第一图书网, tushu007.com

<<用 3DS MAX 3.0 和 Phot>>

图书基本信息

书名：<<用 3DS MAX 3.0 和 Photoshop 5.0 画建筑表现图(配光盘)>>

13位ISBN编号：9787900622266

10位ISBN编号：7900622268

出版时间：1999-11-01

出版时间：清华大学出版社

作者：吴嘉明

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

绘制建筑表现图方面，3DS系列软件的优势是无可比拟的。
它建立在PC平台上，具有价廉、稳定、界面简单、外围资源丰富等特点。
3DS MAX 3.0是3DS系列软件的最新版本，它在工作流设计、渲染输出方式、几何体生成、游戏开发、动画工具等方面提供了增强的特征。

本书着重介绍了如何用3DS MAX 3.0来绘制建筑表现图，主要内容包括：建筑表现图的基本理论，3DS MAX 3.0中用于画建筑表现图的常用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com