第一图书网, tushu007.com

<<云大师讲设计（中文版）>>

图书基本信息

书名：<<云大师讲设计（中文版）>>

13位ISBN编号：9787900676689

10位ISBN编号：7900676686

出版时间：2007-3

出版时间：重庆大学电子音像

作者：云杰漫步多媒体科

页数：241

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<云大师讲设计（中文版）>>

内容概要

本书是“云大师讲设计”丛书中的Flash 8篇。
Flash是网络动画设计的首选软件，利用Flash可以生成动画，Flash影片可以用于Web站点的图形、文本、动画和应用程序。
Flash 8中文版是最新推出的版本，它在许多方面都得到了增强和改善，更加符合设计需求。
为了使普通用户能尽快掌握Flash 8的设计方法，熟悉Flash 8设计软件，笔者编写了本书。
本书按照循序渐进的学习方法，针对具体的设计案例，对Flash 8中文版各项功能进行了讲解。
本书共分两篇10章，基础篇按照Flash 8进行动画设计的固有脉络来讲解命令使用和实际的设计制作方法，应用篇详细讲解了三个精彩的完整设计案例。
本光盘对书中19个实用范例做了一步一步的视频讲解，使读者学习更加轻松愉快。
本书针对初、中级用户编写，并配合以多媒体教学互动光盘进行教学，具有较强的可读性与可操作性，可用作电脑新手的自学教程，也可以用作电脑培训班、辅导班和短训班的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<云大师讲设计（中文版）>>

书籍目录

基础篇 第1章 基本操作　1.1 操作界面和基本工具　1.2 绘制基本图形　1.3 创建矢量图形　1.4 本章小结 第2章 文字特效　2.1 普通文本　2.2 文字特效　2.3 本章小结 第3章 按钮和菜单　3.1 创建和编辑元件 3.2 创建影片剪辑　3.3 创建菜单　3.4 本章小结 第4章 制作基本动画　4.1 使用的时间轴和帧　4.2 逐帧动画　4.3 补间动作动画　4.4 本章小结 第5章 制作声音特效　5.1 添加声音　5.2 定制声音　5.3 本章小结 第6章 制作交互动画　6.1 基本动作命令　6.2 高级作命令　6.3 本章小结 第7章 发布与上传　7.1 发布动画　7.2 动画上传　7.3 本章小结应用篇 第8章 广告动画设计　8.1 案例分析　8.2 本章要点　8.3 制作步骤　8.4 案例总结 第9章 游戏动画设计　9.1 案例分析　9.2 本章要点　9.3 制作步骤　9.4 案例总结 第10章 Flash网站设计　10.1 案例分析　10.2 本章要点　10.3 制作步骤　10.4 案例总结

第一图书网, tushu007.com

<<云大师讲设计（中文版）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com