

## <<中文Flash5.0网页制作进阶教程>>

### 图书基本信息

书名：<<中文Flash5.0网页制作进阶教程>>

13位ISBN编号：9787900088741

10位ISBN编号：7900088741

出版时间：2002-3

出版时间：

作者：计算机技术培训丛 委

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Flash5.0网页制作进阶教程>>

### 内容概要

本丛书内容强调：实用、明确、透彻，功能、操作、实例演练结合。

目标追求：帮助读者从入门、提高，快速进阶到熟练掌握。

本书讨论网页制作软件中文Flash 5.0的实际应用与操作，详细讲解了Flash 5.0的功能及其实现，并配以实例对各种功能进行有针对性的实际演练。

全书由四篇十四章和一个附录组成。

第一篇含前三章，讨论Flash基本操作，主要内容包括：Flash5简介、Flash动画制作基础、绘图工具的使用等。

第二篇由第四章到第十章构成，通过实例给出Flash的特色功能，主要内容包括：翻跟头的genius、动感葛莱美、旋转的3D地球、风吹字体效果、跳动的小球、群星璀璨、密码验证下载页的制作等。

该篇中每章都以一个实例制作的演练开始，然后逐步对所需工具及功能进行讲解，益于提高读者的学习兴趣。

第三篇从第十一章到第十二章，说明Flash综合功能的使用，主要内容包括：添加声音、发布带Flash的网页等。

第四篇含最后两章，介绍Flash作品发布，主要内容包括：滚动导航栏的制作、动感文字的制作等。

最后在附录中给出了Flash的功能快捷键。

本书重在基础知识和操作技能相结合，是Flash 5.0的最佳基础学习指导书。

读者掌握了本书的内容后，即可轻松地完善自己的网站，制作自己需要的各种动画。

本书内容丰富、全面，层次清晰，图文并茂，用精彩的范例介绍软件的使用方法和操作技巧，使读者易于上手，达到事半功倍的效果。

本书面向Flash初、中级用户，可作为广大网络动画设计人员和广告设计、封面设计、网页制作、图片处理等从业人员的学习指导书或工作参考书，同时可作为社会相关领域培训班教材。

本光盘内容包括本版书中的实例素材和动画演示。

## <<中文Flash5.0网页制作进阶教程>>

### 书籍目录

#### 第一篇 扎马步：学好Flash基本功

##### 第一章 Flash简介 3

1.1 Macromedia公司的Dreamweaver ,  
Fireworks和Flash 3

1.2 Flash 5的新增功能 4

1.3 Flash 5的安装 7

1.3.1 安装Flash 5的系统要求 7

1.3.2 下载Flash 5试用版 8

1.3.3 安装Flash 5 8

1.3.4 启动Flash 13

1.4 Flash 5工作环境 14

1.4.1 舞台功能简介 14

1.4.2 时间线窗口功能简介 15

1.4.3 库窗口简介 17

1.4.4 工具栏简介 17

1.4.5 用Flash的帮助系统 20

##### 第二章 Flash动画制作基础 23

2.1 基本概念 23

2.1.1 矢量画和位图 23

2.1.2 帧和关键帧 24

2.1.3 层的概念 26

2.2 制作第一个Flash动画 27

##### 第三章 功能增强的绘图工具 41

3.1 Flash绘图工具箱介绍 41

3.1.1 箭头工具 ( Arrow Tool ) 42

3.1.2 次级选取工具 ( Subselect Tool ) 43

3.1.3 线段工具 ( Line Tool ) 43

3.1.4 索套工具 ( Lasso Tool ) 44

3.1.5 钢笔 ( Pen Tool ) 44

3.1.6 文字工具 ( Text Tool ) 45

3.1.7 圆形工具 ( Oval Tool ) 45

3.1.8 矩形工具 ( Rectangle Tool ) 46

3.1.9 铅笔 ( Pen Tool ) 46

3.1.10 笔刷工具 ( Brush Tool ) 47

3.1.11 墨水瓶工具 ( Ink Bottle Tool ) 48

3.1.12 画桶工具 ( Paint Bucket Tool ) 49

3.1.13 滴管工具 ( Dropper Tool ) 50

3.1.14 橡皮擦工具 ( Eraser Tool ) 51

3.1.15 手工具 ( Hand Tool ) 51

3.1.16 放大镜工具 ( Zoom Tool ) 52

3.2 使用调色板 52

3.2.1 调色板 52

3.2.2 调色板 ( Mixer ) 和样本  
( Swatches ) 面板 54

## <<中文Flash5.0网页制作进阶教程>>

### 3.2.3 填充 ( Fill ) 面板 55

## 第二篇 三招两式：练好Flash的特色功能

### 第四章 翻筋斗的精灵怪 61

- 4.1 实例制作 61
- 4.2 什么是对象 69
- 4.3 选取对象 69
- 4.4 移动、复制和堆叠对象 70
  - 4.4.1 移动对象 70
  - 4.4.2 复制对象 70
  - 4.4.3 堆叠对象 72
- 4.5 放缩对象 73
- 4.6 旋转对象 74
- 4.7 翻转对象 75
- 4.8 倾斜对象 75
- 4.9 排列对象 76
- 4.10 对象的群组化 76
- 4.11 对象的分离 77

