

<<用多媒体学UG NX7.0数控编程加工>>

图书基本信息

书名：<<用多媒体学UG NX7.0数控编程加工(2DVD-ROM)>>

13位ISBN编号：9787894500823

10位ISBN编号：7894500828

出版时间：2010-06-01

出版单位：北京中电

作者：北京中电电子出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<用多媒体学UG NX7.0数控编程加工>>

书籍目录

DVD1: UG NX7.0数控加工进阶教程 共86个教学视频第一部分 UG NX7.0加工基础 第一章 UG NX7.0编程的一般流程 1.1 UGNX7.0加工模块的介绍 1.2 程序名称和加工刀具的设置 1.3 加工坐标系和毛坯的创建 1.4 创建平面铣削 第二章 UG NX7.0加工环境的设置 2.1 UG加工环境对话框的讲解 2.2 加工常用图标的讲解 第三章 操作导航器的功能 3.1 操作导航器符号的讲解 3.2 后处理的使用方法 3.3 产生的刀具路径右键的讲解 第四章 加工几何体组的创建 4.1 加工坐标系坐标变换的设置 4.2 加工几何体和毛坯的设置方法 第五章 加工刀具的创建 5.1 “创建刀具”对话框的讲解 5.2 参数铣刀对话框的讲解 5.3 修改刀具参数 5.4 “机床控制”参数的修改 第六章 加工方法组的创建 6.1 加工方法的创建 6.2 刀轨颜色的设置 第七章 刀具路径管理 7.1 “创建方法”的设置 7.2 “铣削方法”对话框的讲解 7.3 刀具路径的显示技巧第2部分 二维线框铣加工 第一章 二维加工公共参数设置 1.1 平面铣参数的讲解 1.2 “切削深度”的设置方法 1.3 “切削参数”的设置方法 1.4 “非切削参数”的设置方法 第二章 二维线框面铣加工实例 2.1 创建加工名称和刀具 2.2 二维线框加工坐标系的讲解 2.3 创建加工几何体 2.4 对“平面铣”对话框的讲解 2.5 模拟加工和产生程序 第三章 二维线框内腔加工实例 3.1 创建加工名称和刀具 3.2 二维线框内腔加工坐标系的设置 3.3 创建加工几何体和加工方法 3.4 “平面铣”对话框中参数的设置方法 3.5 产生数控程序 第四章 二维线框外形加工实例 4.1 数控刀具的创建 4.2 加工坐标系的创建 4.3 创建加工几何体和加工方法 4.4 创建加工边界 4.5 切削模式的设置方法 4.6 切削参数的修改第3部分 平面铣加工 第一章 平面铣加工概述 1.1 平面铣程序名称的创建 1.2 创建刀具和加工坐标系 1.3 铣削几何体的创建方法 1.4 mill-planar子类型的讲解 1.5 平面铣加工出程序的方法 第二章 平面铣常用参数的设置 2.1 平面轮廓铣对话框的讲解 2.2 “切削深度”的设置方法 2.3 “切削参数”的设置方法 2.4 “铣削参数”的修改方法 2.5 “非切削参数”的设置方法 2.6 “进给和速度”参数的设置方法 2.7 “编辑和显示”参数的设置方法 第三章 面铣加工实例 3.1 NC助理的使用方法 3.2 NC助理的参数修改方法 3.3 加工刀具和坐标系的设置 3.4 “面铣削区域”参数的设置 3.5 产生刀具路径 第四章 平面铣加工实例 4.1 加工程序的创建 4.2 “平面铣”参数的设置 4.3 “平面轮廓铣”参数的设置 4.4 模拟加工和产生程序第4部分 三维型腔铣加工 第一章 型腔铣参数设置 1.1 NC助理分析零件 1.2 “型腔铣”参数的设置方法 1.3 “型腔铣”参数的修改方法 1.4 “切削参数”的设置方法 1.5 “等高轮廓铣”参数设置方法 1.6 “角落等高轮廓铣”参数的设置方法 1.7 切削参数的修改 1.8 产生程序 第二章 等高轮廓铣加工概述 2.1 “型腔铣”加工参数设置 2.2 “深度加工轮廓”刀具路径生成方法 2.3 “深度加工轮廓”参数的修改方法 2.4 “切削参数”的修改 第三章 插铣加工操作实例 3.1 创建刀具 3.2 创建加工坐标系和几何体 3.3 创建“插铣” 3.4 修改插铣参数 3.5 复制程序,重新生成程序 3.6 修改铣削参数 第四章 等高轮廓铣加工实例 4.1 创建刀具和加工坐标系 4.2 NC助理分析零件 4.3 创建加工几何体 4.4 残料加工的应用 4.5 残料加工参数的修改 4.6 残料加工的使用方法 4.7 对底面进行型腔铣削DVD2: UG NX7.0数控加工高级教程 共73个教学视频第5部分 定轴曲面铣加工 第一章 定轴曲面铣常用参数的设置 1.1 “固定轮廓铣”切削参数设置 1.2 “多条刀路”的设置方法 1.3 “非切削参数”的设置方法 1.4 “投影矢量”的使用方法 1.5 驱动体与几何体等的区别 第二章 定轴曲面加工实例 2.1 创建刀具和加工坐标系 2.2 创建“固定轮廓铣” 2.3 曲面驱动体的设置方法 第三章 阀门体凸模加工实例 3.1 创建刀具和加工坐标系 3.2 创建“型腔铣” 3.3 边界几何体的创建 3.4 切削参数的设置 第四章 壳体凸模加工实例 4.1 创建刀具和加工坐标系 4.2 创建“型腔铣” 4.3 “区域铣削驱动”方法的设置 第五章 车轮毂凹模实例加工 5.1 创建“型腔铣” 5.2 创建“固定轮廓铣” 第六章 手机外壳加工 6.1 创建刀具和加工坐标系 6.2 创建“型腔铣” 6.3 创建“固定轮廓铣”第6部分 点位加工 第一章 孔加工常用参数的设置 1.1 创建刀具和加工坐标系 1.2 各“点位加工”图标讲解 1.3 “沉头空”加工的讲解 1.4 参数组的设置方法 1.5 刀具路径的生成 第二章 孔加工操作循环的设置 2.1 创建刀具和加工坐标系 2.2 普通钻孔的创建 2.3 钻孔深度参数的讲解 2.4 参数组的讲解 2.5 循环类型的讲解 第三章 攻丝加工实例 3.1 创建刀具和加工坐标系 3.2 点钻的创建方法 3.3 普通钻孔的创建 3.4 倒角钻孔的创建 3.5 攻丝加工的创建 第四章 镗孔加工实例 4.1 创建刀具和加工坐标系 4.2 镗孔的创建 4.3 镗孔参数的修改第7部分 多轴加工 第一章 多轴铣常用参数的设置 1.1 创建刀具和加工坐标系 1.2 创建毛坯几何体 1.3 “深度加工5轴铣”的

