

图书基本信息

书名：<<VISUAL C++ 6.0多媒体开发指南>>

13位ISBN编号：9787900622822

10位ISBN编号：7900622829

出版时间：2000-02-01

出版时间：清华大学出版社

作者：李博轩

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

书通过大量实例深入浅出地介绍了Visual C++ 6.0的多媒体编程技术。全书共11章，主要内容包括Visual C++ 6.0集成开发环境及编程基础、MCI多媒体编程技术和DirectX多媒体编程技术，最后实现了一个有趣的多媒体游戏。

本书内容全面、深入，适合中高级读者、大专院校师生、企业技术开发人员学习参考，也适合各类学习Visual C++多媒体开发技术的培训班学员。

书籍目录

- 第1章 Visual C++6.0简介
- 第2章 多媒体编程基础
- 第3章 波形音频
- 第4章 MIDI音频
- 第5章 CD音频
- 第6章 数字视频
- 第7章 制作媒体播放器
- 第8章 DirectDraw基础
- 第9章 DirectDraw应用
- 第10章 DirectInput和DirectSound
- 第11章 StackUp

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>