### 第五章 动感葛莱美 78

- 5.1 实例制作 78
- 5.2 创建字体 86
- 5.3 编辑文本 86
- 5.4 设置文本的字体属性 87
  - 5.4.1 设定字体、大小和样式 87
  - 5.4.2 设置页边距、缩进和行间距： 87
  - 5.4.3 设置字间距和字符间距 88
  - 5.4.4 设置字体颜色 88
  - 5.4.5 排列字体 88
  - 5.4.6 字体变形和调整 89

### 第六章 旋转的3D地球 90

- 6.1 实例制作 90
- 6.2 图层的基本概念 95
- 6.3 创建和编辑图层 96
  - 6.3.1 创建图层 96
  - 6.3.2 查看图层 96
  - 6.3.3 编辑图层 96
  - 6.3.4 删除图层 97
- 6.4 图层之间的关系 97
- 6.5 使用向导层 99
- 6.6 使用遮罩层 102

### 第七章 风吹字体效果 104

- 7.1 实例制作 104
- 7.2 图形符号 107
  - 7.2.1 符号的类型及基本用途 108
  - 7.2.2 创建符号 108
  - 7.2.3 复制符号 109

## <<中文Flash5.0网页制作进阶教程>>

- 7.2.4 编辑符号 109
- 7.2.5 使用其它影像中的符号 110
- 7.3 创建实例 110
  - 7.3.1 创建实例 110
  - 7.3.2 识别舞台上的实例 111
  - 7.3.3 改变实例效果属性 111
  - 7.3.4 改变实例类型 113
  - 7.3.5 使用其它符号替换实例 113
  - 7.3.6 给实例命名 114
  - 7.3.7 设置动画图形实体的播放模式 115
  - 7.3.8 打散实例 115
- 7.4 创建按钮实例 116
- 第八章 Flash 3D动画制作 120
  - 8.1 实例制作 120
  - 8.2 创建关键帧 ( Keyframe ) 132
  - 8.3 区别不同的动画 133
  - 8.4 使用层创建动画 133
  - 8.5 设置帧频率 134
  - 8.6 扩充静态图像 134
  - 8.7 逐帧动画  
( Frame-by-Frame animation ) 135
  - 8.8 移动变形 ( Motion Tweening )  
动画 137
    - 8.8.1 制作移动变形动画 138
    - 8.8.2 同步图像实例 140
    - 8.8.3 定义移动变形动画的路径 140
  - 8.9 形状变形 ( Shape Tweening )  
动画 142
    - 8.9.1 制作形状变形动画 142
    - 8.9.2 使用变形暗示点 ( Shape Hints ) 143
  - 8.10 编辑动画 145
  - 8.11 洋葱皮工具 147
- 第九章 群星璀璨 149
  - 9.1 实例制作 149
  - 9.2 为按钮指定动作 154
  - 9.3 为帧指定动作 156
  - 9.4 基本动作介绍 157
  - 9.5 扩展动作介绍 163
  - 9.6 变量 169
    - 9.6.1 设置和区分变量 169
    - 9.6.2 变量的命名及类型 169
    - 9.6.3 给变量赋值 170
    - 9.6.4 仿真数组 171
  - 9.7 运算符 ( Operators ) 171
  - 9.8 函数 ( Functions ) 173
  - 9.9 表达式 174
    - 9.9.1 数字表达式 174

## <<中文Flash5.0网页制作进阶教程>>

- 9.9.2 串表达式及串运算符 174
- 9.9.3 比较运算符和逻辑表达式 175
- 9.10 属性 ( Properties ) 175
  - 9.10.1 影像片断的属性 176
  - 9.10.2 文本框的滚动属性 177
  - 9.10.3 全程属性 178
- 第十章 密码验证下载页的制作 179
  - 10.1 实例制作 179
  - 10.2 添加表单 181
  - 10.3 创建对话框 182
  - 10.4 在表单中使用变量 183
  - 10.5 有关密码和安全信息 184
  - 10.6 创建弹出式菜单 184

### 第三篇 切磋切磋：综合使用Flash的各项功能

- 第十一章 添加声音 191
  - 11.1 引入声音 191
  - 11.2 给电影片段添加声音 192
    - 11.2.1 给电影片段配音 192
    - 11.2.2 替换和删除声音 194
  - 11.3 编辑电影的声音 195
    - 11.3.1 音量控制点和音量控制线 195
    - 11.3.2 时间轴的设定 196
    - 11.3.3 设置声音特效 196
    - 11.3.4 声音同步类型 201
    - 11.3.5 循环播放 204
  - 11.4 开启停止关键帧的声音 204
  - 11.5 给按钮添加声音 205
  - 11.6 声音的出版 207
    - 11.6.1 声音出版时的设置 207
    - 11.6.2 输出声音需要考虑的其他问题 212
  - 11.7 声音开关的制作 211
- 第十二章 发布带Flash的网页 216
  - 12.1 优化影像片段 217
  - 12.2 检测影像片段下载性能 217
  - 12.3 发布Flash影像 219
    - 12.3.1 Flash5文件发布设置 220
    - 12.3.2 HTML文件发布设置 222
    - 12.3.3 GIF文件发布设置 225
    - 12.3.4 JPEG文件发布设置 227
    - 12.3.5 PNG文件发布设置 227
    - 12.3.6 Quick Time文件发布设置 230
    - 12.3.7 创建可执行程序 232
  - 12.4 发布预览功能 232
  - 12.5 独立的播放器 232
  - 12.6 输出影像 233

第四篇 行走江湖：发布你的Flash作品

第十三章 滚动导航栏的制作 237

第十四章 动感文字的制作 247

附录 Flash 5.0中文菜单命令及缺省快捷键一览 255

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>