第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX 4.2 实体造型专家之>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4.2 实体造型专家之路>>

13位ISBN编号：9787900637581

10位ISBN编号：7900637583

出版时间：2002-1

出版时间：清华大学

作者：吉海滨

页数：325

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过一系列精彩实例系统介绍了3ds max 4.2 的实体造型功能。
在本书中，读者将学到实体造型方法、建筑形体塑造、复杂形体塑造、实体细节塑造、粒子系统、灯光和环境、特殊效果等实体造型中常用的手法。

书籍目录

1，造型物体
2，建筑建模
3，细节建模
4，食物建模
5，粒子系统
6，灯光和环境
7，空间扭曲
8，视频后处理
9，综合建模

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com