第一图书网, tushu007.com

# <<深入浅出 MFC 第二版>>

## 图书基本信息

书名：<<深入浅出 MFC 第二版>>

13位ISBN编号：9789572225189

10位ISBN编号：9572225189

出版时间：1997.05

出版时间：松岗

作者：侯俊杰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

深入浅出MFC是一本介绍 MFC（Microsoft Foundation Classes）程式设计技术的书籍。
对於 Windows 应用软体的开发感到兴趣，并欲使用 Visual C++ 整合环境的视觉开发工具，以 MFC 为程式基础的人，都可以从此书获得最根本最重要的知识与实例。

如果你是一位对 Application Framework 和物件导向（Object Oriented）观念感兴趣的技术狂热份子，想知道神秘的 Runtime Type Information、Dynamic Creation、Persistence、Message Mapping 以及 Command Routing 如何实作，本书能够充分满足你。
事实上，依我之见，这些核心技术与彻底学会操控 MFC 乃同一件事情。

全书分为四篇：
第一篇【勿在浮砂筑高台】提供进入MFC核心技术以及应用技术之前的所有技术基础，包括：
Win32程式观念：message based, event driven, multitasking, multithreading, console programming。

C++ 重要技术：类别与物件、this 指标与继承、静态成员、虚拟函式与多型、模板（template）类别、异常处理（exception handling）。

MFC 六大技术之简化模拟（Console 程式）
第二篇【欲善工事先利其器】提供给对 Visual C++ 整合环境全然陌生的朋友一个导引。
这一篇当然不能取代 Visual C++ User's Guide 的地位，但对整个软体开发环境有全盘以及概观性的介绍，可以让初学者迅速了解手上掌握的工具，以及它们的主要功能。

第三篇【浅出 MFC 程式设计】介绍一个 MFC 程式的生死因果。
已经有 MFC 程式经验的朋友，不见得不会对本篇感到惊艳。
根据我的了解，太多人使用 MFC 是「只知道这麼做，不知道为什麼」；本篇详细解释 MFC 程式之来龙去脉，为初入 MFC 领域的读者奠定扎实的基础。
说不定本篇会让你有醍醐灌顶之感。

第四篇【深入 MFC 程式设计】介绍各式各样 MFC 技术。
「只知其然 不知其所以然」的不良副作用，在程式设计的企图进一步开展之後，愈来愈严重，最终会行不得也！
那些最困扰我们的 MFC 巨集、MFC 常数定义，不得一窥堂奥的 MFC 黑箱作业，在本篇陆续曝光。
本篇将使您高喊：Eureka！

范例程式方面，第三章有数个 Console 程式（DOS-like 程式，在 Windows 系统的DOS Box 中执行），模拟并简化 Application Framework 六大核心技术。
另外，全书以一个循序渐进的 Scribble 程式（Visual C++ 所附范例），从第七章开始，分章探讨每一个 MFC 应用技术主题。
第13章另有三个程式，示范 Multi-View 和 Multi-Document 的情况。
14章~16章是第二版新增内容，主题分别是 MFC 多绪程式设计、Custom AppWizard、以及如何使用 Component Gallery提供的 ActiveX controls 和 components。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com