第一图书网, tushu007.com

<<新编Visual Basic6.0教程>>

图书基本信息

书名：<<新编Visual Basic6.0教程>>

13位ISBN编号：9787900107121

10位ISBN编号：7900107126

出版时间：2002-7-1

出版时间：北京科海电子出版社

作者：邱燕红

页数：356

字数：366000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Visual Basic采用面对对象的程序设计技术，是Microsoft Visual Studio 系列开发工具之一。
它简单易学，功能强大，提供了开发Windows应用程序的最迅速、最简捷的方法，在世界范围内得到了广泛的应用。
本书以Visual Basic 6.0中文版为背景，循序渐进、由浅入深地介绍了使用Visual Basic语言进行应用程序开发的思想与方法。
全书共分为11章，体系合理、内容全面、概念清晰、通俗易懂。
本书的最大特点是通过大量的实用性较强的实例来介绍Visual Basic的功能与应用，避免枯燥、空洞的理论，达到了理论结合实践的目的。
本书适合于初学者的自学使用，对于有一定Visual Basic编程经验的人员也有很好的参考价值。

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述 1 1.1 Visual Basic 6.0的特点 1 1.2 Visual Basic 6.0的安装 3 1.2.1 安装Visual Basic 6.0的系统需求 1.2.2 安装Visual Basic 6.0 4 1.3 Visual Basic 6.0集成开发环境 9 1.3.1 Visual Basic 6.0的启动 9 1.3.2 菜单栏 11 1.3.3 工具栏 12 1.3.4 工具箱 13 1.3.5 各种窗口简介 15 1.4 习题 19第2章 Visual Basic 6. 的 基本概念与操作 20 2.1 对象的概念 20 2.1.1 属性 20 2.1.2 方法 23 2.1.3 事件 24 2.2 对象的操作 2 在窗体中布置控件 26 2.2.2 设置对象属性的方式 28 2.2.3 编写对象的事件过程 30 2.3 焦点概述 31 2.4 第 一个VB应用程序 34 2.5 工程的管理 37 2.5.1 工程资源管理器 38 2.5.2 创建和打开工程 40 2.5.3 保存和 除工程 41 2.5.4 添加、删除和保存文件 43 2.6 习题 44第3章 Visual Basic语言基础 45 3.1 书写规则 45 3 注释 45 3.1.2 分行与续行 46 3.2 变量 47 3.2.1 变量的命名规则 48 3.2.2 变量的数据类型 49 3.2.3 变量 明 52 3.2.4 变量的作用域 56 3.2.5 静态变量 58 3.3 常量 59 3.4 运算符与表达式 60 3.4.1 算术运算符 3.4.2 关系运算符 62 3.4.3 逻辑运算符 62 3.4.4 字符串运算符 63 3.4.5 优先级 64 3.5 常用内部函数 64 数学函数 65 3.5.2 转换函数 66 3.5.3 字符串函数 67 3.5.4 日期函数 69 3.6 基本语句 70 3.6.1 顺序结构 3.6.2 选择结构 72 3.6.3 循环结构 76 3.7 数组 82 3.8 过程 85 3.8.1 子过程 86 3.8.2 函数过程 88 3.8.3 数的传递 90 3.8.4 可选参数 92 3.8.5 递归 93 3.9 习题 95第4章 窗体的设计 96 4.1 窗体的属性 96 4.2 事件 98 4.2.1 鼠标事件 98 4.2.2 键盘事件 103 4.2.3 其他事件 105 4.3 窗体的方法 109 4.3.1 Print方法 4.3.2 Cls方法 112 4.3.3 Move方法 113 4.4 多重窗体 114 4.4.1 窗体的加载、显示、隐藏与卸载 114 4.4.2 置启动窗体 116 4.5 设置窗体的位置 118 4.6 创建工具栏 119 4.6.1 添加工具栏与图像列表控件 120 4.6.2 向图像列表控件添加图片 121 4.6.3 使用工具栏控件 123 