

<<动感网页梦幻组合Fireworks >>

图书基本信息

书名：<<动感网页梦幻组合Fireworks 3 Dreamweaver 3 Flash 4>>

13位ISBN编号：9787900049315

10位ISBN编号：7900049312

出版时间：2000-9-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：嘉年电脑应用培训中心 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动感网页梦幻组合Fireworks >>

内容概要

全书共分四个部分。

第一部分介绍专业网上图像软件Fireworks 3,共10课,讨论了创建页面和输入文件、图形绘画、图像处理、文字处理、优化、影像地图、图像分割和输出、按钮与互动、动画效果等内容。

第二部分介绍专业网页创建及制作软件Dreamweaver 3,分13课,讨论了Dreamweaver基础、网站和页面建立、链接和跳转、站点管理、文字排版、图像、表格、层、分框、建立表单、置入物件、Behavior互动、模板和库等。

第三部分介绍专业网上动画制作软件Flash 4,分4课,讨论了Flash界面和工具箱、Flash菜单及功能、动画制作、Flash输出等内容。

第四部分讨论Web视频与音频技术,介绍了QuickTime Web下载影片、QuickTime Web流式影片、交互式Flash-QuickTime影片等内容。

本书光盘含Macromedia DreamTeam 30天试用版、Fireworks原版式文件和Dremweaver模板,以及部分Fireworks,Dreamweaver,Flash示例文件。

本书由多年从事网页制作的人员和网页技术培训的人员共同编写,内容翔实,实践性强,图文并茂。

本书既可以人微言轻广大网页制作、平面设计爱好者的技术指导书,也可以人微言轻高等院校电脑美术专业与相关专业教学、自学用书和社会相关领域培训教材。

书籍目录

第一部分 Fireworks 3.0

第一课 Fireworks基础

1.1 什么是网上的图像

1.2 工作环境介绍

第二课 创建页面和输入文件

2.1 建立新页面

2.2 输入文件

2.2.1 Photoshop文件

2.2.2 打开FreeHand Illustrator或CorelDraw文件

第三课 图形绘画

3.1 什么是物件模式

3.2 绘画和编辑工具

3.2.1 选择工具

3.2.2 线、矩形、多边形和圆

3.2.3 笔刷工具

3.2.4 钢笔工具

3.2.5 修改路径

3.3 路径的运算

3.3.1 路径组合

3.3.2 去除交集

3.3.3 裁切

3.3.4 扩充边缘

3.4 填充

3.4.1 实色填充

3.4.2 渐变

3.4.3 底图

3.4.4 修改渐变和底图

3.4.5 材质

3.4.6 抖动到 Web安全包

3.4.7 虚化边缘

第四课 图像处理

4.1 什么是图像模式

4.2 输入图像

4.3 图像处理

4.3.1 选区工具

4.3.2 图章工具

4.3.3 橡皮擦工具

4.3.4 滤镜

4.3.5 蒙版

第五课 文字

5.1 编辑文字

5.2 文字特效

5.3 沿线排版

5.4 文字变形

5.5 将文字转为图形

<<动感网页梦幻组合Fireworks >>

第六课 优化

6.1 选择适用的文件格式

6.1.1 GIF格式

6.1.2 JPEG格式

6.1.3 PNG格式

6.2 GIF和PNG优化

6.3 JPEG可存为24位颜色

6.4 预览

第七课 影像地图

7.1 建立热点

7.2 相对和绝对URL地址

第八课 图像分割和输出

8.1 分割工具

8.2 创建图像分割

8.3 分割的设定

8.3.1 链接

8.3.2 命名

8.3.3 优化

8.4 输出分割图像

8.5 输出HTML页面

第九课 按钮与互动

9.1 制作简单按钮

9.2 为按钮加文字

9.3 创建按钮导览条

9.4 按钮链接

9.5 Swap效果

第十课 动画效果

10.1 帧

10.2 动画制作

10.3 动画控制

10.3.1 帧延迟时间

10.3.2 播放次数

10.4 动画输出

10.4.1 GIF动画输出

10.4.2 输出为单个图像

10.4.3 输出为Flash格式

第二部分 Dreamweaver 3.0

第一课 Dreamweaver基础

1.1 Dreamweaver工作环境

1.2 预设值

1.2.1 设定率体 / 编码

1.3 中文字体列表

1.3.1 添加中文字体

第二课 建立站点和页面

2.1 如何计划网站

2.1.1 计划站点结构

2.1.2 计划站点切览

<<动感网页梦幻组合Fireworks >>

2.1.3 学会使用模板 (Template) 和 (Library)

2.2 建立本地站点

2.3 页面属性

2.4 颜色

第三课 链接和跳转

3.1 页面位置和路径

3.1.1 绝对路径

3.1.2 页面相关路径

3.2 建立链接

3.2.1 链接到其它页面文件

3.2.2 链接到页面指定位置

3.2.3 E - mail链接

3.2.4 下拉式菜单选择

第四课 站点管理

4.1 设置站点

4.1.1 远程登录

4.1.2 远程站点目录

4.2 站点窗口

第五课 文字排版

5.1 添加中文字型

5.2 使用HTML标记

5.3 使用HTML排式 (Style)

