

<<Java精解案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java精解案例教程>>

13位ISBN编号：9787811237450

10位ISBN编号：7811237458

出版时间：2009-8

出版时间：北京交通大学出版社

作者：石志国，李颖，李江昀 编著

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java精解案例教程>>

前言

Sun公司的Java语言开发小组成立于1991年，其目的是开拓消费类电子产品市场，例如，交互式电视和烤面包箱等。

Sun内部人员把这个项目称为Green。

Java语言在1995年5月被正式推出，是Sun公司开发的新一代编程语言，使用它可在不同机器；不同种操作平台上开发软件。

在各种软件开发语言中，Java在电信、金融、电子商务、门户网站、搜索引擎、人才外包和门户网站等行业是最流行、应用最广泛的开发语言。

目前，Java人才缺口是非常巨大的，相比其他的开发语言，Java开发人员的待遇是最高的。

1.内容与结构通常一个完整的Java相关程序员就业体系包括：Java基础、Linux基础、Oracle数据库开发、JSP开发、J2EE开发以及J2ME开发等。

本书对Java的基础内容做了一个完整的介绍。

本书的主要内容曾经作为各类Java就业培训、技能培训和SCJP考试的教学资料，并经过6年以上的讲授。

本书是一本面向初学者的“零基础”图书，所有程序后面都附有“程序解释”，对涉及的难点和重点进行分析。

同时对于初学者来讲，建议不要把目光过多地局限在一些语法细节上，在整体上把握理解以后，能够在开发实践中使用就算过关了。全书分成三部分，共12章。第一部分Java语言编程基础，包括Java语言编程体系概述、面向对象的基本概念、Java语法基础和Java数组，有了这部分作为基础，Java语言就算入门了；第二部分Java面向对象编程进阶，包括Java类设计、Java异常处理机制、控制台与输入输出流编程、Java多线程和Java图形界面程序设计，这部分分为5个专题，对Java的各类编程方法进行了详细介绍；第三部分Java应用开发专题，包括Socket网络编程基础、Applet与多媒体动画编程和Java数据库编程入门，这部分是Java开发特定项目的基础，比如网络、多媒体和数据库方面的应用。

有些老师在讲授的时候喜欢先讲Java语法然后讲，Java面向对象的特性，有些老师则喜欢倒过来讲。

本书采取了一个折中的安排，在第2章先安排一个Java面向对象基础，简单介绍类的基本概念，然后第3章和第4章分别介绍Java语法和Java数组，对于面向对象的全面讲解安排在第5章，同时第5章也是本书的重点和难点。

<<Java精解案例教程>>

内容概要

本书系统地介绍了Java编程以及面向对象程序设计，以项目开发为目标，使用Eclipse作为开发工具，在案例中贯穿各种知识点介绍各类程序的设计与开发。

全书分成三个部分，共12章。

第一部分Java语言编程基础，包括Java语言编程体系概述、面向对象的基本概念、Java语法基础和Java数组；第二部分Java面向对象编程进阶，包括Java类设计、Java异常处理机制、控制台与输入输出流编程、Java多线程和Java图形界面程序设计。

第三部分Java应用开发专题，包括Socket网络编程基础、Applet与多媒体动画编程和Java数据库编程入门。

本书可以作为高校及各类培训机构相关课程的教材或参考书。

本书提供全书源代码、软件和授课幻灯片等资料，可以从图书支持网站<http://www.gettop.net>下载，也可以从网站<http://press.bjtu.edu.cn>的下载栏目中下载。

