

<<活动目录编程指南>>

图书基本信息

书名：<<活动目录编程指南>>

13位ISBN编号：9787900635228

10位ISBN编号：790063522X

出版时间：2001-5

出版时间：清华大学出版社

作者：Kirpatrick

页数：590

字数：924

译者：谭郁松

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<活动目录编程指南>>

### 内容概要

活动目录是Windows 200

## <<活动目录编程指南>>

### 书籍目录

#### 第1部分 活动目录基础

##### 第1章 网络目录介绍

###### 1.1 什么是目录

###### 1.1.1 简单目录

###### 1.1.2 应用程序目录

###### 1.1.3 独立网络目录

###### 1.1.4 NOS集成的目录

###### 1.1.5 全局目录

###### 1.2 1999年是目录之年吗

###### 1.3 为什么使用目录

###### 1.3.1 一次登录

###### 1.3.2 安全

###### 1.3.3 设备识别和定位

###### 1.3.4 位置无关

###### 1.3.5 全局地址簿

###### 1.3.6 简化管理

###### 1.3.7 可靠性

###### 1.3.8 服务质量和DEN计划

###### 1.4 目录——技术的挑战

###### 1.4.1 成功目录的要求

###### 1.4.2 解决方法

##### 第2章 活动目录介绍

###### 2.1 活动目录：Windows 2000中的目录

###### 2.1.1 基于标准的活动目录

###### 2.1.2 可扩展性

###### 2.1.3 安全性

###### 2.1.4 集成与可集成性

###### 2.1.5 可扩展的模式

###### 2.1.6 向后兼容

###### 2.2 与Windows 2000的集成

###### 2.3 与微软公司其他产品的集成

###### 2.3.1 微软公司的Exchange

###### 2.3.2 零管理视窗和活动目录

###### 2.4 和其他目录服务的集成

###### 2.5 活动目录与Windows NT 4域的比较

###### 2.6 活动目录与Novell目录服务的比较

##### 第3章 活动目录组件

###### 3.1 活动目录的逻辑结构

###### 3.1.1 活动目录是一个对象集合

###### 3.1.2 对象类

###### 3.1.3 属性和值

###### 3.1.4 活动目录模式

###### 3.1.5 目录信息树

###### 3.1.6 识别目录对象

###### 3.1.7 组织目录树

## <<活动目录编程指南>>

- 3.1.8 根域、域树和森林
- 3.1.9 域名系统和活动目录域
- 3.2 活动目录的物理结构
  - 3.2.1 域控制器
  - 3.2.2 划分和副本
  - 3.2.3 全局类别
  - 3.2.4 活动目录复制
  - 3.2.5 活动目录站点
- 第4章 活动目录安全
  - 4.1 Windows 2000安全概述
    - 4.1.1 Windows 2000安全特征
    - 4.1.2 Windows 2000安全系统的组成
    - 4.1.3 缺省访问权限
    - 4.1.4 评估访问权限
  - 4.2 Windows 2000安全与活动目录
    - 4.2.1 域控制器和本地安全授权
    - 4.2.2 活动目录域
    - 4.2.3 域信任
    - 4.2.4 访问权限继承
    - 4.2.5 缺省访问权限
    - 4.2.6 缺省拥有者
    - 4.2.7 属性和属性组访问权限
    - 4.2.8 使用私有对象安全扩展Windows 2000安全
    - 4.2.9 作为字符串的安全描述符
  - 4.3 活动目录安全编程
    - 4.3.1 活动目录安全属性
    - 4.3.2 活动目录安全与LDAP
    - 4.3.3 活动目录安全与ADSI
- 第5章 活动目录和DNS
  - 5.1 DNS的起源和DNS基础知识
  - 5.2 DNS域
  - 5.3 DNS区
  - 5.4 主机名
  - 5.5 名字服务器
  - 5.6 主次DNS服务器
  - 5.7 DNS记录
  - 5.8 名字解析
  - 5.9 更新DNS
  - 5.10 为什么使用DNS
  - 5.11 活动目录和DNS
    - 5.11.1 DNS如何定义活动目录域结构
    - 5.11.2 使用DNS定位域控制器
    - 5.11.3 活动目录：集成DNS服务器
    - 5.11.4 在活动目录中找到DNS区信息及其存储的位置
- 第2部分 活动目录内容
- 第6章 活动目录操作属性
  - 6.1 RootDSE

