

<<UML对象设计与编程>>

图书基本信息

书名：<<UML对象设计与编程>>

13位ISBN编号：9787900056979

10位ISBN编号：7900056971

出版时间：2003-12-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：刘润东

页数：272

字数：409000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML对象设计与编程>>

内容概要

本版书系统地阐述了对象技术的基本概念，详细讲解了统一建模语言（UML）、对象类（Class）和对象实例（Instance）、关联（Association）和继承（Inheritance）、对象替代和多形性、静态和动态模型、需求和应用事例分析、事件序列图、抽象类和界面、包装和部件等内容。

全面介绍了20多种对象设计样式（Pattern）及其实际应用。

内容从入门到精通，博大深入，涵盖最新的面向对象技术，如持久对象（Persistent Objects）与关系数据库（Relational Database）、分布式对象（Distributed Objects, CORBA）、界面设计（Interface Design）、可扩充标记语言（XML）、网上应用系统等。

同时，透彻讨论了各种大规模系统结构，作者力图通过本书的教学把读者从开发人员提升到设计师的水平。

本版书共分九章，以统一建模语言（UML）图解式表述内容。

作者身处信息技术前沿，积累了深厚的实践经验，书中丰富的图片和大量来自现实项目的设计案例，融会贯通，举一反三，可帮助读者迅速、深刻领会面向对象设计的精髓。

本书不使用特定的编程语言，但书中所有对象设计都可直接用于C++, Java, Visual Basic, IDL等语言，使读者能置身程序语言之上，进行系统和规划，提高自身的软件专业水平。

第一至第七章附有大量习题，第九章给出了完整答案，方便读者总结、复习和提高。

本版书既可作为高等院校计算机科学与技术专业相关课程教材，也可作为广大计算机程序开发人员自学指导书和技术参考书。

本书让读者一书在手，终身受惠，是软件编程人员的好良伴。

本光盘包括与本书内容紧密结合的Java例子源代码，附送读者学习、借鉴。

<<UML对象设计与编程>>

作者简介

刘润东博士，一九八八年毕业于美国麻省理工学院，并拥有技术管理硕士学位。曾获美国“国家研究院”（US National Research Council）奖研金，在美国太空总署属下“歌达航天中心”（Goddard Space Flight Center, NASA）作研究。现任美国“国际科学应用公司”（SAIC）信息技术总工程师，带领多项大规模软件设计和规划，包括科学计算，包括科学计算、工程模拟、供应链管理、产品数据管理、电子商务等。同时，负责研究开发最新面向对象技术。

刘润东博士至今已发表科学专业论文近三十篇，他也经常写作，介绍最新科学技术，在香港《明报月刊》、《星岛日报》等刊物发表。一九九八年，由他主编的，《跨世纪科学》系列丛书在香港出版，他的英文版书“*The Art of Objects—Object-Oriented Design and Architecture*”，于2000年底在美国和加拿大同时推出，被评论为国际对象软件技术的重要著作。本书即该书中文版。

<<UML对象设计与编程>>

书籍目录

第1章 对象的基本概念第2章 通用静态对象设计样式第3章 持久对象第4章 对象模型高级课题第5章 对象模型基础第6章 通用界面设计样式第7章 面向对象体系结构第8章 各章总结和备注第9章 习题答案附录A 对象设计UML标记快速查看表附录B 例子源码索引附录C 各种面向对象语言特征一览表附录D 英
中对象技术词汇表

<<UML对象设计与编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>