第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787811020724

10位ISBN编号：7811020726

出版时间：2004-9

出版时间：东北大学出版社有限公司

作者：王晖

页数：236

字数：440000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro6.0程序设计>>

内容概要

数据库管理系统是高等学校计算机基础教育的主要课程之一。
《Visual
FoxPro6.0程序设计》主要依据2002年《全国计算机等级考试二级考试大纲(Visual
FoxPro程序设计)》编写，并考虑到部分计算机专业专科生参加专升本考试的需要，适当增加了专升本考试大纲中的内容。
本书的内容符合高等学校计算机基础教学的特点，注重培养学生应用计算机的实际能力。
因此本书可供高等学校各专业计算机基础课教学使用，可作为参加全国计算机二级考试(Visual
FoxPro程序设计)的辅导教材，也可作为专升本考试的参考教材。
本书由王晖担任主编。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro6.0程序设计>>

书籍目录

第1章　Visual FoxPro6.0基础
1.1　数据库基础知识
1.1.1　数据库系统中的基本概念
1.1.2　关系型数据库
1.1.3　关系运算
1.2　Visual FoxPro6.0简介
1.2.1　Visual FoxPro6.0的特点
1.2.2　Visual FoxPro6.0的启动与退出
1.2.3　Visual FoxPro6.0操作方式简介
1.2.4　项目管理器简介
1.2.5　Visual FoxPro6.0向导简介
1.2.6　Visual FoxPro6.0设计器简介
1.2.7　Visual FoxPro6.0生成器简介
习题1
第2章　数据与数据运算
2.1　常量与变量
2.1.1　常量
2.1.2　变量
2.1.3　内存变量与数组变量的基本操作
2.2　表达式
2.2.1　算术表达式
2.2.2　字符表达式
2.2.3　日期时间表达式
2.2.4　关系表达式
2.2.5　逻辑表达式
2.3　常用函数
2.3.1　数值函数
2.3.2　字符函数
2.3.3　日期和时间函数
2.3.4　数据类型转换函数
2.3.5　测试函数
习题2
第3章　数据库的基本操作
3.1　基本概念
3.2　建立、修改数据库文件
3.2.1　建立数据库
3.2.2　打开数据库
3.2.3　改变当前数据库
3.2.4　关闭数据库
3.2.5　修改数据库
3.2.6　删除数据库
3.3　建立表及相关操作
3.3.1　建立表结构
3.3.2　输入记录
3.3.3　打开与关闭表

第一图书网, tushu007.com

3.3.4 修改表结构
3.3.5 将自由表添加到数据库
3.3.6 从数据库中移出表
3.4 表记录的基本操作
3.4.1 显示记录的命令
3.4.2 记录指针的定位
3.4.3 插入记录的命令
3.4.4 删除记录的命令
3.4.5 修改记录的命令
3.5 排序与索引
3.5.1 表的排序
3.5.2 有关索引的基本概念
3.5.3 建立索引文件
3.5.4 使用索引
3.5.5 查询命令
3.6 数据计算命令
3.6.1 统计记录数
3.6.2 求 和
3.6.3 求平均值
3.6.4 综合计算
3.6.5 分类汇总
3.7 多表操作
3.7.1 选择工作区
3.7.2 多表使用
3.7.3 表之间的关联
3.8 数据完整性
3.8.1 实体完整性与主关键字
3.8.2 域完整性与约束规则
3.8.3 参照完整性与表之间的关系
3.9 数据库设计基础
3.9.1 数据库设计步骤
3.9.2 数据库设计过程
习题3
第4章 程序设计基础
4.1 程序与程序文件
4.1.1 Visual FoxPro的工作方式
4.1.2 程序文件的建立、保存与执行
4.1.3 简单的输入输出命令
4.2 分支结构程序设计
4.2.1 IF命令
4.2.2 IF分支语句的嵌套
4.2.3 130 CASE命令
4.2.4 使用分支语句应注意的问题
4.3 循环结构程序设计
4.3.1 LOOP与EXIT命令
4.3.2 DO WHILE循环
4.3.3 FOR循环

