

## <<Delphi 高手突破>>

### 图书基本信息

书名：<<Delphi 高手突破>>

13位ISBN编号：9787900643575

10位ISBN编号：7900643575

出版时间：2002-10

出版时间：清华大学出版社

作者：申旻

页数：302

字数：442000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi 高手突破>>

### 内容概要

本书以理论结合实践的方式，论述“如何在Delphi中使用面向对象编程方法，构建良好设计的程序”的主题。

本书第1、2、3章以不同于一般书籍的方式，介绍面向对象编程的基础知识及其在Object Pascal中的语言实现。

第4、5章介绍VCL库的相关知识，其中第4章为您剖析部分VCL的核心组件源码，第5章介绍定制、设计组件的方法。

第6、7章介绍程序构架设计，其中第6章介绍一般性的代码设计准则，其内容可以完全脱离Delphi，因为这些准则是跨语言的；第7章是一个完整的代码设计实例，以编写一个多工作区的文本编辑器为例，从实践角度说明程序构架设计的方法。

本书面向Delphi程序员，特别是写给那些已经具有一定的实现能力而欲求寻找一种“突破”的Delphi程序员，作为他们提高的参考用书，同时也可以作为高校学生以及程序爱好者的参考用书。

## &lt;&lt;Delphi 高手突破&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 Delphi与OOP 第1章 重新认识Delphi 1.1 开发工具“以人为本”论 1.2 Delphi更多的优势 1.3 本书主题 1.4 小结 第2章 面向对象编程理论基础 2.1 类和对象的本质 2.1.1 语言的“类”和“对象” 2.1.2 语义的“类”和“对象” 2.2 封装 2.2.1 类级别的封装 2.2.2 单元级别的封装 2.3 继承的本质 2.3.1 语言的“继承” 2.3.2 语义的“继承” 2.4 多态的本质 2.4.1 多态的概念与接口重用 2.4.2 多态的实现与VMT/DMT 2.5 小结 第3章 异常及错误处理 3.1 异常的本质 3.2 创建自己的异常类 3.3 try...finally 3.4 构造函数与异常 3.5 小结 第2篇 VCL与组件 第4章 VCL库 4.1 VCL概貌 4.2 TObject与消息分发 4.3 TControl与Windows消息的封装 4.4 TApplication与主消息循环 4.4.1 脱离VCL的Windows程序 4.4.2 Application对象的本质 4.4.3 TApplication创建主消息循环 4.4.4 窗口函数 ( WndProc ) 处理消息 4.5 TPersistent与对象赋值 4.6 TComponent与对象持久 4.7 TCanvas与Windows GDI 4.7.1 TPen 4.7.2 TBrush 4.7.3 TCanvas 4.8 TGraphicControl/TcustomControl与画布 ( Canvas ) 4.9 TCustomPanel与窗口重绘 4.10 TCustomForm与模态窗口 4.11 小结 第5章 扩展VCL库 5.1 组件基础 5.1.1 属性 5.1.2 方法 5.1.3 事件 5.1.4 包 5.1.5 组件的安装 5.2 扩展现有组件 5.2.1 实例一：支持文件施放操作的ListBox 5.2.2 实例二：能显示图片的Panel 5.3 定制组件 5.3.1 TActiveButton 5.3.2 TActiveCheckBox 5.3.3 TActiveRadioButton 5.4 光盘上的组件以及演示程序代码 5.5 小结 第3篇 OOP与代码设计 第6章 代码设计基础 6.1 创建良好设计的代码 6.2 使用OOP进行代码设计 6.3 小结 第7章 代码设计实例——Sunny SmartNote 附录 A 浅谈Object Pascal的指针 B RAD与non-RAD

<<Delphi 高手突破>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>