<<Java精解案例教程>>

书籍目录

第1部分 Java语言编程基础	第1章 Java语言编程体系概述	1.1 软件编程体系简介	1.1.1 C/S架构编程体系	1.1.2 B/S架构编程体系	1.2 Java应用开发体系	1.2.1 J2SE体系概述	1.2.2 J2ME体系概述	1.2.3 J2EE体系概述	1.3 Java语言概述	1.3.1 Java产生及其发展	1.3.2 Java语言特点	1.4 Java J虚拟机	1.4.1 Java应用程序运行机制	1.4.2 Java虚拟机的作用及其特点	1.4.3 Java语言的核心机制	1.5 Java运行环境	1.5.1 Java运行环境简介	1.5.2 垃圾收集	1.5.3 Java运行环境安装和配置	1.5.4 开发环境配置	1.6 Java程序举例	1.6.1 Java Application	1.6.2 Java Applet	本章小结	课后习题	第2章 面向对象的基本概念	2.1 面向对象简介	2.1.1 面向对象方法的由来与发展	2.1.2 面向对象的基本概念与特征	2.1.3 面向对象分析方法的基本步骤	2.1.4 面向对象方法的研究领域	2.1.5 软件开发的阶段	2.2 类和对象	2.2.1 类和对象的关系	2.2.2 类的声明	2.2.3 属性声明	2.2.4 方法声明	2.2.5 创建对象及访问对象成员	2.2.6 信息的隐藏和封装	2.3 构造方法	2.3.1 构造方法的声明	2.3.2 默认构造方法	2.4 程序的层次结构	本章小结	课后习题	第3章 Java语法基础	3.1 注释及分隔符	3.1.1 注释	3.1.2 Java分隔符	3.2 标识符和关键字	3.2.1 标识符	3.2.2 Java关键字	3.3 Java数据类型	3.3.1 Java基本数据类型	3.3.2 Java引用类型	3.4 值传递	3.5 关键字this	3.6 变量	3.6.1 变量及其作用域	3.6.2 变量的初始化	3.7 运算符	3.7.1 算术运算符	3.7.2 关系运算符	3.7.3 逻辑运算符	3.7.4 位运算符	3.7.5 赋值运算符	3.7.6 字符串连接操作符	3.8 表达式	3.9 分支语句	3.9.1 if...else语句	第4章 Java数组	第2部分 Java面向对象编程进阶	第5章 Java类设计	第6章 Java异常处理机制	第7章 控制台与输入输出流编程	第8章 Java多线程	第9章 Java图形界面程序设计	第3部分 Java应用开发专题	第10章 Socket网络编程基础	第11章 Applet与多媒体动画编程	第12章 Java数据库编程入门	附录A Java编码规范	附录B 部分习题参考答案	参考文献
-----------------	------------------	--------------	-----------------	-----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	--------------	------------------	----------------	---------------	--------------------	----------------------	-------------------	--------------	------------------	------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	-------------------	------	------	---------------	------------	--------------------	--------------------	---------------------	-------------------	---------------	----------	---------------	------------	------------	------------	-------------------	----------------	----------	---------------	--------------	-------------	------	------	--------------	------------	----------	---------------	-------------	-----------	---------------	--------------	------------------	----------------	---------	-------------	--------	---------------	--------------	---------	-------------	-------------	-------------	------------	-------------	----------------	---------	----------	-------------------	-------	------------	-------------------	-------------	----------------	-----------------	-------------	------------------	-----------------	-------------------	---------------------	------------------	--------------	--------------	------

章节摘录

插图：第2章 面向对象的基本概念2.1 面向对象简介面向对象的方法（Object-OrientedMethod）是一种把面向对象的思想应用于软件开发过程中，指导开发活动的系统方法，简称OO方法，它是建立在“对象”概念基础上的一种方法学。

对象是由数据和操作组成的封装体，与客观实体有直接对应关系，一个对象类定义了具有相似性质的一组对象。

所谓面向对象就是基于对象概念，以对象为中心，以类和继承为构造机制，来认识、理解、刻画客观世界和设计、构建相应的软件系统。

面向对象的方法作为一种新型的独具优越性的新方法正引起全世界越来越广泛的关注和高度的重视，它被誉为“研究高技术的好方法”，更是当前计算机界关心的重点。

十多年来，在对面向对象方法如火如荼的研究热潮中，许多专家和学者预言：正像20世纪70年代结构化方法对计算机技术应用所产生的巨大影响和促进那样，面向对象方法会强烈地影响、推动和促进一系列高技术的发展和多学科的综合。

2.1.1 面向对象方法的由来与发展面向对象方法起源于面向对象的编程语言。

20世纪50年代后期，在用FORTRAN语言编写大型程序时，常出现变量名在程序不同部分发生冲突的问题。

鉴于此，ALGOL语言的设计者在ALGOL60中采用了以“Begin...End”为标识的程序块，使块内变量名是局部的，以避免它们与程序中块外的同名变量相冲突。

这是编程语言中首次提供封装（保护）的尝试。

此后程序块结构广泛用于高级语言如Pascal、Ada和C之中。

<<Java精解案例教程>>

编辑推荐

《Java精解案例教程》：原理与技术的完美结合；教学与科研的最新成果；语言精炼，实例丰富；可操作性强，实用性突出。

<<Java精解案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>