第一图书网, tushu007.com

<<C++ Builder 5实践与提高>>

图书基本信息

书名：<<C++ Builder 5实践与提高>>

13位ISBN编号：9787900038906

10位ISBN编号：7900038906

出版时间：2002-5-1

出版时间：中国电力出版社

作者：杜岩峰,蔡瑞桔,杜岩斌

页数：305

字数：477

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<C++ Builder 5实践与提高>>

内容概要

C＋＋ Builder是运行于Windows平台上的交互式可视化集成开发环境。
本书以程序开发为主线，内容涵盖了利用C＋＋ Builder 5/5．5开发完整的应用程序所需的各种知识，包括控件开发技术、图形和图像处理、窗体开发技术、文件操作、多媒体开发技术和网络与数据库开发等。
内容讲解由浅入深，并在详细讲解的基础上配合具体的实例，便于学习和掌握。
本书内容丰富，层次分明。
对于初学C＋＋ Builder者，可以迅速提高水平，对于已经具有C++ Builder编程经验者，则是很好的升级指导书。

第一图书网, tushu007.com

<<C++ Builder 5实践与提高>>

书籍目录

第一章　C＋＋ Builder 5简介
1．1 C＋＋ Builder概述
1．2 C＋＋ Builder与 Visual C++的比较
1．3 C＋＋ Builder 5的新特点
1．4 C＋＋ Builder 5的安装
1.5 C＋＋ Builder 5的帮助系统
1．6 本章小结
第二章　C＋＋ Builder 5开发环境
2．l 主窗口
2．2 代码编辑窗口
2．3 麦单设计窗口
2．4 对象察看窗口
2．5 项目管理窗口
2.6 本章小结
第三章 面向对象的C＋十语言
3.1 C++语言简介
3.2 类
3.3 构造函数与析构函数
3．4 继承与多重继承
3．5 编程实例
3．6 本章小结
第四章　C++Builder 5可视组件库（VLC）
4.1 综述
4．2 组件
4.3 组件通用的属性及事件
4.4 对象及对象的通用方法
4.5 本章小给
第五章　C＋＋ Builder 5组件的使用
5．l 常用 C＋＋ Builder组件的使用
5．3 本章小结
第六章 某单的设计与创建
6．l 概论
6．2 主菜单的创建
6．3 弹出式菜单的设计
6.4 菜单模板的制作
6.5 动态建立菜单及菜单事件
6.6 编程实例
6.7 本章小结
第六章　C＋＋ Builder中窗体的创建与设计
7.1 窗体的概念
7.2 创建窗体
7．3 给窗体添加标题名称
7．4 保存窗体
7．5 文本描述窗体
7．6 窗体类型的设计

第一图书网, tushu007.com

7．7 本章小结
第八章 图形设计与实现
8．l 图形构件
8．2 TCanvas类
8．3 圆形、三角形按钮的实现
8.4 图形设备接日
8．5 绘图操作
8．6 本章小结
第九章 对话框的设计
9．1 模式对话框
9．2 消息框
9．3 无模式对话框
9．4 通用对话框组件
9．5 本章小结
第十章 动态链接库
10．1 DLL概论及Windows的动态键接库
10．2 DLL调用应用程序的生成
10．3 DLL中的窗口和资源
10．4 DLL应用实例源程序
10．5 本章小给
第十一章 调试工具及其使用
11．l 调试工具
11．2 断点的设置
11．3 变量跟踪
11．4 其他调试工具
11．5 调试技术
11．6 本章小结
第十二章 有关程序装饰的使用
12.1 窗体装饰技术
12.2 光标的使用
12．3 上下文帮助
12.4 本章小结
第十三章 使用Windows注册表
13．l 注册表概论
13.2 TRegistry类及其使用
13．3 本章小给
第十四章 C++Builder数据库结构与编程
14．1 数据库基础
14．2 Borland数据库引擎
14．3 C＋＋ Builder数据库构件
14．4 建立数据库应用程序
14.5 本章小结
第十五章 多媒体应用程序设计
15．l 媒体播放器组件
15．2 媒体播放器使用示例
15．3 CD音效实现选摘
15．4 本章小结

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<C++ Builder 5实践与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com