## <<活动目录编程指南>>

- 6.1.1 configurationNamingContext
- 6.1.2 currentTime
- 6.1.3 defaultNamingContext
- 6.1.4 dnsHostName
- 6.1.5 dsServiceName
- 6.1.6 highestCommittedUSN
- 6.1.7 ldapServiceName
- 6.1.8 namingContexts
- 6.1.9 rootDomainNamingContext
- 6.1.10 schemaNamingContext
- 6.1.11 serverName
- 6.1.12 subschemaSubentry
- 6.1.13 supportedControl
- 6.1.14 supportedLDAPPolicies
- 6.1.15 supportedLDAPVersion
- 6.1.16 supportedSASLMechanisms
- 6.2 活动目录对象的操作属性
  - 6.2.1 allowedAttributes
  - 6.2.2 allowedAttributesEffective
  - 6.2.3 allowedChildClasses
  - 6.2.4 allowedChildClassesEffective
  - 6.2.5 canonicalName
  - 6.2.6 createTimeStamp
  - 6.2.7 dITContentRules
  - 6.2.8 extendedAttributeInfo
  - 6.2.9 extendedClassInfo
  - 6.2.10 modifyTimeStamp
  - 6.2.11 objectClasses
  - 6.2.12 sDRightsEffective
- 第7章 活动目录域结构
  - 7.1 LDAP目录层次
    - 7.1.1 容器对象
    - 7.1.2 叶子对象
    - 7.1.3 层次式对象名
    - 7.1.4 命名上下文
    - 7.1.5 划分和复制
  - 7.2 Windows NT域
    - 7.2.1 活动目录域
    - 7.2.2 域信任
  - 7.3 DNS域
  - 7.4 活动目录树和森林
  - 7.5 根域
  - 7.6 域控制器和副本
  - 7.7 站点
- 第8章 配置命名上下文
  - 8.1 配置命名上下文概览
    - 8.1.1 配置容器对象

## <<活动目录编程指南>>

- 8.1.2 DisplaySpecifiers
- 8.1.3 ExtendedRights
- 8.1.4 LostAndFoundConfig
- 8.1.5 划分
- 8.1.6 模式
- 8.1.7 服务
- 8.1.8 站点
- 8.1.9 WellKnownSecurityPrincipals
- 第9章 活动目录模式
- 9.1 活动目录模式介绍
- 9.2 类定义
  - 9.2.1 三种类定义
  - 9.2.2 类标识
  - 9.2.3 定义类的属性
  - 9.2.4 定义包含关系
  - 9.2.5 活动目录模式中的继承
  - 9.2.6 定义类安全
  - 9.2.7 classSchema属性
- 9.3 属性定义
  - 9.3.1 标识属性
  - 9.3.2 定义属性类型
  - 9.3.3 索引和全局类别
  - 9.3.4 Linked属性
  - 9.3.5 其他管理属性
- 9.4 属性语法
  - 9.4.1 未定义语法
  - 9.4.2 DN语法
  - 9.4.3 OID语法
  - 9.4.4 caseExactString语法
  - 9.4.5 CaseIgnoreString语法
  - 9.4.6 IA5String语法
  - 9.4.7 NumericString语法
  - 9.4.8 ORName语法
  - 9.4.9 Boolean语法
  - 9.4.10 Integer语法
  - 9.4.11 OctetString语法
  - 9.4.12 GeneralizedTime语法
  - 9.4.13 DirectoryString语法
  - 9.4.14 PresentationAddress语法
  - 9.4.15 DNWithString语法
  - 9.4.16 NTSecurityDescriptor语法
  - 9.4.17 INTEGER8语法
  - 9.4.18 DNWithBinary语法
  - 9.4.19 Sid语法
- 9.5 Aggregate对象
  - 9.5.1 attributeTypes
  - 9.5.2 objectClasses