5.4 CSS排式

第六课 图像

6.1 置入图像

6.2 Rollover

6.3 输入Fireworks文件

6.4 图像地图

6.5 SWrap Image

第七课 表格

7.1 建立表格

7.2 表格操作

7.2.1 表格属性

7.2.2 行到及格属性

第八课 层

8.1 建新层

8.2 层的属性

8.3 层的操作

8.4 层与表格之间的关系

8.5 DHTML

8.5.1 时间轴

8.5.2 创建动画

第九课 分框

9.1 创建分框

9.2 框的应用

9.2.1 选择框和框组

9.2.2 框的属性

<<动感网页梦幻组合Fireworks >>

- 9.2.3 柜组的属性
- 9.3 分框的存储
- 9.4 分框间的链接
- 第十课 建立表单
- 10.1 创建新表单
- 10.2 添加表单内容
 - 10.2.1 文字输入栏
 - 10.2.2 选择按钮
 - 10.2.3 圆形按钮
 - 10.2.4 选择菜单
 - 10.2.5 按钮
- 第十一课 置入物件
- 11.1 Dreamweaver物件类型
- 11.2 Flash影片
- 11.3 Shockwave影片
- 11.4 特殊字符
- 11.5 标头内容
- 第十二课 Behavior互动
- 12.1 Behavior设定窗
- 12.2 调用JavaScript
- 12.3 控制Flash和Shockwave影片
- 12.4 打开新窗口
- 12.5 播放声音
- 12.6 显示 / 隐藏层
- 12.7 Swap Image
- 第十三课 模板和库
- 13.1 模板
 - 13.1.1 建立模板
 - 13.1.2 用模板建新页面
 - 13.1.3 取消模板
 - 13.1.4 用模板更新页面
- 13.2 库
 - 13.2.1 建立库文件
 - 13.2.2 使用库项目
 - 13.2.3 用库更新页面
 - 13.2.4 使库可编辑
- 第三部分 Flash 4.0
- 第一课 Flash界面及工具箱
- 1.1 矢量图和像素图的基本概念
- 1.2 Flash 4.0界面
 - 1.2.1 菜单栏
 - 1.2.2 工作区 (Work Area)
 - 1.2.3 时间轴 (Time Line)
 - 1.2.4 层命令 (Laye)
 - 1.2.5 时间轴状态显示条
- 1.3 定义Flash 4.0页面大小
- 1.4 Flash 4.0的工具箱

<<动感网页梦幻组合Fireworks >>

- 1.4.1 Arrow (点选工具)
- 1.4.2 Lasso (套索工具)
- 1.4.3 Line (直线工具)
- 1.4.4 Text Tool (文字工具)
- 1.4.5 Oval (椭圆形工具)
- 1.4.6 Rectangle (矩形工具)
- 1.4.7 Pencil (铅笔工具)
- 1.4.8 Brush (笔刷工具)
- 1.4.9 Ink bottle (墨水瓶工具)
- 1.4.10 Paint Bucket (油漆筒工具)
- 1.4.11 Dropper (吸管工具)
- 1.4.12 Eraser (橡皮擦工具)
- 1.4.13 hand (手掌上具)
- 1.4.14 Maginfier (缩放工具)
- 1.4.15 Zoom Control (显示选项)
- 1.5 Flash 4.0工具的几种使用方法
- 第二课 Flash 4.0菜单及功能
- 2.1 菜单命令
- 2.1.1 File (文件) 菜单
- 2.1.2 Edit (编辑) 菜单
- 2.1.3 View (查看) 菜单
- 2.1.4 Insert (插入) 菜单
- 2.1.5 Modify (修改) 菜单
- 2.1.6 Control (控制) 菜单
- 2.1.7 Libraries (图标库) 菜单
- 2.1.8 Window (窗口) 菜单
- 2.2 调色板 (Colors)
- 2.2.1 Solid (固定色)
- 2.2.2 Gradient (渐变色)
- 第三课 动画制作
- 3.1 从外部调入文件
- 3.1.1 添加声音
- 3.1.2 插入声音
- 3.2 简单的图形符号Motion运动
- 3.3 线上跳动的球
- 3.4 简单的图形Shape运动
- 3.5 沿路径运动的球
- 3.6 移动的光 (蒙板的应用)
- 3.7 若大若小的小球 (电影剪辑) 的制作
- 3.8 声音电影剪辑与按钮相结合
- 3.9 按钮控制电影剪辑的播放
- 3.10 按钮导入 (动画: .SWf文件)
- 3.11 随鼠标移动而显现
- 3.12 放大镜
- 3.13 按钮的作用
- 3.14 生动的按钮
- 3.15 按钮控制计数器

3.16 随鼠标移动的效果

3.17 简单的影片预载画面

第四课 Flash 4.0的输出

4.1 导出独立执行文件

4.2 FS Command与独立执行文件

4.2.1 执行影片全屏幕播放 (Full Screen)

4.2.2 显示影片缩放 (Allowscale)

4.2.3 显示菜单 (ShowMenu)

4.2.4 “ 执行 ” (Exec)

4.2.5 结束 (Quit)

4.3 Flash 4.0影片的最佳化

4.4 将Flash影片调入Dreamweaver

4.5 如何删除多余的符号

第四部分 Web视频与音频

第一课 QuickTime Web下载影片——HTTP

1.1 软 / 硬件需求

1.2 制作QuickTime可选下载速率影片

1.3 QuickTime网页制作

1.4 设定连接速率

第一课 QuickTime Web流式影片——RTSP

2.1 软 / 硬件需求

2.2 制作QuickTime流影片

2.3 上传到QuickTime Streaming服务器

第三课 交互式Flash - QuickTime影片

3.1 软件需求

3.2 准备Flash影片

3.3 合成Flash和QuickTime

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>