

<<Java程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787811290981

10位ISBN编号：7811290987

出版时间：2008-10

作者：毕树军 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计实用教程>>

### 内容概要

本书全面地讲解了Java的基础内容和编程方法，在内容的深度和广度方面都给予了仔细考虑，在类、对象、继承、接口等重要的基础知识上侧重深度，而在实用类、集合类的讲解上侧重广度。通过对本书的学习，读者可以掌握Java面向对象编程的思想和Java在网络编程中的一些重要技术。本书注重可读性和实用性，配备了大量的例题，例题全部在JDK1.5环境下编译通过。许多例题都经过精心的考虑，既能帮助读者理解知识，又具有启发性。本书通俗易懂，便于自学，针对较难理解的问题，例子都是从简单到复杂，内容逐步深入，便于读者掌握Java编程的技巧。本书适合作为大专院校、普通高等学校（本科）Java语言程序设计的教材，也可以作为自学用书。

## 书籍目录

第1章 Java语言概述 1.1 Java的诞生 1.2 Java的特点 1.3 Java与C, C++和C#的关系 1.4 Java运行平台 1.4.1 三种平台简介 1.4.2 安装Java SE平台 1.5 Java程序的开发过程 1.6 简单Java应用程序开发示例 1.7 Java程序工作原理 小结 习题第2章 结构化程序设计 2.1 标识符和关键字 2.2 基本数据类型 2.3 基本数据类型的转换 2.4 运算符和表达式 2.5 语句概述 2.6 控制语句 2.7 循环语句 2.8 break和continue语句 小结 习题第3章 面向对象程序设计 3.1 编程语言的几个发展阶段 3.1.1 机器语言 3.1.2 过程语言 3.1.3 面向对象编程 3.2 类 3.2.1 类声明 3.2.2 类体 3.2.3 成员变量和局部变量 3.2.4 方法 3.2.5 方法重载 3.2.6 构造方法 3.2.7 类方法和实例方法 3.2.8 值得注意的问题 3.3 对象 3.3.1 创建对象 3.3.2 使用对象 3.3.3 对象的引用和实体 3.3.4 参数传值 3.4 修饰词static 3.4.1 实例变量和类变量的区别 3.4.2 实例方法和类方法的区别 3.5 包 3.5.1 package语句 3.5.2 import语句 3.6 封装性 3.6.1 私有变量和私有方法 3.6.2 共有变量和共有方法 3.6.3 友好变量和友好方法 3.6.4 受保护的成员变量和方法 3.6.5 public类与友好类 3.7 继承性 3.7.1 创建子类 3.7.2 子类的继承性 3.7.3 成员变量的隐藏和方法的重写 3.7.4 对象的上转型对象 3.8 多态性 3.8.1 静态多态性 3.8.2 动态多态性 .....第4章 数组、字符串第5章 常用实用类第6章 Java集合第7章 异常处理第8章 输入与输出流第9章 Swing图形用户界面程序设计第10章 多线程程序设计第11章 Java中的网络编程第12章 Java与数据库操作第13章 小应用程序

<<Java程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>