## &lt;&lt;活动目录编程指南&gt;&gt;

- 9.5.3 dITContentRules
- 9.5.4 extendedAttributeInfo
- 9.5.5 extendedClassInfo
- 9.6 检查模式
  - 9.6.1 使用LDAP查找模式
  - 9.6.2 使用ADSI查找模式
- 9.7 操作模式
  - 9.7.1 找到模式FSMO管理器
  - 9.7.2 确保模式可被修改
  - 9.7.3 为模式扩展获得OID
  - 9.7.4 为什么模式变化不可见
- 9.8 模式操作程序的示例
  - 9.8.1 获得模式FSMO
  - 9.8.2 在模式中加入一个新类
  - 9.8.3 为模式加入一新属性
  - 9.8.4 禁用模式中的一个类
  - 9.8.5 禁用模式中的属性
- 第10章 活动目录域命名上下文
  - 10.1 活动目录域
  - 10.2 Builtins容器
    - 10.2.1 局部组
    - 10.2.2 全局组
    - 10.2.3 全体组
    - 10.2.4 组对象中的属性
  - 10.3 Computers容器
    - 10.3.1 从用户类继承来的Computer属性
    - 10.3.2 计算机对象的其他属性
  - 10.4 ForeignSecurityPrincipals容器
    - 10.4.1 foreignSecurityPrinicipal对象
  - 10.5 Infrastructure对象
  - 10.6 LostAndFound容器
  - 10.7 System容器
    - 10.7.1 trustedDomain对象
    - 10.7.2 RIDManager \$ 对象
    - 10.7.3 CN=System , CN=Policies容器及组策略对象
  - 10.8 Users容器
    - 10.8.1 用户标识属性
    - 10.8.2 安全属性
    - 10.8.3 登录属性
    - 10.8.4 系统服务属性
  - 10.9 域控制器容器
    - 10.9.1 dNSHostName
    - 10.9.2 operatingSystem
    - 10.9.3 operatingSystemHotfix
    - 10.9.4 operatingSystemServicePack
    - 10.9.5 operatingSystemVersion
    - 10.9.6 rIDSetReferences

## &lt;&lt;活动目录编程指南&gt;&gt;

- 10.9.7 serverReferenceBL
- 10.9.8 servicePrincipalName
- 第3部分 活动目录服务接口
- 第11章 ADSI基础
- 11.1 活动目录服务接口介绍
- 11.1.1 多客户端平台
- 11.1.2 多目录提供者
- 11.2 ADSI或LDAP
- 11.2.1 平台
- 11.2.2 语言
- 11.2.3 目录之间的移植性
- 11.2.4 其他考虑
- 11.3 组件对象模型 (COM) 基础
- 11.3.1 为什么不详细介绍COM
- 11.3.2 什么是COM
- 11.3.3 为什么选择COM
- 11.3.4 关键思想是什么
- 11.3.5 COM组成部分
- 11.4 ADSI初步
- 11.4.1 设置机器
- 11.4.2 ADSI程序——“ Hello World ”
- 11.5 特殊的COM数据类
- 11.5.1 关于\_\_bstr\_\_t和\_\_variant\_\_t异常的注解
- 11.5.2 \_\_bstr\_\_t类
- 11.5.3 \_\_variant\_\_t类
- 11.5.4 \_\_corn\_\_error类
- 11.6 绑定至活动目录的对象
- 11.6.1 ADsPaths
- 11.6.2 ADSI的无服务器绑定
- 11.6.3 使用GUID绑定目录对象
- 11.6.4 绑定目录对象的机制
- 11.6.5 ADSI的快速绑定
- 11.6.6 使用辅助函数ADsGetObject ( ) 进行绑定
- 11.6.7 使用辅助函数ADsOpenObject ( ) 进行绑定
- 11.6.8 使用IADsOpenDSObject : OpenDSObject ( ) 函数绑定
- 第12章 活动目录的基本ADSI接口
- 12.1 ADSI的目录对象接口
- 12.1.1 IADs接口
- 12.1.2 IADsPropertyList接口
- 12.1.3 IADsPropertyEntry接口
- 12.1.4 IADsPropertyValue接口
- 12.1.5 IADsPropertyValue2接口
- 12.1.6 IDirectoryObject接口
- 12.1.7 IADsContainer接口
- 12.1.8 IADsDeleteOps接口
- 第13章 使用ADSI搜索活动目录
- 13.1 使用ADSI搜索介绍



