

<<Java语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787894361042

10位ISBN编号：7894361046

出版时间：2012-8

出版时间：东软电子出版社

作者：周绍斌

页数：440

字数：638000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计教程>>

### 内容概要

教材的内容组织遵循CDIO工程教育理念，从培养读者能力入手来设计。

全教材共分为3篇：Java基础篇、面向对象程序设计篇和应用开发篇。

教材在每章通过项目来引入教学内容，能够让读者在学习的时候做到有的放矢。

本教材设计了一个课程项目——学生成绩系统，详细阐述了从它的项目分析和设计，到项目的实现和改进全过程，循序渐进地引导读者在项目开发实践中掌握相关的技能。

## <<Java语言程序设计教程>>

### 书籍目录

#### 第1篇Java基础篇

##### 第1章用Java向世界问好3

###### 1.1项目目标与任务3

###### 1.2项目分析3

###### 1.3技术准备4

###### 1.3.1Java运行原理4

###### 1.3.2JDK简介5

###### 1.3.3Java程序的分类7

###### 1.4项目学做7

###### 1.5知识拓展11

###### 1.6强化训练11

###### 1.7课后习题12

##### 第2章体重指数计算器13

###### 2.1项目目标与任务13

###### 2.2项目分析13

###### 2.3技术准备14

###### 2.3.1变量14

###### 2.3.2标识符14

###### 2.3.3Java的基本符号15

###### 2.3.4数据类型15

###### 2.3.5数据类型转换17

###### 2.3.6运算符19

###### 2.3.7选择结构28

###### 2.4项目学做32

###### 2.5知识拓展34

###### 2.5.1保留字34

###### 2.5.2转义字符34

###### 2.5.3null符号35

###### 2.5.4void符号35

###### 2.5.5注释35

###### 2.6强化训练36

###### 2.7课后习题36

##### 第3章猜数字游戏42

###### 3.1项目目标与任务42

###### 3.2项目分析42

###### 3.3技术准备43

###### 3.3.1for循环43

###### 3.3.2while循环47

###### 3.3.3do?while循环48

###### 3.3.4continue和break48

###### 3.3.5方法定义50

###### 3.3.6方法调用51

###### 3.3.7方法重载52

###### 3.4项目学做53

###### 3.5知识拓展54

## &lt;&lt;Java语言程序设计教程&gt;&gt;

- 3.6强化训练55
- 3.7课后习题55
- 第2篇面向对象程序设计篇
- 目录第4章复数类63
- 4.1项目目标与任务63
- 4.2项目分析63
- 4.3技术准备64
- 4.3.1类的定义64
- 4.3.2创建对象67
- 4.3.3构造方法69
- 4.4项目学做72
- 4.5知识拓展75
- 4.5.1对象作方法的参数75
- 4.5.2终结器77
- 4.6强化训练78
- 4.7课后习题78
- 第5章货物管理82
- 5.1项目目标与任务82
- 5.2项目分析82
- 5.3技术准备83
- 5.3.1构造方法的重载83
- 5.3.2变量的作用域85
- 5.3.3this关键字87
- 5.3.4包90
- 5.3.5访问控制修饰符92
- 5.3.6static修饰符104
- 5.3.7String和StringBuffer111
- 5.3.8ArrayList119
- 5.4项目学做121
- 5.5强化训练127
- 5.6课后习题127
- 第6章学生成绩评级129
- 6.1项目目标与任务129
- 6.2项目分析130
- 6.3技术准备130
- 6.3.1继承的定义130
- 6.3.2属性的继承与隐藏132
- 6.3.3方法的继承与覆盖136
- 6.3.4Object类及其常用方法140
- 6.3.5继承关系中的构造方法及super关键字142
- 6.3.6父、子类对象的使用与转化146
- 6.3.7final修饰符150
- 6.3.8抽象方法和抽象类153
- 6.3.9数组156
- 6.4项目学做160
- 6.5强化训练164
- 6.6课后习题164

