web数据库访问技术 7.3.3 访问Web数据库的几种技术 7.4 XML简介 7.4.1 什么是XML 7.4.2 XML文档示例参考文献

章节摘录

第一章 网页设计概述 1.1 概述 信息 (Information) 已经成为自然科学、和社会科学等各个学科领域所广泛应用的概念。

随着信息技术的发展,网络成为人们共享信息的必然途径,建立各种各样的网站也就势在必行。如何建好网站、如何建立有自身特色的网站将是我们这门课程所要讲述的内容。

1.2 网络的概念 1.2.1 计算机网络的定义和发展 在20世纪50年代中期,许多系统都将地理位置分散的多个终端通过通讯线路连接到一台中心计算机上,这样就出现了计算机系统。

随着远程终端的增多,在主机前增加了前端机。

随着这些的发展,人们对计算机有了更深的理解,于是出现了计算机网络,它被定义为“以传输信息为目的连接而成的,实现远程信息处理或进一步达到资源共享的系统”,这就是网络的雏形。

20世纪70~80年代中期计算机网络得到了迅速的发展。

ISO在1984年颁布了OSI/RM,将它定义为新一代计算机网络体系结构的基础,分别为:物理层、链路层、网络层、传输层、会话层、表示层、应用层。

目前对计算机网络比较公认的定义是:计算机网络是指在网络协议的控制下,通过通讯设备和线路来实现地理位置不同且具有独立功能的多个计算机系统之间的连接,并通过网络操作系统等网络软件来实现资源共享的系统。

1.2.2 计算机网络的分类及功能 计算机网络分类方法多种多样,常用的有:按网络的拓扑结构分类,按传输介质分类,按速率的分类,按数据交换方式分类以及按网络覆盖的地理范围分类。

按照网络覆盖的地理位置范围的大小分为:局域网,城域网,广域网。

通常我们说的网络其实多是指广域网。

由网络的定义我们可知网络的功能就是数据通讯和资源共享。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>