## &lt;&lt;活动目录编程指南&gt;&gt;

- 13.1.1 指定搜索基点
- 13.1.2 搜索过滤器
- 13.1.3 指定所返回的属性
- 13.1.4 作为行的对象
- 13.1.5 作为列的属性
- 13.2 IDirectorySearch接口
  - 13.2.1 使用IDirectorySearch接口开始和终止搜索
  - 13.2.2 使用IDirectorySearch::CloseSearchHandle() 终止搜索
  - 13.2.3 使用IDirectorySearch::GetNextRow() 获取对象
  - 13.2.4 使用IDirectorySearch::GetNextCol() 函数和IDirectorySearch::GetColumn() 函数获取属性
  - 13.2.5 使用IDirectorySearch的简单搜索
- 13.3 使用搜索选项扩展搜索
  - 13.3.1 使用IDirectorySearch进行同步和异步搜索
  - 13.3.2 使用IDirectorySearch进行分页搜索
  - 13.3.3 使用IDirectorySearch接口排序搜索结果
  - 13.3.4 使用IDirectorySearch接口允许和禁止结果高速缓存
  - 13.3.5 使用IDirectorySearch接口设置搜索限制
- 第14章 使用ADSI访问用户、组和组织
  - 14.1 使用ADSI访问用户对象
    - 14.1.1 IADsUser接口
    - 14.1.2 使用IADsUser接口获得用户名
    - 14.1.3 使用IADsUser接口加锁用户账号
    - 14.1.4 使用IADsUser接口设置用户口令
  - 14.2 使用ADSI访问组
    - 14.2.1 IADsGroup接口
    - 14.2.2 IADsMembers接口
  - 14.3 使用ADSI访问组织、地区以及组织单元
    - 14.3.1 IADsO、IADsOU和IADsLocality接口
    - 14.3.2 获取组织的描述
    - 14.3.3 枚举O或OU的内容
- 第15章 使用ADSI访问活动目录模式
  - 15.1 两种模式
    - 15.1.1 应该使用哪种模式
  - 15.2 使用通用对象接口访问模式
    - 15.2.1 使用通用对象接口枚举模式中的类
    - 15.2.2 绑定模式管理器
    - 15.2.3 使用通用对象接口添加新属性
    - 15.2.4 使用通用对象接口添加新类
  - 15.3 使用抽象模式接口访问模式
    - 15.3.1 绑定至抽象模式
    - 15.3.2 使用抽象模式容器接口
    - 15.3.3 使用IADsClass访问模式类对象
    - 15.3.4 使用IADsProperty接口访问模式属性对象
    - 15.3.5 使用IADsSchema接口访问模式语法对象
- 第16章 其他活动目录API函数
  - 16.1 连接活动目录服务
  - 16.2 转换目录服务名

