<<新编中文版Flash 8入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<新编中文版Flash 8入门与提高>>

13位ISBN编号：9787900701206

10位ISBN编号：7900701206

出版时间：2007-2

出版时间：陕西西北工业大学

作者：田雷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编中文版Flash 8入门与提高>>

内容概要

本书为光盘《新编中文版Flash 8入门与提高》的配套使用说明，共分为两篇：第一篇主要讲解Flash 8的基础知识及基本使用方法，为动画制作打下坚实的基础；第二篇介绍了贺卡、广告、片头、游戏的制作方法，以此来巩固前面所学的知识。

本书思路全新，图文并茂，既可以作为高等职业院校、高等专科学校、成人院校及民办高校的Flash课程教材，也可供动画制作与设计人员参考。

<<新编中文版Flash 8入门与提高>>

书籍目录

第一篇 基础知识 第一章 Flash 8概述 第一节 Flash的发展历程 第二节 Flash的特点与应用
 一、Flash的特点 二、Flash的应用 第三节 Flash8的新增功能 第四节 Flash8的安装、激活
 与卸载 一、Flash 8的安装 二、Flash 8的激活 三、Flash 8的卸载 第五节 上机训练 一
 、入门训练——安装Flash 8 二、提高训练——查看Flash 8的新增功能 习题一 第二章 Flash 8
 的创作环境 第一节 使用开始页 第二节 Flash 8的工作界面 一、标题栏 二、菜单栏
 三、主工具栏 四、工具箱 五、舞台与工作区 六、时间轴面板 七、属性面板 第三节
 Flash8的创作环境设置 一、界面设置 二、系统参数设置 三、快捷键设置 第四节 文件
 的基本操作 一、新建文件 二、设置文件的属性 三、打开文件 四、保存文件 第五节
 上机训练 一、入门训练——新建文件 二、提高训练——更改文件的背景颜色 习题二
 第三章 图形的绘制与填充 第一节 位图和矢量图 一、位图 二、矢量图 第二节 绘图
 工具 一、铅笔工具 二、直线工具 三、椭圆工具 四、矩形工具 五、多角星形工具
 六、钢笔工具 七、刷子工具 第三节 填充工具 一、颜料桶工具 二、墨水瓶工具
 三、滴管工具 四、填充变形工具 第四节 上机训练 一、入门训练——绘制篮球
 二、提高训练——绘制蜻蜓 习题三 第四章 创建与编辑文本 第一节 创建文本 ……
 第五章 导入与编辑对象 第六章 元件和实例 第七章 创建动画 第八章 使用声音和视频
 第九章 ACTIONSCRIPT编程与交互动画 第十章 使用组件 第十章 使用组件第二篇 应用实例
 第十二章 贺卡 第十三章 广告 第十四章 片头 第十五章 游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>