

<<Visual BASIC程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual BASIC程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787811146240

10位ISBN编号：781114624X

出版时间：2007-9

出版单位：电子科技大学

作者：王基生[等]编著

页数：221

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual BASIC程序设计教程>>

内容概要

《公共基础类远程与继续教育系列教材：Visual BASIC程序设计教程》是根据远程与继续教育学习要求编写的。

全书内容细分为18章，以学习者方便和易掌握的时间段划分学习单元。

《公共基础类远程与继续教育系列教材：Visual BASIC程序设计教程》作者根据多年的VB教学实践，从初学者角度出发，由浅入深，通过大量具体而前后关联的应用实例，讲解了有关VB的程序开发环境、程序的输入输出、编程语言基础、用户界面设计、系统对话框和菜单、文件和数据库操作。

《公共基础类远程与继续教育系列教材：Visual BASIC程序设计教程》注重初学入门，系统和流畅的讲解了对象的意义、属性、事件和方法，讲解了一个简单游戏程序的开发过程，介绍了在VB程序中调用Excel对象和对V8所用到的基本英文单词的详细解释，这些形成了《公共基础类远程与继续教育系列教材：Visual BASIC程序设计教程》的特色。

《公共基础类远程与继续教育系列教材：Visual BASIC程序设计教程》配有较多的例题、习题和上机指导。

书后附有常见问题解答、习题答案、英文单词索引。

可作为远程与继续教育学生的教材，同时也可供V8爱好者入门使用，也可作为各种培训班的教材。

<<Visual BASIC程序设计教程>>

书籍目录

第1章 程序设计初学入门1.1 打开和认识VB1.2 认识窗体和属性调整1.3 认识控件和属性调整1.4 程序代码编制1.5 逻辑程序设计1.6 存盘和退出1.7 习题与上机练习第2章 对象的属性、事件与方法2.1 对象的说明2.2 对象的属性2.3 对象的常用事件2.4 对象的常用方法2.5 语句与编程2.6 习题与上机练习第3章 数据的简单输出输入3.1 最简单的输出Print3.2 消息框MsgBox函数3.3 对话框输入InputBox函数3.4 双重功效Text文本框3.5 辅助输出label标签3.6 习题与上机练习第4章 编程语言基础4.1 变量与常量4.2 数据类型4.3 运算符与表达式4.4 常用内部函数4.5 习题与上机练习第5章 分支判断结构5.1 If判断结构5.2 Select判断结构5.3 嵌套结构5.4 程序的易读性与书写方法5.5 综合练习5.6 习题与上机练习第6章 循环结构与数组6.1 数组6.2 循环语句概述6.3 For循环6.4 Do循环6.5 结构及从结构中退出6.6 综合示例6.7 习题与上机练习第7章 过程与参数传递7.1 自定义函数7.2 子过程7.3 过程的参数传递7.4 系统常用函数7.5 综合练习7.6 习题与上机练习第8章 标准控件8.1 控件的概念8.2 控件数组8.3 图片框与图像框8.4 框架、复选框与单选框8.5 列表框与组合框8.6 滚动条8.7 定时器8.8 控件的焦点8.9 习题与上机练习第9章 程序调试和错误处理9.1 程序中的错误类型9.2 程序调试9.3 错误捕获及处理9.4 习题与上机练习第10章 窗体设计10.1 多重窗体10.2 工具栏与状态栏10.3 习题与上机练习第11章 基本图形程序设计11.1 VB6.0的坐标系统11.2 颜色设置11.3 图形控件11.4 图形方法11.5 综合实例11.6 习题与上机练习第12章 鼠标事件和键盘事件12.1 鼠标事件12.2 习题与上机练习第13章 对话框设计13.1 通用对话框13.2 自定义对话框13.3 习题与上机练习第14章 菜单程序设计14.1 下拉式菜单的构成14.2 菜单编辑器14.3 下拉式菜单设计实例14.4 弹出式菜单的设计14.5 习题与上机练习第15章 数据文件15.1 文件概述15.2 顺序文件15.3 随机文件15.4 文件的其他基本操作15.5 习题与上机练习第16章 数据库编程16.1 数据库基本知识16.2 创建数据库16.3 访问数据库16.4 操作数据库16.5 习题与上机练习第17章 VB调用Excel17.1 Excel对象模型及层次结构17.2 在VB中调用Excel程序17.3 在VB中调用Excel工作表函数17.4 综合应用举例17.5 上机练习第18章 综合练习18.1 编程说明18.2 添加控件18.3 定义变量18.4 设置初值18.5 牌子的布局18.6 按钮编程18.7 游戏操作附录1 VB6.0程序安装步骤附录2 常用问题答疑集锦附录3 习题答案参考文献英文单词索引

<<Visual BASIC程序设计教程>>

章节摘录

程序设计语言是用于编写计算机程序的语言，它的基础是标准化的一组记号和一组规则。记号包含描述程序所涉及的数据和运算，规则包含描述程序所涉及的控制和数据的传输。程序设计语言在计算机上编程，必须有相应的语言编程环境或称软件才能实现，比如VisualBASIC，实际上就是能实现BASIC标准编程的编程软件。

本书所叙述的程序设计语言，是用VisualBasic6.0版本来实现计算机编程的。为了使读者的学习能够快速进入角色，我们将手把手教你实现VisualBASIC编程入门。这里的内容也许和以后的讲解重复，但编者认为是应该的。

本章的主要目的是讲述程序设计的基本思想和计算机编程的内容，所以，对于出现的概念没有进行全面而详细的解释。

以后会有专门的章节介绍的。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>