## &lt;&lt;活动目录编程指南&gt;&gt;

- 16.3 发现站点、服务器以及域
  - 16.3.1 寻找域控制器
  - 16.3.2 列举活动目录中的站点
  - 16.3.3 列举站点中的服务器
- 第4部分 轻型目录访问协议
- 第17章 LDAP基础
  - 17.1 LDAP历史
    - 17.1.1 LDAP版本1
    - 17.1.2 LDAP版本2
    - 17.1.3 LDAP版本3
  - 17.2 安装LDAP组件
  - 17.3 LDAP编程组件
    - 17.3.1 WINLDAP.H
    - 17.3.2 WLDAP32.LIB
    - 17.3.3 WLDAP32.DLL
  - 17.4 为LDAP编程设置Visual Studio
    - 17.4.1 方法一：修改项目设置
    - 17.4.2 方法二：修改Visual C++ 目录选项
    - 17.4.3 方法三：修改系统环境变量
  - 17.5 LDAP编程模型
    - 17.5.1 初始化客户端库
    - 17.5.2 连接活动目录服务器
    - 17.5.3 发送LDAP请求
    - 17.5.4 处理LDAP结果
    - 17.5.5 关闭连接
  - 17.6 关于活动目录的LDAP编程的常用注解
    - 17.6.1 创建LDAP连接
    - 17.6.2 错误处理
    - 17.6.3 ANSI和Unicode字符集
    - 17.6.4 对象标识符 (OIDs)
    - 17.6.5 同步和异步 (多线程) 函数
  - 17.7 一个简单的LDAP程序
- 第18章 使用LDAP连接活动目录
  - 18.1 关于使用LDAP库的注释
  - 18.2 定位域控制器
  - 18.3 初始化LDAP客户端库
    - 18.3.1 ldap\_\_init ( ) 函数
    - 18.3.2 关于端口号的注解
    - 18.3.3 ldap\_\_sslinit ( ) 函数
  - 18.4 连接至域控制器
    - 18.4.1 ldap\_\_connect ( ) 函数
    - 18.4.2 ldap\_\_open ( ) 函数
    - 18.4.3 使用cldap\_\_open ( ) 函数进行UDP连接
  - 18.5 断开与活动目录域控制器之间的连接
- 第19章 使用LDAP进行认证
  - 19.1 认证证书
  - 19.2 多绑定

## &lt;&lt;活动目录编程指南&gt;&gt;

- 19.3 匿名连接
- 19.4 LDAP绑定函数
- 19.5 使用ldap\_\_simple\_\_bind—s ( ) 进行简单LDAP绑定
- 19.6 使用SASL认证活动目录
- 19.7 使用ldap\_\_bind\_\_s ( ) 函数认证活动目录
- 第20章 使用LDAP搜索活动目录
- 20.1 指定LDAP搜索
  - 20.1.1 搜索基点
  - 20.1.2 搜索深度
  - 20.1.3 搜索条件
  - 20.1.4 请求属性
- 20.2 使用ldap\_\_Search\_\_s ( ) 函数进行简单搜索
- 20.3 处理搜索结果
  - 20.3.1 迭代所返回的项
  - 20.3.2 获得所返回项的可区别名字
  - 20.3.3 获取所返回属性
  - 20.3.4 处理属性值
  - 20.3.5 处理二进制属性值
- 20.4 使用超时值进行搜索
- 第21章 使用LDAP进行高级搜索
- 21.1 复杂的搜索条件
  - 21.1.1 LDAP如何处理搜索过滤器
  - 21.1.2 完整的LDAP搜索过滤器语法
  - 21.1.3 搜索位字段属性
  - 21.1.4 检查LDAP搜索过滤器的有效性
- 21.2 异步LDAP搜索
  - 21.2.1 启动一个异步搜索
  - 21.2.2 处理异步搜索结果
  - 21.2.3 放弃异步搜索
- 21.3 属性请求
  - 21.3.1 请求所有的属性
  - 21.3.2 请求特定的属性
  - 21.3.3 请求可操作属性
  - 21.3.4 请求所有属性和可操作属性
  - 21.3.5 不请求属性
- 21.4 有时间限制的LDAP搜索
  - 21.4.1 为一次搜索设置服务器时间限制
  - 21.4.2 为一次搜索设置客户时间限制
  - 21.4.3 改变服务器搜索时间限制
- 21.5 限制项的LDAP搜索
  - 21.5.1 为什么项限制不能正常工作
  - 21.5.2 设置搜索项限制
- 第22章 扩展LDAP搜索
- 22.1 使用LDAP控制扩展LDAP搜索
  - 22.1.1 客户方和服务器方控制
  - 22.1.2 LDAPControl结构
  - 22.1.3 扩展后的LDAP函数

