

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX 5.0速成教程>>

13位ISBN编号：9787810942065

10位ISBN编号：7810942069

出版时间：2003-10

出版时间：电子科技大学出版社

作者：王伟

页数：275

字数：408000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

与一般的教程类书籍不同，本书并不是采取枯燥、简单的教程式方法，而是以详尽的图示法一步步引导读者学习3D MAX各种功能的操作方法。

本书针对场景的制作、渲染，动画的制作和输出等重点内容，通过实例详细介绍了从基本场景的建立、材质的编辑、灯光和环境渲染到动画录制、视频输出的全程思路。

本书形式新颖、内容丰富、使用和可操作性强、文字讲解深入浅出，能够使读者轻松迅速的掌握利用3D MAX制作三维场景和动画的方法和技巧。

在章节的最后给读者出了几个习题以激励读者思考。

书籍目录

第1章 操作界面第2章 建立基本场景第3章 对象的选择与操作第4章 修改功能堆栈第5章 建立平面造型
第6章 制作精彩的三维对象第7章 次物体编辑第8章 材质编辑器第9章 材质贴图第10章 环境渲染工具
第11章 粒子系统第12章 动画设计附录A 快捷键列表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>