

<<新概念Flash5.0教程>>

图书基本信息

书名：<<新概念Flash5.0教程>>

13位ISBN编号：9787980045856

10位ISBN编号：7980045858

出版时间：1900-01-01

出版时间：北京科海集团公司

作者：陈江枫 著

页数：329

字数：493

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新概念Flash5.0教程>>

书籍目录

前言

Flash 5是 Macromedia公司最新推出的三大网页制作利器之一，Flash动画在近两年时间里已成为一门热门的技术。

由于 Flash 5采用矢量图格式来制作动画，以其强大的功能和友好的操作界面，赢得了广大网页制作者的青睐。

用Flash制作出来的动画不仅具有高品质输出画面，而且占用空间小、交互性强、兼容性强等优点，使得用Flash制作的网页的可读性达到百分之百。

如此众多的优势，加上Flash 5便捷的多媒体制作与互动网页的特性，无论是应用在网页还是多媒体制作上，都会是你的首选动画制作工具。

本书共分11章和两个附录，各章的内容安排如下：

第1章：Flash 5新功能介绍。

主要介绍Flash 5的一些新特性，通过本章的介绍，使读者对Flash 5这个软件的整体性能有个初步的认识。

第2章：Flash 5基础知识。

主要介绍Flash 5的基本知识，如Flash 5的启动方法、软件的工作环境、文件的打开与保存以及Flash文件的发布设置等。通过本章的学习，将对Flash 5有一个较全面的认识。

第3章：绘图工具的使用。

主要介绍Flash 5的工具箱中各个工具按钮的具体使用方法。熟练掌握各工具按钮的使用方法，对初学者来说是非常重要的。

第4章：编辑图形。

主要介绍图形对象的一些常用操作，包括对象的缩放、旋转和倾斜、对象的层叠、群组对象、排列对象和复制对象等。

第5章：文字对象的处理。

主要介绍在Flash 5中对文字对象的一些处理方法与技巧，包括如何输入和修改文字对象，如何格式化文字以及将文字转成矢量图等。

第6章：图形与点阵图的处理。

在Flash中，可以使用File/Import命令导入外部图形对象，对于导入的图形对象，我们可以将其转换成矢量图。

第7章：Flash 5中的层。

主要介绍如何在Flash 5中利用图层来组织和安排影片中的文字、图像和动画。

第8章：帧的操作及应用。

主要讲解帧的一些基础知识及应用，内容包括帧的种类、

<<新概念Flash5.0教程>>

帧的各种状态、帧标记与帧注解以及分帧的应用等。

第9章：Symbol（组件）库。

主要介绍如何使用组件库来管理影片中的各种素材，以及共享组件的使用方法。

第10章：声音的处理。

介绍在影片中使用声音，以及声音与动画文件的输出方法。

第11章：Flash动画制作实例。

本章通过25个实例全面讲解Flash 5的动画制作技巧。

附录A：Flash 5 Action简表。

在此列出了Flash 5中的所有Action简表。

附录B：Action大词典。

收录整理了Flash 5中常用Action的语法结构及使用说明。

本书的多媒体光盘利用动画的形式完整地再现了书中各实例操作的全动态实现过程，对于学习和掌握Flash的使用方法和技巧有事半功倍之效。

作者

2000 . 12

<<新概念Flash5.0教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>