第一图书网, tushu007.com

<<"十一五"国家职业院校计算机实用型 >

图书基本信息

书名：<<"十一五"国家职业院校计算机实用型规划教材 · Pro/ENGINEER应用案例教程>>

13位ISBN编号：9787811332193

10位ISBN编号：7811332191

出版时间：2008-4

出版时间：哈尔滨工程大学出版社

作者：李彪 主编

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

电脑技术的飞速发展，现已普及到各行各业的工作中和人们的生活、娱乐、学习中，越来越多的人在努力学习电脑技术，掌握软件操作和应用技能，以融入到现代信息社会中。

在这种需求下，各种电脑学校如雨后春笋般诞生，不论是电脑学员、大中专院校学生还是自学者，都希望挑选一本适合自己阅读的图书，通过学习，真正达到掌握软件功能和提高实战应用水平的目的。

根据调查显示，目前市场上的计算机图书虽然种类繁多，但是绝大部分职业院校的教材过于重视理论，让初学者从软件入门到掌握软件操作技能再到各行各业实际应用软件设计的教材却少之又少。

针对以上原因该教材编委在对目前计算机教材使用情况进行广泛调查和研究的基础上，结合目前各职业院校的教学实践编写了这套针对性、实用性极强的计算机应用型教学丛书。

“应用案例教程”系列图书所表现的是：以项目教学法为教学理念，以初学者为基石，采用零起点学习软件必备基础知识，了解常用基本概念，熟悉软件工作环境和掌握软件基本功能；案例精讲提高软件操作技能，熟悉基本操作后，通过典型案例精讲的演示，进一步熟悉和巩固所学知识，达到边学边练的学习效果；应用案例体验真实设计，最后通过商业应用案例的综合应用，全面掌握软件的操作技巧和设计水平，从而达到最终走上实际应用工作岗位的学习目标。

内容概要

Pro／ENGINEER wildfire是美国PTC公司推出的工程设计软件，简称Pro／E，广泛应用于电子、机械、模具、工业设计、汽车、航空航天等行业，是工程设计软件系列的旗舰产品。
它提供了高效的零件设计、产品装配，模具开发、NC加工、钣金设计、铸造设计、造型设计、逆向工程、自动测量、机械模拟、压力分析、产品数据管理等功能。
　本书以Pro／ENGINEER wildfire 3.0中文版为蓝本，从实际应用出发，以项目教学法为教学理念，将软件基础与实际应用技能完美结合。
通过“ 基础知识 ”+“ 范例操作 ”+“ 上机操作 ”+“ 习题 ”4个环节，全方位阐述Pro／ENGINEER wildfire 3.0软件的操作方法与实际应用技巧。
全书共9章，分基础部分和案例应用部分。
基础部分介绍软件必备操作技巧（包括Pro／ENGINEER wildfire 3.0的基础知识；草图绘制基础；基础特征；工程特征与编辑特征；曲面建模；零件装配；工程图；模具设计）；案例应用部分详细介绍了手机模具设计综合实例。
　该书从职业院校教学实际出发，理论联系实际，内容丰富、语言通俗、实用性强。
可作为职业院校模具设计、机械设计应用专业实用型教材，还可作为学校相关课程的实例辅助教材以及供广大电子、机械、模具、工业设计人员参考学习。

书籍目录

Chapter 01 Pr0／ENGINEER Wildfire.3.0基础知识 Part1.1 Pr0／ENGINEER Wildfire.3.0界面介绍 1.1.1 菜单栏 1.1.2 主侧工具栏 1.1.3 信息区 1.1.4 选择过滤器 1.1.5 模型树 1.1.6 绘图区 Partl.2 菜单介绍 Partl.3 工具栏介绍 Partl.4 文件操作 1.4.1 新建文件 范倒操作新建一个零件文件 1.4.2 打开文件 1.4.3 保存文件 1.4.4 拭除删除文件 1.4.5 设定工作目录 范例操作设定工作目录 Partl.5 菜单管理器 1.5.1 “ 声明 ” 菜单管理器 1.5.2 “ 特征 ” 菜单管理器 1.5.3 “ 设置 ” 菜单管理器 1.5.4 “ 程序 ” 菜单管理器 Partl.6 “ 鼠标的使用方法 上机操作 本章小结 本章习题Chapter 02 草图绘制基础 Part2.1 草图绘制环境 2.1.1 直接创建一个草图文件 2.1.2 在零件建模环境下进入草图绘制环境 范例操作在零件建模环境创建一个平面草图特征 Part2.2 常用的草图绘制工具 Part2.3 绘制草图的辅助工具 Part2.4 常用草图绘制命令操作 2.4.1 绘制直线 2.4.2 绘制矩形 2.4.3 绘制圆 2.4.4 绘制弧 2.4.5 绘制圆角 2.4.6 绘制椭圆圆角 2.4.7 绘制样条曲线 2.4.8 通过边创建图元 范例操作通过边创建图元 2.4.9 创建文本 2.4.10 草绘器调色板 Part2.5 常用草图编辑命令操作 2.5.1 图元裁剪工具 2.5.2 镜像图元 2.5.3 添加几何约束条件 Part2.6 尺寸标注 上机操作 本章小结 本章习题Chapter 03 基础特征 Part3.1 拉伸特征 3.1.1 “ 拉伸 ” 命令控制面板介绍 ……Chapter 04 工程特征与编辑特征Chapter 05 曲面建模Chapter 06 零件装配Chapter 07 工程图Chapter 08 模具设计Chapter 09 综合实例

章节摘录

6.1.2 元件的移动　　单击“移动”按钮弹出“移动”上滑面板，如图6-7所示。
此上滑面板中的各个参数选项主要用来平移、旋转元件到适当的装配位置或者装配角度，以便于设置零件的装配的约束条件。
“移动”上滑面板中的设置主要是“运动类型”和“运动参照”。
在运动类型下拉菜单中有定向模式、平移、旋转、调整四个选项。
而选取“运动参照”选项后则可以打开运动参照收集器，使用运动参照收集器可以选取的参照有基准平面、模型平面、模型边缘线、平面法向、两点以及坐标系等。
要移动元件的时候在绘图区中按住鼠标右键，弹出快捷菜单，执行“移动”命令即可对装配元件进行移动。
6.1.3 设置装配约束　　装配约束就是零件之间的配合关系，用来确定各个元件的相对位置，在零件装配过程中通常需要设置多个约束条件来控制装配元件之间的相对位置。
约束类型可以分为自动、匹配、对齐、插入、坐标系、相切、线上点、曲面上的点、曲面上的边、固定、缺省11种。
常用的约束条件有自动、匹配、对齐、插入、坐标系、相切这6种，接下来将对这6种约束类型以及它们的操作方法进行详细介绍。
1.自动　　此选项是零件装配过程中最常用的一种类型，在这种约束类型下，用户只需要选取组件和元件的约束选项，比如模型边缘线、模型平面、点等等，系统会自动给出适当的约束条件，也就是系统默认的约束方式。
这种约束类型对于简单的装配很适用，但对于较为复杂的装配则常常会判断失误，这个时候就需要用户自行定义装配约束条件了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com