创建 1.4 刀具路径的仿真 1.5 “可变轮廓铣”的创建 1.6 驱动体等参数的修改 1.7 刀轴的设置 1.8 可变轮廓铣轮廓铣刀轴的设置实例 1.9 远离直线等的设置 1.10 创建刀具和加工坐标系 1.11 可变轮廓铣驱动几何体的创建 1.12 曲面几何驱动体的设置方法 第二章 凸轮加工 2.1 创建刀具和加工坐标系 2.2 可变轮廓铣的创建 2.3 切削参数等的设置 第三章 多轴钻孔加工 3.1 创建刀具和加工坐标系 3.2 点钻加工的创建 3.3 创建多轴钻孔的加工坐标系 3.4 参数的设置 第四章 球面体加工实例 4.1 创建刀具和加工坐标系 4.2 创建可变轮廓曲面铣 4.3 曲面驱动等参数的设置 4.4 刀具路径参数的设置 4.5 修改曲面驱动参数 4.6 刀轴等参数的设置第8部分 后处理与仿真技术 第一章 后处理参数的设置 1.1 后处理构造器的准备工作 1.2 后处理界面 1.3 后处理参数讲解 第二章 制作三轴数控铣床后处理 2.1 三轴铣床参数 2.2 三轴铣床后处理创建 第三章 机床仿真的设置方法 3.1 轴仿真数控铣床的创建流程 3.2 仿真铣削的过程 第四章 机床仿真实例 4.1 三轴仿真数控铣床的创建流程 4.2 零件放置在数控铣床的方法 4.3 仿真铣削

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>