

<<深入浅出 MFC 第二版>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出 MFC 第二版>>

13位ISBN编号：9789572225189

10位ISBN编号：9572225189

出版时间：1997.05

出版时间：松岗

作者：侯俊杰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入浅出 MFC 第二版>>

内容概要

深入浅出MFC是一本介绍 MFC (Microsoft Foundation Classes) 程式设计技术的书籍。对于 Windows 应用软体的开发感到兴趣, 并欲使用 Visual C++ 整合环境的视觉开发工具, 以 MFC 为程式基础的人, 都可以从此书获得最根本最重要的知识与实例。

如果你是一位对 Application Framework 和物件导向 (Object Oriented) 观念感兴趣的技术狂热份子, 想知道神秘的 Runtime Type Information、Dynamic Creation、Persistence、Message Mapping 以及 Command Routing 如何实作, 本书能够充分满足你。

事实上, 依我之见, 这些核心技术与彻底学会操控 MFC 乃同一件事情。

全书分为四篇:

第一篇【勿在浮砂筑高台】提供进入MFC核心技术以及应用技术之前的所有技术基础, 包括: Win32程式观念: message based, event driven, multitasking, multithreading, console programming。

C++ 重要技术: 类别与物件、this 指标与继承、静态成员、虚拟函式与多型、模板 (template) 类别、异常处理 (exception handling)。

MFC 六大技术之简化模拟 (Console 程式)

第二篇【欲善工事先利其器】提供给对 Visual C++ 整合环境全然陌生的朋友一个导引。

这一篇当然不能取代 Visual C++ User's Guide 的地位, 但对整个软体开发环境有全盘以及概观性的介绍, 可以让初学者迅速了解手上掌握的工具, 以及它们的主要功能。

第三篇【浅出 MFC 程式设计】介绍一个 MFC 程式的生死因果。

已经有 MFC 程式经验的朋友, 不见得不会对本篇感到惊艳。

根据我的了解, 太多人使用 MFC 是「只知道这麽做, 不知道为什麽」; 本篇详细解释 MFC 程式之来龙去脉, 为初入 MFC 领域的读者奠定扎实的基础。

说不定本篇会让你有醍醐灌顶之感。

第四篇【深入 MFC 程式设计】介绍各式各样 MFC 技术。

「只知其然 不知其所以然」的不良副作用, 在程式设计的企图进一步开展之後, 愈来愈严重, 最终会行不得也!

那些最困扰我们的 MFC 巨集、MFC 常数定义, 不得一窥堂奥的 MFC 黑箱作业, 在本篇陆续曝光。

本篇将使您高喊: Eureka!

范例程式方面, 第三章有数个 Console 程式 (DOS-like 程式, 在 Windows 系统的DOS Box 中执行), 模拟并简化 Application Framework 六大核心技术。

另外, 全书以一个循序渐进的 Scribble 程式 (Visual C++ 所附范例), 从第七章开始, 分章探讨每一个 MFC 应用技术主题。

第13章另有三个程式, 示范 Multi-View 和 Multi-Document 的情况。

14章~16章是第二版新增内容, 主题分别是 MFC 多线程程式设计、Custom AppWizard、以及如何使用 Component Gallery提供的 ActiveX controls 和 components。

<<深入浅出 MFC 第二版>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>