## &lt;&lt;活动目录编程指南&gt;&gt;

- 22.1.4 活动目录搜索控制简介
- 22.1.5 获取目录改变通知信息
- 22.1.6 搜索已删除对象
- 22.1.7 为目录对象检索安全描述符
- 22.1.8 检索扩展名字信息
- 22.2 获取搜索结果——一次一页
  - 22.2.1 执行分页搜索的两个方法
  - 22.2.2 建立分页搜索
  - 22.2.3 检索多页项
  - 22.2.4 放弃一个分页搜索
- 22.3 以已排序的方式获取搜索结果
  - 22.3.1 排序的限制
  - 22.3.2 排序搜索函数
- 22.4 将分页搜索和排序搜索结合在一起使用
- 第23章 处理LDAP引用
  - 23.1 两种引用
  - 23.2 引用是何产生的
  - 23.3 处理引用的两种策略
    - 23.3.1 配置LDAP客户使之追踪引用
    - 23.3.2 从搜索结果追踪引用
  - 23.4 引用的高速缓存连接
- 第24章 使用LDAP修改活动目录对象
  - 24.1 修改对象之前你应当注意的一些事项
    - 24.1.1 多个修改操作
    - 24.1.2 多值属性
    - 24.1.3 修改操作
    - 24.1.4 不存在空属性
    - 24.1.5 模式规则
    - 24.1.6 访问权限
    - 24.1.7 使用LDAP修改对象所需的数据结构
    - 24.1.8 选择一个合适的API函数
  - 24.2 使用LDAP修改对象时所需的API数据结构
    - 24.2.1 berval结构
    - 24.2.2 ldapmod结构
  - 24.3 修改一个已存在的属性
  - 24.4 向一个已存在的对象添加一个新属性
  - 24.5 使用berval结构添加一个新属性
  - 24.6 删除一个已存在的属性
  - 24.7 向一个已存在的属性添加附加的值
  - 24.8 从一个多值属性中删除一个值
  - 24.9 使用惰性提交控制执行大量的目录更新
  - 24.10 异步修改目录
    - 24.10.1 从一个异步修改操作中检索结果
    - 24.10.2 将异步搜索和异步修改结合在一起使用
  - 24.11 移动和重命名活动目录对象
    - 24.11.1 使用LDAP重命名活动目录对象
    - 24.11.2 异步地重命名活动目录对象

