

<<云大师讲设计（中文版）>>

图书基本信息

书名：<<云大师讲设计（中文版）>>

13位ISBN编号：9787900676696

10位ISBN编号：7900676694

出版时间：2007-3

出版时间：重庆大学电子音像

作者：云杰漫步多媒体科技公司 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<云大师讲设计 (中文版) >>

内容概要

本书是“云大师讲设计”丛书中的Authorware 7篇。

Authorware是由 Macromedia公司推出的一款优秀的交互式多媒体制作软件，深受设计人员和课件制作爱好者的青睐。

而Authorware 7是最新的版本。

为了使普通用户能尽快掌握Authorware 7中文版的使用方法，笔者编写了本书。

本书按照循序渐进的学习方法，针对具体的设计案例，对Authorware 7中文版各项功能进行了讲解。

本书共分两篇11章，基础篇按照进行设计的固有脉络来讲解Authorware的命令使用和实际的设计制作，应用篇详细讲解了三个精彩的设计案例。

本光盘对书中22个实用范例做了一步一步的视频讲解，使读者学习更加轻松愉快。

本书针对初、中级用户编写，并配合以多媒体教学互动光盘进行教学，具有较强的可读性与可操作性，可用作电脑新手的自学教程，也可以用作电脑培训班、辅导班和短训班的教材。

书籍目录

基础篇 第1章 基本设计方法 1.1 操作界面和基本工具 1.2 组建和编辑流程线 1.3 本章小节 第2章 图形和文本效果 2.1 制作图形和图片效果 2.2 文字的编辑处理 2.3 本章小结 第3章 制作动画效果 3.1 制作指向固定点的动画效果 3.2 制作指向固定区域的动画 3.3 制作路径动画 3.4 本章小结 第4章 制作交互效果 4.1 使用交互图标 4.2 创建交互响应(一) 4.3 创建交互响应(二) 4.4 本章小结 第5章 制作分支、框架和导航 5.1 制作分支结构 5.2 制作框架和导航 5.3 本章小结 第6章 加载多媒体信息 6.1 添加声音和Flash动画 6.2 添加视频 6.3 本章小结 第7章 设置变量和函数 7.1 设置变量和表达式 7.2 设置函数 7.3 本章小结 第8章 使用控件、资源重组和发布 8.1 使用ActiveX控件 8.2 资源重组 8.3 打包发布 8.4 本章小结应用篇 第9章 制作精美图册 9.1 案例介绍分析 9.2 知识要点 9.3 制作步骤 9.4 案例分析 第10章 制作CAI课件 10.1 案例介绍分析 10.2 知识要点 10.3 制作步骤 10.5 案例小结 第11章 制作小型动画游戏 11.1 案例介绍分析 11.2 知识要点 11.3 制作步骤 11.4 案例小结

<<云大师讲设计（中文版）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>