

图书基本信息

书名：<<跟國際級大師學CG電繪：Photoshop & Painter 數位插圖繪製技法>>

13位ISBN编号：9789862013298

10位ISBN编号：986201329X

出版时间：2010/05/25

出版時間：博碩文化

作者：鄭俊浩

译者：博碩文化

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<跟國際級大師學CG電繪：Photo>>

內容概要

想要設計與創作CG電繪者一定要擁有的聖典！

將韓國CG電繪水準拉抬至世界等級的頂尖美術設計師－鄭俊浩，終於公開他設計與製作插圖的訣竅以及想法。

作者講述自身經驗，將製作知名網路遊戲 天堂 的角色插畫、PSP遊戲 龍騎士之歌 人物設計、PS3遊戲 魔界戰記3 之主題桌布...等等的流程，從構思、繪製、修調、點綴、完成、輸出，每個步驟都鉅細靡遺的一一解說，將手法完整公開。

作者透過他本身最常使用的Photoshop和Painter，並結合數位板與數位筆為創作工具，介紹繪製CG時的手法訣竅與經驗分享，詳細講解了製作時所需的相關知識、程式的運用技巧、工具程式的功能以及設定...等等，並完整剖析了數位工具提供之畫家油畫、厚塗顏料、數位水彩、鉛筆、壓克力筆...等為數眾多的筆刷樣式範例，讓設計者可以更加瞭解、掌握各筆刷的特性，進而創作出精美優良的插圖作品。

透過書中作者親手繪製的眾多優美插圖範例，帶領讀者進入CG製作的多彩世界。

參考吸收國際級大師的思維、手法以及訣竅，不論是CG插圖繪製的初學者，或是熟悉程式運用的中高階使用者，都可以透過本書，精進個人的技巧，隨作者一同邁向國際舞台

<<跟國際級大師學CG電繪：Photo>>

作者簡介

想要設計與創作CG電繪者一定要擁有的聖典！

將韓國CG電繪水準拉抬至世界等級的頂尖美術設計師－鄭俊浩，終於公開他設計與製作插圖的訣竅以及想法。

作者講述自身經驗，將製作知名網路遊戲 天堂 的角色插畫、PSP遊戲 龍騎士之歌 人物設計、PS3遊戲 魔界戰記3 之主題桌布...等等的流程，從構思、繪製、修調、點綴、完成、輸出，每個步驟都鉅細靡遺的一一解說，將手法完整公開。

作者透過他本身最常使用的Photoshop和Painter，並結合數位板與數位筆為創作工具，介紹繪製CG時的手法訣竅與經驗分享，詳細講解了製作時所需的相關知識、程式的運用技巧、工具程式的功能以及設定...等等，並完整剖析了數位工具提供之畫家油畫、厚塗顏料、數位水彩、鉛筆、壓克力筆...等為數眾多的筆刷樣式範例，讓設計者可以更加瞭解、掌握各筆刷的特性，進而創作出精美優良的插圖作品。

透過書中作者親手繪製的眾多優美插圖範例，帶領讀者進入CG製作的多彩世界。

參考吸收國際級大師的思維、手法以及訣竅，不論是CG插圖繪製的初學者，或是熟悉程式運用的中高階使用者，都可以透過本書，精進個人的技巧，隨作者一同邁向國際舞台。

作者簡介

鄭俊浩

- 韓國少年冠軍新人漫畫嘉賞
- N-AGE 角色設計與插圖製作
- NCSOFT 天堂 角色設計與插圖製作
- GRAVITY – 圖畫組長
- NHN – 遊戲製作支援主管
- 現為NPLUTO – 視覺團隊主管
- 眾多遊戲、出版品插圖繪製

1993 Public subscription “ CHAMP Comix Magazine ” by DAIWON. Ltd.

(株)大元動畫公募 “ 少年冠軍新人漫畫嘉賞 ” 得獎

1995 Han-Sung Univ. Visual Design Course

漢城大學視覺設計學系

1998 Public subscription Jr CHAMP Comix Magazine by DAIWON. Ltd.

(株)大元出版社公募 “ 少年冠軍新人漫畫嘉賞 ” 得獎

1998 Web commix “ EARTHPER ” (discontinurance) on N4

於N4 Web網路漫畫，連載全彩數位漫畫 “ EARTHPER ”

1998 RPG “ Soul Slayers 2 ” on PC single platform by Gream soft

Gream soft PC遊戲 “ Soul Slayers 2 ” 角色設計 / 插圖

1999 Rhythm Action Game “ EZ2DJ, Dancer ” on Arcade by Amuse World. Ltd.

(株)Amuse World遊戲 “ EZ2DJ ” 系列，背景視覺團隊

1999 MMORPG “ Project MAESTRO ” on PC platform by C.C.R. Ltd. (Now “ RF Online ”)

(株)C.C.R “ MAESTRO Project ” ，現 “ RF Online ” 的前身

2000 MMORPG “ N-AGE ” on PC platform by e-SOFNET. Ltd.

(株)e-sofnet MMO “ N-AGE ” 宣傳用插圖製作

2001 “ Digital Illustration Exhibition for Seoul ” by Seoul Auction. Ltd.

(株)Seoul Action數位插圖拍賣展示會參展

<<跟國際級大師學CG電繪：Photo>>

2003 MMORPG “ LINEAGE ” on PC platform by NC Soft. Ltd.

(株) NC soft “ 天堂2 ” 角色設計團隊長 (1999 ~ 2005)

(角色設計、製作、宣傳插圖素材製作)

2005 Join a “ Game Develop & R/D Studio ” in GRAVITY. Inc.

擔任 (株) GARVITY “ 遊戲研發工作室 ” (CDS) 總監

2006 SungkongHoe Univ. “ Concept Art ” University lecture

聖公會大學媒體資訊學系 “ 資訊藝術 ” 講師 (2006年)

2006 “ Dragoneer ’ s Aria ” on PSP platform by “ NIS ” (Nippon Ichi Soft. Japan)

(日本) “ NIS ” “ Dragoneer ’ s Aria (PSP) ” 角色設計 / 宣傳插圖

2007 Join a “ Game Develop / Visual Resource Product Group ” in NHN. Ltd.

現為 (株) NHN “ 遊戲製作中心 ” , “ 視覺開發團隊 (VG) ” 主管

*現於遊戲製作中心 “ (株) N PLUTO ” 分公司

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>