## &lt;&lt;活动目录编程指南&gt;&gt;

## 第25章 使用LDAP添加活动目录对象

## 25.1 添加对象之前你应当注意的一些事项

## 25.1.1 添加对象在很大程度上类似于修改对象

## 25.1.2 一次添加多个属性

## 25.1.3 多值属性

## 25.1.4 父容器的存在性

## 25.1.5 模式规则

## 25.2 使用LDAP添加对象所需的API数据结构

## 25.2.1 berval结构

## 25.2.2 ldapmod结构

## 25.3 选择合适的API函数

## 25.4 通过使用ldap\_\_add\_\_s ( ) 同步地添加对象

## 25.5 通过使用ldap\_\_add ( ) 异步地添加对象

## 25.5.1 检索异步添加操作的结果

## 25.6 使用惰性提交控制执行大量的对象添加操作

## 25.7 使用ldap\_\_add\_\_ext\_\_s ( ) 向目录中添加对象

## 第26章 使用LDAP删除活动目录对象

## 26.1 删除对象之前你应当注意的一些事项

## 26.1.1 访问权限

## 26.1.2 在删除容器之前必须确保容器是空的

## 26.2 选择适当的API函数

## 26.3 使用ldap\_\_delete\_\_s ( ) 同步地删除对象

## 26.4 使用ldap\_\_delete\_\_ext\_\_s ( ) 删除一个容器和它的下级对象

## 26.5 使用ldap\_\_delete ( ) 异步地删除对象

## 26.5.1 检索异步删除操作的结果

## 26.6 使用LDAP控制和ldap\_\_delete\_\_ext ( ) 异步地删除对象

## 第27章 使用LDAP比较活动目录对象

## 27.1 比较对象之前你应当注意的一些事项

## 27.1.1 比较和搜索之间的区别

## 27.1.2 网络流量

## 27.1.3 不存在的属性语义

## 27.1.4 匹配规则

## 27.1.5 访问权限

## 27.1.6 比较二进制值

## 27.1.7 测试多值属性

## 27.2 使用ldap\_\_compare\_\_s ( ) 测试属性断言

## 27.3 使用ldap\_\_compare\_\_ext\_\_s ( ) 测试属性断言

## 27.4 使用ldap\_\_compare ( ) 测试属性断言

## 27.4.1 检索异步比较操作的结果

## 27.5 使用ldap\_\_compare\_\_ext ( ) 测试属性断言

## 第28章 使用选项和控制扩展LDAP

## 28.1 LDAP选项

## 28.1.1 读入选项

## 28.1.2 设置选项

## 28.2 关闭选项和打开选项

## 28.3 “标准的”LDAP选项

## 28.3.1 LDAP\_\_OPT\_\_DESC

<<活动目录编程指南>>

- 28.3.2 LDAP\_\_OPT\_\_DEREF
- 28.3.3 LDAP\_\_OPT\_\_SIZELIMIT
- 28.3.4 LDAP\_\_OPT\_\_TIMELIMIT
- 28.3.5 LDAP\_\_OPT\_\_REFERRALS
- 28.3.6 LDAP\_\_OPT\_\_RESTART
- 28.3.7 LDAP\_\_OPT\_\_PROTOCOL\_\_VERSION和LDAP\_\_OPT\_\_VERSION
- 28.3.8 LDAP\_\_OPT\_\_HOST\_\_NAME
- 28.3.9 LDAP\_\_OPT\_\_ERROR\_\_NUMBER
- 28.3.10 LDAP\_\_OPT\_\_ERROR\_\_STRING
- 28.4 微软特有的LDAP选项
  - 28.4.1 LDAP\_\_OPT\_\_SSL
  - 28.4.2 LDAP\_\_OPT\_\_REFERRAL\_\_HOP\_\_LIMIT
  - 28.4.3 LDAP\_\_OPT\_\_PING\_\_KEEP\_\_ALIVE, LDAP\_\_OPT\_\_PING\_\_WAIT\_\_TIME和LDAP\_\_OPT\_\_PING\_\_LIMIT
  - 28.4.4 LDAP\_\_OPT\_\_DNSDOMAIN\_\_NAME
  - 28.4.5 LDAP\_\_OPT\_\_GETDSNAME\_\_FLAGS
  - 28.4.6 LDAP\_\_OPT\_\_PROMPT\_\_CREDENTIALS
  - 28.4.7 LDAP\_\_OPT\_\_AUTO\_\_RECONNECT
  - 28.4.8 LDAP\_\_OPT\_\_SSPI\_\_FLAGS
- 28.5 LDAP控制
  - 28.5.1 分页搜索
  - 28.5.2 排序搜索
  - 28.5.3 获取安全描述符
  - 28.5.4 改变通知(一致化搜索)
  - 28.5.5 显示已删除对象
  - 28.5.6 惰性提交
  - 28.5.7 DirSync控制
  - 28.5.8 返回扩展后的DN
  - 28.5.9 树删除
  - 28.5.10 交叉域移动
  - 28.5.11 验证服务器名字
  - 28.5.12 在局部作用域下搜索
  - 28.5.13 许可的修改
- 第29章 LDAP错误处理函数
  - 29.1 处理LDAP错误
    - 29.1.1 LDAP错误码
    - 29.1.2 获取LDAP错误的字符串描述
    - 29.1.3 将LDAP错误转换为Win32错误
- 第5部分 附录
  - 附录A 活动目录ADSI接口
  - 附录B Microsoft Windows 2000 LDAP函数

<<活动目录编程指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>