## &lt;&lt;Java语言程序设计教程&gt;&gt;

## 第7章 收费计算 167

## 7.1 项目目标与任务 167

## 7.2 项目分析 167

## 7.3 技术准备 167

## 7.3.1 接口的定义 168

## 7.3.2 接口的实现 170

## 7.3.3 使用接口 171

## 7.4 项目学做 172

## 7.5 知识拓展 173

## 7.5.1 Collection 框架 173

## 7.5.2 for?each 循环 181

## 7.6 强化训练 183

## 7.7 课后习题 183

## 第3篇 应用开发篇

## 第8章 加法计算器 187

## 8.1 项目目标与任务 187

## 8.2 项目分析 187

## 8.3 技术准备 188

## 8.3.1 构造简单的图形界面 188

## 8.3.2 布局管理器 192

## 8.3.3 交互与事件处理 198

## 8.3.4 项目中用到的其他GUI组件 204

## 8.4 项目学做 209

## 8.5 知识拓展 210

## 8.5.1 图形用户界面简介 210

## 8.5.2 窗口事件 210

## 8.5.3 事件裁剪类 213

## 8.6 强化训练 214

## 8.7 课后习题 215

## 第9章 用户注册界面 218

## 9.1 项目目标与任务 218

## 9.2 项目分析 219

## 9.3 技术准备 219

## 9.3.1 文本区 219

## 9.3.2 面板 221

## 9.3.3 单选按钮 224

## 9.3.4 复选框 226

## 9.3.5 对话框 228

## 9.3.6 弹出式对话框 232

## 9.4 项目学做 234

## 9.5 强化训练 236

## 9.6 课后习题 237

## 第10章 绘图板 239

## 10.1 项目目标与任务 239

## 10.2 项目分析 240

## 10.3 技术准备 241

## 10.3.1 菜单 241

## &lt;&lt;Java语言程序设计教程&gt;&gt;

- 10.3.2绘制图形244
- 10.3.3鼠标事件250
- 10.4项目学做253
- 10.5强化训练256
- 10.6课后习题257
- 第11章键盘练习小游戏261
- 11.1项目目标与任务261
- 11.2项目分析262
- 11.3技术准备263
- 11.3.1键盘事件263
- 11.3.2applet小程序265
- 11.4项目学做270
- 11.5强化训练272
- 11.6课后习题272
- 第12章记事本273
- 12.1项目目标与任务273
- 12.2项目分析274
- 12.3技术准备276
- 12.3.1File类276
- 12.3.2文件输入输出流279
- 12.3.3Java剪贴板282
- 12.3.4异常处理283
- 12.4项目学做285
- 12.5知识拓展290
- 12.5.1常见输入输出流290
- 12.5.2Java异常处理机制298
- 12.6强化训练308
- 12.7课后习题309
- 第13章电子时钟312
- 13.1项目目标与任务312
- 13.2项目分析312
- 13.3技术准备312
- 13.3.1Thread类312
- 13.3.2Runnable接口315
- 13.4项目学做317
- 13.5知识拓展318
- 13.6强化训练321
- 13.7课后练习321
- 第14章模拟售票系统322
- 14.1项目目标和任务322
- 14.2项目分析322
- 14.3技术准备322
- 14.3.1线程同步322
- 14.3.2线程的优先级326
- 14.3.3线程的状态329
- 14.4项目学做330
- 14.5知识拓展331

## &lt;&lt;Java语言程序设计教程&gt;&gt;

- 14.6强化训练335
- 14.7课后练习335
- 第15章自制浏览器336
- 15.1项目目标和任务336
- 15.2项目分析336
- 15.3技术准备336
- 15.3.1网络基础336
- 15.3.2InetAddress编程339
- 15.3.3URL编程340
- 15.4项目学做341
- 15.5强化训练344
- 15.6课后练习344
- 第16章自制HTTP服务器345
- 16.1项目目标和任务345
- 16.2项目分析345
- 16.3技术准备345
- 16.3.1Socket网络编程345
- 16.3.2多线程的网络通信349
- 16.4项目学做353
- 16.5知识拓展355
- 16.6强化训练358
- 16.7课后练习358
- 第17章商品信息管理系统360
- 17.1项目目标和任务360
- 17.2项目分析360
- 17.3技术准备362
- 17.3.1JDBC技术362
- 17.3.2JDBC驱动363
- 17.3.3JDBC中主要的类及常用方法364
- 17.3.4PreparedStatement对象366
- 17.4项目学做367
- 17.4.1身份认证模块367
- 17.4.2商品信息维护模块369
- 17.5知识拓展377
- 17.5.1用JDBC连接不同的数据库377
- 17.5.2JDBC连接池377
- 17.5.3JDBC支持事务操作379
- 17.6强化训练381
- 17.7课后练习381
- 第18章学生成绩系统382
- 18.1项目分析382
- 18.1.1需求说明382
- 18.1.2通过用例形式化需求383
- 18.1.3用例模型384
- 18.2项目设计385
- 18.2.1对系统建模过程385
- 18.2.2类图387

<<Java语言程序设计教程>>

18.2.3将模型转换为Java代码387

18.3项目的实现391

18.3.1MainFrame类392

18.3.2LoginDialog类394

18.3.3InputDialog类397

18.3.4QueryScoreDialog类400

18.3.5驱动器SGS类402

18.4项目的升级与改进403

18.4.1SGS自定义异常类403

18.4.2实现数据持久化存储404

18.4.3实现成绩在线查询407

附录414

参考文献420



<<Java语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>