第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds max 8效果图制作轻松 >

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max 8效果图制作轻松课堂实录>>

13位ISBN编号：9787830020033

10位ISBN编号：7830020035

出版时间：2008-1

出版时间：中科希望(原希望电子)

作者：关晓娟

页数：314

字数：465348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是国内少有的而且非常优秀的3ds max 8在效果图制作方面的实例范本。
通过基础知识的讲解、实例制作、多媒体光盘演示等方式，引导读者逐步掌握效果图制作的整个过程和全部技巧。
本书共分10章，在每章中首先介绍一些基础知识，然后再结合具体实例，以巩固所学知识，从而使理论和实践相结合，达到事半功倍的学习效果，而且在书中穿插了一些“现场问与答”、“注意事项”和“技巧”内容，以提醒读者在操作过程中可能出现的各种情况及解决方法。
本书选用的制作实例，几乎包括了3ds max 8效果图的全部内容。
读者只要根据本书讲述的步骤，认真将实例制作一遍，就能够掌握3ds max的各种实用技巧，希望读者看完本书后能有所收获。
本书内容新颖、语言简洁、实例精彩，既可作为室内设计人员的参考手册，也可以供各类电脑设计培训班作为学习教材。

第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds max 8效果图制作轻松 >

书籍目录

第0章 效果图概述及硬件准备 0.1 室内外效果图概述 0.2 初识3ds max 0.3 3ds max的硬件要求 0.4 3ds max的启动 0.5 3ds max制作效果图的流程 第1章 建模方法 1.1 用几何体拼搭模型 1.2 用二维图形创建立体模型 1.3 布尔建模 1.4 修改建模 1.5 多边形建模 1.6 建模实例 第2章 为模型赋予材质 2.1 材质 2.2 贴图通道 2.3 复合材质 2.4 材质制作秘笈 第3章 灯光与摄影机 3.1 泛光灯 3.2 聚光灯 光源 3.4 全局照明 3.5 摄影机的使用 第4章 客厅效果图 4.1 客厅装修概述 4.2 创建房屋框架 4.3 基础装修框架 4.4 创建门窗模型 4.5 导入灯具模型 4.6 导入家具模型 4.7 合理布置灯光 4.8 材质调整 4.9 渲染和输出 4.10 Photoshop后期处理 4.11 动手练一练 第5章 卧室效果图 5.1 卧室设计概论 创建卧室框架 5.3 创建基础装修框架 5.4 创建门窗模型 5.5 导入灯具模型 5.6 导入家具模型 5.7 布置灯光 5.8 材质的调整 5.9 渲染和输出 5.10 Photoshop后期处理 5.11 动手练一练 第6章 厨房和餐效果图第7章 卫生间效果图 第8章 公共空间效果图第9章 住宅楼效果图 第10章 别墅效果图 第11章 大厦效果图

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

3ds max是一款非常优秀的效果图和三维动画制作软件，尤其在建筑设计领域中装修效果图制作有着重要的地位。
然而，在喜欢3ds max的爱好者中，有很大一部分无奈地啃着枯燥乏味的计算机教程，还要经常遇到做不出来的实例，不禁感叹：想学会一个软件怎么这么难啊！

为此，笔者将易学实用作为宗旨，编写了这本附带2张DVD视频教学光盘的3ds max应用图书，教学光盘中将书中每个实例的制作步骤都一步不落地演示出来。
这样，初学者就能在短短的十几天内轻松地掌握用3ds max绘制效果图的方法。
没有接触过3ds max没有关系，本书从最简单的小实例讲起。
只要按照光盘中的演示步骤操作，就能绘制出精美的图片。

经验丰富的茶水博士再开讲讲堂，让您踏上轻松愉快的3ds max 8学习之旅。
内容更全面，实例更精彩。
2张DVD多媒体视频教学光盘物超所值，教学环境周到体贴，实例讲解步骤详细，手把手教您制作绚丽缤纷的视觉特效。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com