4.6.4 为工具栏编写代码 127 4.7 创建状态栏 12 4.8 习题 133第5章 基本控件的使用 134 5.1 标签控件 134 5.2 按钮控件 136 5.2.1 按钮的有效性 137 5.2 功能按钮 139 5.2.3 使用键盘操作按钮 141 5.2.4 图片按钮 144 5.3 文本框控件 147 5.3.1 文本框的基本属 性 147 5.3.2 字体与字号 149 5.3.3 选择文本 150 5.3.4 密码框 153 5.3.5 Change事件 156 5.3.6 使用剪贴 换文本 159 5.4 单选项控件 162 5.4.1 基本属性 162 5.4.2 在程序中使用单选项 164 5.5 框架控件 166 5.6 选框控件 169 5.7 图片框与图像框控件 172 5.7.1 图片框控件 172 5.7.2 图像框控件 175 5.8 计时器控件 5.8.1 计时器控件的特点 178 5.8.2 制作动画 182 5.9 列表框控件 183 5.9.1 基本属性 184 5.9.2 基本操作 5.10 组合框控件 192 5.11 滚动条控件 194 5.12 控件数组 199 5.13 习题 202第6章 对话框的设计 135 6.1 义对话框 203 6.1.1 输入框 204 6.1.2 消息框 206 6.2 通用对话框 211 6.2.1 打开对话框的方法 212 6.2.2 打开】与【保存】对话框 214 6.2.3 【颜色】对话框 219 6.2.4 【字体】对话框 221 6.3 自定义对话框 22 6.4 习题 230第7章 菜单的设计与多文档界面 231 7.1 菜单简介 231 7.2 菜单编辑器简介 233 7.3 菜单的设 计 235 7.3.1 建立菜单 235 7.3.2 编写代码 241 7.4 在运行时控制菜单 243 7.4.1 有效性控制 244 7.4.2 菜 项标记 245 7.4.3 菜单项的隐藏与显示 247 7.5 快捷菜单 249 7.6 多文档（MDI）界面 254 7.6.1 创建MD 面 255 7.6.2 MDI界面的特点 257 7.6.3 新建子窗体 260 7.6.4 创建【窗口】菜单 263 7.7 习题 266第8章 序调试 267 8.1 程序错误分类 267 8.2 调试工具栏 269 8.3 设置断点 270 8.4 跟踪程序的运行 272 8.5 使 试窗口 274 8.5.1 立即窗口 274 8.5.2 使用本地窗口 276 8.5.3 监视窗口 278 8.6 错误捕捉 280 8.7 习题 第9章 图形程序设计 284 9.1 图形控件 284 9.1.1 直线控件 284 9.1.2 形状控件 286 9.2 坐标系统 290 9.3 图属性 293 9.4 定义颜色 295 9.5 图形方法 298 9.5.1 Line方法 298 9.5.2 Circle方法 301 9.5.3 Pset与Poin 法 304 9.5.4 PaintPicture方法 305 9.6 习题 308第10章 文件管理及操作 309 10.1 文件系统的基本操作 30 10.1.1 目录操作 309 10.1.2 文件操作 311 10.2 文件系统控件 314 10.2.1 驱动器列表框 314 10.2.2 目录列 框 315 10.2.3 文件列表框 317 10.3 文件的访问 322 10.3.1 文件的分类 323 10.3.2 顺序文件的访问 324 随机文件的访问 328 10.3.4 二进制文件的访问 332 10.4 习题 333第11章 数据库编程技术 334 11.1 数据 的基本概念 334 11.2 Visual Basic数据库系统 335 11.3 用可视化数据管理器建立数据库 11.3.1 创建Access 格式数据库 337 11.3.2 使用数据窗体设计器 342 11.4 使用Data控件访问数据库 343 11.4.1 Data控件的主要 属性 344 11.4.2 数据绑定控件 346 11.4.3 Data控件的常用方法 348 11.4.4 DBGrid（数据网格）控件 354 11.5 习题 356

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com