第一图书网, tushu007.com

4.3.4 SCAN循环
4.3.5 多重循环
4.3.6 编程实例
4.4 子程序、过程及过程文件
4.4.1 子程序与调用子程序
4.4.2 过程与过程文件
4.4.3 变量的作用域
4.5 程序调试
4.5.1 调试器环境
4.5.2 设置断点
4.5.3 调试菜单
习题4
第5章 关系型数据库标准语言SQL
5.1 SQL概述
5.2 查询功能
5.2.1 简单的查询
5.2.2 连接查询
5.2.3 嵌套查询
5.2.4 排序
5.2.5 计算查询
5.2.6 分组与计算查询
5.2.7 量词和谓词
5.2.8 超连接查询
5.2.9 集合的并运算
5.2.10 查询结果的保存
5.3 操作功能
5.3.1 插入
5.3.2 更新
5.3.3 删除
5.4 定义功能
5.4.1 表的定义
5.4.2 表的删除
5.4.3 表结构的修改
习题5
第6章 查询与视图
6.1 查询
6.1.1 查询设计器
6.1.2 建立查询
6.1.3 修改及运行查询
6.2 视图
6.2.1 视图的概念
6.2.2 建立视图
6.2.3 视图设计器
6.2.4 远程视图与连接
6.2.5 使用及删除视图
习题6
第7章 表单设计与应用

第一图书网, tushu007.com

7.1 概述
7.1.1 对象与类
7.1.2 子类与继承
7.2 Visual FoxPro基类简介
7.2.1 Visual FoxPro基类
7.2.2 容器与控件
7.2.3 事件
7.3 建立并管理表单
7.3.1 创建表单
7.3.2 管理表单
7.3.3 常用事件与方法
7.4 表单设计器
7.4.1 表单设计器环境
7.4.2 数据环境
7.5 常用表单控件
7.5.1 标签(Lebel)控件
7.5.2 文本框(TextBox)控件
7.5.3 命令按钮(CommandButton)控件
7.5.4 命令按钮组功能
7.5.5 编辑框(EditBox)控件
7.5.6 复选框(CheckBox)控件
7.5.7 选项组(OptionGroup)控件
7.5.8 列表框(ListBox)控件
7.5.9 组合框(CbmboBox)控件
7.5.10 表格控件的功能
7.5.11 页框(PageFrame)控件
习题7
第8章 菜单的设计
8.1 Windows 9x标准菜单介绍
8.2 菜单系统的规划
8.2.1 设计菜单系统的步骤
8.2.2 规划菜单系统的几个原则
8.3 使用Visual FoxPro 6.0菜单设计器设计菜单
8.3.1 利用菜单设计器设计菜单、菜单项、子菜单、热键、快捷键
8.3.2 快速生成应用程序的菜单系统
8.4 创建快捷菜单
8.5 应用程序设计菜单
8.6 运行菜单
习题8
第9章 设计报表
9.1 使用“报表向导”创建报表
9.2 使用“快速报表”创建报表
9.3 使用“报表设计器”创建报表
9.3.1 打开报表设计器
9.3.2 报表设计器介绍
9.3.3 控件的名称和作用
9.4 用报表设计器修改报表

第一图书网, tushu007.com

9.4.1 启动报表设计器
9.4.2 修改报表对象
9.4.3 修改报表布局
9.4.4 报表分栏
9.5 报表数据分组
9.6 设计实际报表详解
9.6.1 实战演练
9.6.2 报表设计技巧
9.7 报表输出
习题9
第10章 开发应用程序
10.1 用项目管理器连编完整的应用程序
10.1.1 用项目管理器集成各个部件
lo.1.2 连编应用程序
10.2 应用程序生成器
10.2.1 应用程序向导
10.2.2 应用程序生成器
习题10
附录 文件类型
参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro6.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com