

<<CorelDRAW X3即学即用>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3即学即用>>

13位ISBN编号：9787811147261

10位ISBN编号：7811147262

出版时间：2008-1

出版时间：电子科技大学

作者：王彬华

页数：230

字数：345000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3即学即用>>

内容概要

CorelDRAW X3是加拿大Corel公司推出的最新矢量绘图版本，它不仅使图形图像的设计和绘制更为方便，而且还大大增加了图文混排及图像特效处理等强大功能。

本书由11章组成。

主要介绍了CorelDRAW X3的基础知识及基本操作、曲线与线段的绘制、图像的编辑、图形的轮廓与填充、对象的基本操作、创建交互式效果、文本的处理、对象的组织与安排，位图的操作与处理等内容。

本书内容精练、讲解详细、图例丰富、版式紧凑精美，适合于各层次的CorelDRAW用户阅读，对从事电脑培训、平面设计的人员极具参考价值，也可作为高等院校电脑美术专业教材。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X3基础知识 1.1 CorelDRAW X3概述 1.1.1 CorelDRAW X3简介 1.1.2 CorelDRAW X3的系统要求 1.2 图像处理基础 1.2.1 图像类型 1.2.2 图像色彩模式 1.2.3 图像格式 1.3 认识CorelDRAW X3 1.3.1 启动CorelDRAW X3 1.3.2 CorelDRAW X3的工作界面 1.3.3 退出CorelDRAW X3第2章 走进CorelDRAW X3 2.1 CorelDRAW X3文档的管理 2.1.1 新建文件 2.1.2 打开文件 2.1.3 保存文件 2.1.4 关闭文件 2.2 工作环境的设置 2.2.1 版面设置 2.2.2 视图控制 2.2.3 颜色设置 2.3 窗口的基本操作 2.3.1 新建窗口 2.3.2 排列窗口 2.3.3 刷新窗口 2.3.4 关闭窗口 2.4 辅助工具 2.4.1 缩放工具 2.4.2 手形工具 2.4.3 标尺 2.4.4 网格 2.4.5 辅助线第3章 线条和图形的绘制 3.1 工具箱简介 3.2 线条的绘制 3.2.1 使用手绘工具 3.2.2 使用贝塞尔工具 3.2.3 使用艺术笔工具 3.2.4 使用钢笔、多点线和3点曲线工具 3.2.5 使用交互式连线工具 3.2.6 使用度量工具 3.3 图形的绘制 3.3.1 使用智能绘图工具 3.3.2 矩形和圆角矩形的绘制 3.3.3 椭圆形、圆形、弧形与饼形的绘制 3.3.4 多边形和星形的绘制 3.3.5 绘制网格 3.3.6 绘制螺旋形 3.3.7 绘制基本图形第4章 图形的编辑 4.1 图形对象的编辑基础

第5章 图形的轮廓与填充第6章 对象的基本操作第7章 创建交互式效果第8章 文本处理第9章 对象的组织与排列第10章 位图的操作与处理第11章 综合实例——T牌口红广告

<<CorelDRAW X3即学即用>>

编辑推荐

- 紧密结合自学与课堂教学的特点，针对广大初、中级读者，突出基础知识和实践指导方面的内容。
- 版式设计简洁、大方，突出重点；语言精练实用，不讲深奥的原理，只讲解学习电脑应用最需要的内容。
- 以详细、直观的步骤讲解相关操作，方便读者阅读。

<<CorelDRAW X3即学即用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>