

<<Processing 入門>>

图书基本信息

书名：<<Processing 入門>>

13位ISBN编号：9789862764220

10位ISBN编号：9862764228

出版时间：2012-3-19

作者：Casey Reas,Ben Fry

译者：蔣大偉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Processing 入門>>

内容概要

<<Processing 入門>>

書籍目錄

前言
第一章：你好
素描和原型
靈活性
巨人
族系
參與
第二章：開始寫程式
你的第一支程式
展示
保存
分享
範例和參考文件
第三章：作畫
基本圖形
作畫的順序
圖形的特性
色彩
自定義圖形
註解
第1個機器人範例：作畫
第四章：變數
建立變數
Processing 的特殊變數
一些算術
重複
第2個機器人範例：變數
第五章：回應
跟隨
映射 (map)
單擊 (click)
位置
按鍵
第3個機器人範例：回應
第六章：媒體
圖像
字體
向量圖
第4個機器人範例：媒體
第七章：移動
速度與方向
兩個位置之間
隨機
計時器
循環

<<Processing 入門>>

轉譯、旋轉、縮放

第 5 個機器人範例：移動

第八章：函式

函式入門

建立函式

傳回值

第 6 個機器人範例：函式

第九章：物件

類別與物件

第 7 個機器人範例：物件

第十章：陣列

建立一個陣列

重複與陣列

物件陣列

第 8 個機器人範例：陣列

第十一章：擴充

3D 圖形

圖像的匯出

與 Arduino 相遇

社群

附錄A：撰碼技巧

附錄B：資料型態

附錄C：運算符的先後順序

附錄D：變數的有效範圍

索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>