

## <<UG CAD应用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<UG CAD应用教程>>

13位ISBN编号：9787811144932

10位ISBN编号：781114493X

出版时间：2007-8

出版时间：电子科技大学出版社

作者：张兴亮 编

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

基于UGNX2.0,《高等职业教育机电类“十一五”规划教材:UGCAD应用教程》的第一章主要介绍了UG的基本操作,包括文件操作、模型观察、对象选择、对象显示与隐藏、操纵工作坐标系、点构造器和矢量构造器的使用、几何对象的位置变换;第二章到第七章主要讲述了UG中常用的特征建模方法,包括体素特征、参考特征、草图特征、扫掠特征、成型特征和特征操作;第八章讲述了UG中最常用的装配操作方式与装配约束;第九章讲述了在UG中生成工程视图、添加工程标注的方法与操作步骤;第十章列出了20个常用工程模型的基本视图与轴侧图,供读者练习使用。

《高等职业教育机电类“十一五”规划教材:UGCAD应用教程》共有100多个案例,每一个案例都从打开文件操作开始,到关闭文件结束,自成一体,不需要别的案例来支撑,便于读者在练习时能顺畅进行。

为便于读者自学和教师教学方便,案例中所使用的文件和案例操作所生成的结果均刻录在随书光盘中,且案例中所使用的文件的文件名与案例编号相同。书中的所有插图也都刻录在光盘中,方便读者使用。

## 书籍目录

第一章 UG基本操作1.1 认识UG的用户界面 ( User Interface ) 1.1.1 UGGateway用户界面1.1.2 对话框 ( dialogue ) 1.2 UG中的文件操作1.2.1 新建文件1.2.2 保存文件1.2.3 打开文件1.2.4 关闭文件1.3 在UG中观察模型1.3.1 变换观察方向1.3.2 缩放和平移视图1.3.3 改变显示模式1.3.4 窗口背景与模型颜色1.3.5 观察模型案例1.4 在UG中选择模型对象1.4.1 特征选取1.4.2 选择过滤1.4.3 选择曲线链1.5 在UG中控制模型的显示1.5.1 对象的隐藏与显示1.5.2 用层来控制模型的显示1.6 操纵工作坐标系 ( wcs-working coordinate system ) 1.7 点构造器 ( point constructor ) 1.8 矢量构造器 ( Vector Constructor ) 1.9 几何对象的位置变换1.9.1 平移对象1.9.2 旋转对象本章小结第二章 体素特征 ( body ) 与布尔运算2.1 方块 ( block ) 的创建与编辑2.1.1 创建方块2.1.2 编辑方块特征2.2 圆柱 ( cylinder ) 的创建2.2.1 用直径、高度的方法创建圆柱2.2.2 用高度、圆弧的方法创建圆柱2.3 圆锥 ( cone ) 的创建2.3.1 输入上下底面圆直径、高度创建圆锥2.3.2 输入上下底面圆直径, 半角创建圆锥2.3.3 输入直径、高度、半角创建圆锥2.3.4 选择两圆弧创建圆锥2.4 圆球 ( sphere ) 的创建2.4.1 输入直径、球心坐标创建圆球2.4.2 选择圆弧创建圆球2.5 实体布尔运算2.5.1 布尔并运算2.5.2 布尔减运算2.5.3 布尔交运算2.6 体素特征综合案例本章小结第三章 参考特征 ( Datum ) 3.1 基准面的创建3.1.1 偏移实体表面创建基准面3.1.2 由不共面三点创建基准面3.1.3 在两平面的中间位置创建基准面3.1.4 通过一边创建与某一面成一定角度的基准面3.1.5 通过圆柱体创建基准面3.1.6 通过曲线创建基准面3.1.7 通过坐标面创建基准面3.2 基准轴的创建3.2.1 通过圆柱体创建基准轴3.2.2 通过其他方式创建基准轴本章小结第四章 草图特征 ( sketch ) 4.1 创建草图4.2 编辑草图.....第五章 扫掠 ( Sweep ) 特征第六章 成型特征第七章 特征操作第八章 装配第九章 工程图第十章 练习材料

<<UG CAD应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>