

图书基本信息

书名：<<3ds max 5建筑与室内设计必成攻略>>

13位ISBN编号：9787900109590

10位ISBN编号：7900109595

出版时间：2003-8-1

出版时间：中国电力出版社

作者：魏朝阳,李广路

页数：357

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从3ds max5建筑效果图制作基本原理开始，引导初学者轻松入门；精选十多个精彩的小范例和4个经典实例，以Step by Step的方式剖析效果图实战技巧与相片级的成图效果，沟通传递、光域网等业界最新技术一网打尽。

目前国内电脑建筑设计领域最权威、最全面、影响力最大的手册，是效果图从业人员理想的参考学习用书。

尤其针对3ds max 5新增的高级光照系统，本书将分别使用Light Tracer和Radiosity来完成两幅建筑表现图。

书籍目录

前言第1章 3ds max5简介第2章 建模基础与进阶——建模、Edit、Mesh和Edit Poly建模第3章 建筑表现的核心——材质第4章 建筑表现的灵魂——灯光第5章 最后的提炼——渲染第6章 Radiosity实战——一个室内例子第7章 光迹追踪实战——室外表现第8章 室外表现项目实战第9章 室内表现项目实战

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>