

<<Flash 5 网络游戏大观>>

图书基本信息

书名：<<Flash 5 网络游戏大观>>

13位ISBN编号：9787900635082

10位ISBN编号：7900635084

出版时间：2001-9

出版时间：清华大学出版社

作者：王大任 朱志山

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 5 网络游戏大观>>

内容概要

本书从Flash 5的基本操作开始，介绍了ActionScript概念、游戏制作流程等。并详细讲解了“梭哈对战”等8个游戏，引导读者逐步学会Flash 5游戏制作。
注:此定价含光盘.

<<Flash 5 网络游戏大观>>

书籍目录

- 一, Flash5基础
- 二, ActionScript概念 - part1
- 三, ActionScript概念 - part2
- 四, 游戏制作流程
- 五, 梭哈对战游戏
- 六, 井字游戏
- 七, 在线拼图
- 八, Black Jack-21点游戏
- 九, 射击游戏
- 十, 超级打砖块
- 十一, 超级记忆王
- 十二, 蛋蛋拳击手
- 附录A, ACTIONSCRIPT命令中英文对照
- 附录B, 链盘按键与键值
- 附录C, 超强网站介绍

<<Flash 5 网络游戏大观>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>