第一图书网, tushu007.com

<<Java 3D编程实践>>

图书基本信息

书名：<<Java 3D编程实践>>

13位ISBN编号：9787900643650

10位ISBN编号：7900643656

出版时间：2002-11-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘鹏,都志辉,顾雷,房冰

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要内容包括：全世界都能看到的三维动画；基本形体的生成；形体的组合；导入3D图形文件；光照和材质；纹理映射特殊效果；交互式编程等。

<<Java 3D编程实践>>

书籍目录

1，全世界都能看到的三维动画
2，基本形体的生成
3，形体的组合
4，导入3D图形文件
5，光照和材质
6，纹理映射
7，特殊效果
8，交互式编程
9，制作三维动画
10，综合实例：运动的高分子链

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com