

<<建筑设计高手Autodesk VIZ >>

图书基本信息

书名：<<建筑设计高手Autodesk VIZ 4短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787900118486

10位ISBN编号：7900118489

出版时间：2002-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：胡勇

页数：356

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《新世纪热门软件边学边用丛书（13）：建筑设计高手Autodesk VIZ4短期培训教程》从教与学的实际出发，用23个典型实例的实现方法和步骤，教授如何在较短的时间内学习和掌握Autodesk VIZ 4的使用方法和技巧。

本书由9章和2个附录构成，主要内容包括：Autodesk VIZ 4基础、基本编辑操作、基本建模、建立建筑基本形体、家具制作、室内家具布置、灯具及室内陈设的制作、室外建模以及动画与渲染等。

在书后的附录中，还详细列举了Autodesk VIZ 4的菜单命令和快捷键。

本书力图从Autodesk VIZ 4软件的特点和建模的实际过程和需要出发，通过精心设计的实例，按实际操作的阶段，完成对建筑设计的建模、渲染和最终表现的全程学习，使读者迅速掌握软件的主要功能。

本书内容丰富，讲解细致，循序渐进，实际范例与软件功能相结合，边讲边练，学习轻松，上手容易，不但是初、中级用户实用的自学指导书，同时也是社会Autodesk VIZ 4初级培训班的好教程。

本书光盘包含书中涉及实例的部分源文件和效果图。

书籍目录

第1章 Autodesk VIZ 4基础1.1 Autodesk VIZ 4简介1.2 Autodesk VIZ 4用户界面1.3 定制Autodesk VIZ 4用户界面1.4 Autodesk VIZ 4新功能1.5 本章小结第2章 基本编辑操作2.1 选择和选择集2.2 对象的变换2.3 物体的复制2.4 本章小结2.5 动手练一练第3章 基本建模3.1 三维建模实例1 创建基本几何体实例2 创建拓展几何体3.2 二维建模实例3 创建Splines (多义线) 实例4 创建NURBS曲线3.3 本章小结3.4 动手练一练第4章 建立建筑基本形体4.1 实例5 建立基本建筑形体4.2 实例6 创建楼梯和栏杆4.3 实例7 创建门窗4.4 实例8 基本建筑工程设计元素的材质4.5 实例9 摄像机的设置4.6 本章小结4.7 动手练一练第5章 三维建模--制作家具5.1 实例10 书房内家具的制作5.2 实例11 餐厅桌椅的制作5.3 本章小结5.4 动手练一练第6章 室内家具布置6.1 实例12 卧室内家具的布置6.2 实例13 小起居室家具的制作6.3 实例14 给家具赋予材质贴图6.4 本章小结6.5 动手练一练第7章 灯具及室内陈设的制作7.1 实例15 制作灯具7.2 实例16 制作书房陈设7.3 实例17 制作其他陈设7.4 本章小结7.5 动手练一练第8章 室外建模8.1 实例18 Himmel大厦--室外建模实战8.2 实例19 摩天大楼的制作8.3 本章小结8.4 动手练一练第9章 动画和渲染9.1 实例20 门的开启简易动画9.2 实例21 制作穿越动画9.3 实例22 注视动画9.4 实例23 环视动画的制作9.5 本章小结9.6 动手练一练附录A 主菜单命令一览表附录B 快捷键一览表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>