

<<Flash8动画与交互动画制>>

图书基本信息

书名：<<Flash8动画与交互动画制作教程>>

13位ISBN编号：9787811242720

10位ISBN编号：7811242729

出版时间：2008-1

出版时间：北京航大

作者：潘明寒

页数：239

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash8动画与交互动画制>>

内容概要

本书是一本详细介绍Flash 8动画与交互动画制作的教材。

与其他同类图书相比,本书具有以下显著特点: 合理的章节及内容安排。

根据学生的学习特点和接受能力,采取由低到高、循序渐进的方法安排章节和章节中的内容,并有针对性地配有不同层次、实用性较强的实例,使读者通过实例操作掌握知识。

精彩实用、简单易学的实例。

在选择实例时,充分考虑到实例的实用性和可操作性,并给每一个实例配有详细的操作步骤说明。

通过实例操作,使读者举一反三,将所学知识应用到实际工作中。

详细的光盘资料。

将所有实例都作了仔细整理,制作成光盘,可以根据章节在光盘相应目录下查找实例并演示结果,方便读者在学习时调用。

本书主要面向初次学习Flash动画制作技术的大学本科各专业学生,也可供专科和高职学生以及对Flash动画制作感兴趣的业余爱好者学习。

<<Flash8动画与交互动画制>>

书籍目录

| | | | | |
|-------------|------------------|----------------------|-----------------------|--------------------|
| 第1章 Flash基础 | 1.1 Flash概述 | 1.1.1 Flash简介 | 1.1.2 Flash文件格式 | 1.1.3 动画的概念 |
| | 1.1.4 矢量图形与位图图形 | 1.1.5 流技术 | 1.1.6 动作脚本 | 1.1.7 常见的动画格式文件 |
| | 1.1.8 Flash 8新特性 | 1.2 Flash8的操作界面 | 1.2.1 Flash 8的开始窗口 | 1.2.2 Flash 8的工作窗口 |
| | 1.3 常用面板简介 | 1.3.1 信息面板 | 1.3.2 变形面板 | 1.3.3 颜色样本面板 |
| | 1.3.4 混色器面板 | 1.3.5 历史记录面板 | 1.3.6 库面板 | 1.3.7 对齐面板 |
| | 1.3.8 公用库面板 | 1.3.9 属性面板 | 1.4 综合练习：制作第一个Flash影片 | 1.4.1 设计目的 |
| | 1.4.2 具体要求 | 1.4.3 操作步骤 | 1.4.4 小结 | 习题与思考题 |
| | 2.1 创建对象 | 2.1.1 使用线条工具 | 2.1.2 使用铅笔工具 | 2.1.3 使用椭圆工具 |
| | 2.1.4 使用矩形工具 | 2.1.5 使用刷子工具 | 2.1.6 使用钢笔工具 | 2.1.7 使用文本工具 |
| | 2.2 选取对象 | 2.2.1 使用选择工具 | 2.2.2 使用部分选取工具 | 2.2.3 使用套索工具 |
| | 2.3 编辑对象 | 2.3.1 使用墨水瓶工具 | 2.3.2 使用颜料桶工具 | 2.3.3 使用填充变形工具一 |
| | 2.3.4 使用滴管工具 | 2.3.5 使用橡皮擦工具 | 2.4 处理对象 | 2.4.1 对象的移动、复制、删除 |
| | 2.4.2 对象的导入 | 2.4.3 使用任意变形工具改变对象形状 | 2.4.4 使用菜单改变对象形状 | 2.4.5 精确改变对象形状 |
| | 2.4.6 实例：制作花朵 | 2.5 调整与转换对象 | 2.5.1 对齐对象 | 2.5.2 使多个对象大小相同 |
| | 2.5.3 组合对象 | 2.5.4 叠放对象 | 2.5.5 分离对象 | 2.6 综合练习：制作图像 |
| | 2.6.1 设计目的 | 2.6.2 具体要求 | 2.6.3 操作步骤 | 2.6.4 小结 |
| | 习题与思考题 | 第3章 制作简单动画 | 第4章 制作复杂动画 | 第5章 元件与实例 |
| | 第6章 制作简单交互动画 | 第7章 复杂交互动画 | 第8章 使用组件制作动画 | 第9章 声音、视频与影片发布 |

<<Flash8动画与交互动画制>>

编辑推荐

《Flash 8 动画与交互动画制作教程（附光盘1张）》从实际需求出发，详细介绍了Flash的最新版本——Flash 8的使用方法。

全书共分9章，内容包括：Flash基础，对象的创建与编辑，制作简单动画，制作复杂动画，元件与实例，制作简单交互动画，制作复杂交互动画，使用组件制作动画，声音、视频与影片发布等。

《Flash 8 动画与交互动画制作教程（附光盘1张）》最大的特点是通俗易懂，实例丰富，具有可操作性。

整合动画制作与交互性动画制作内容，成为一个完整的知识体系。

《Flash 8 动画与交互动画制作教程（附光盘1张）》的全部实例和部分课后习题已制作成光盘，希望对读者学习《Flash 8 动画与交互动画制作教程（附光盘1张）》提供帮助。

《Flash 8 动画与交互动画制作教程（附光盘1张）》面向普通高等院校学生，亦可作为广大工程技术人员和业余爱好者自学参考用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>