

<<.NET编程技术>>

图书基本信息

书名：<<.NET编程技术>>

13位ISBN编号：9787894361097

10位ISBN编号：7894361097

出版时间：2012-8

出版时间：东软电子出版社

作者：林跃进 编

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本教材共5篇17章：第一篇 项目准备篇——.NET平台、开发环境介绍；第二篇 基于控制台的21点游戏的开发——C#程序设计基础篇，介绍C#语言及面向对象程序设计的概念等，共分7章；第三篇 基于窗体的21点游戏的开发——为Windows编程篇，介绍如何应用.NET技术实现Windows应用程序的开发，共分5章；第四篇 简易游戏平台的开发——数据访问篇，介绍如何实现对文件、XML文档以及数据库文件等的访问，共分3章；第五篇 实用游戏平台开发——网路通信篇，介绍网络编程、线程知识，实现在线对战游戏平台的开发，共1章。

书籍目录

项目导学 简易游戏平台系统

第1篇 项目准备

第2篇 C# 程序设计基础

第3篇 Windows版21点游戏界面控件实现——Windows编程

第4篇 简易游戏平台的开发——数据访问

第5篇 实用游戏平台开发——网络通信

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>