

图书基本信息

书名：<<3ds max 5动画设计学习捷径>>

13位ISBN编号：9787900107824

10位ISBN编号：7900107827

出版时间：2003-5

出版时间：北京科海电子出版社

作者：金玺曾

页数：480

字数：745000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

这是一本富有创造性的3ds max 5实用教材。

书中将软件功能与70多个专业实例完美结合，在全面讲述3ds max 5的强大功能和应用技巧中，深入探讨3ds max 5的新增功能以及相关软件的关键应用，让你在60天内轻松跻身max中级用户行列。

全书共分4大部分：基础操作，建模，质感和动画，内容连贯，信息丰富，涉及到了3ds max应用的各个领域。

本书的最大特色是讲解富创意，让读者一接触max就学会用简单立方体搭建教室，用扩展几何体制作带有弹簧动画效果的玩偶，边学边练，在成就感的激励下轻松上手。

然后，结合蜥蛇、坦克、赛车、别墅等精彩、专业的原创实例介绍建模、质感和动画三大主题的技术基础、软件功能和应用技巧、并对max5新增的灯光、骨骼等功能进行了深入讨论。

本书作者在创作时考虑到不同层次读者的需求，力求让初学者充满兴趣快速上手，又能让有经验的用户提高技能，真正领悟到三维设计师的精湛绝技。

只要你坚持不懈，必能享受体验到创作的快乐和成功的喜悦。

书籍目录

第一部分 走进3ds max 5第一章 快速接触3ds max 5第二章 初探三维与动画第三章 样条与修改器第四章 建筑第五章 灯光、材质、摄像机第六章 设置场景第二部分 建模第七章 工具与属性第八章 渲染样条、布尔操作、切割第九章 变形第十章 放样第十一章 倒角第十二章 复合物体第十三章 多边形第十四章 十五章 生物建模第十六章 NURBS工业建模第三部分 质感第十七章 材质编辑第十八章 灯光第十九章 光能传递第四部分 动画第二十章 动画入门第二十一章 常用控制器与正向运动第二十二章 动画修改器第二十三章 反向运动与骨骼系统第二十四章 粒子特效第二十五章 插件与后期制作附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>